

SHARP®



TRÓJWYMIAROWA PROJEKCJA STEREOSKOPOWA

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Środki ostrożności podczas oglądania trójwymiarowych obrazów

Przed rozpoczęciem oglądania obrazów stereoskopowych prosimy o uważne przeczytanie niniejszego rozdziału.



OSTRZEŻENIE

- W normalnych warunkach oglądanie trójwymiarowych obrazów stereoskopowych jest bezpieczne przy typowych czasach korzystania z projektora. Mimo to niektóre osoby mogą odczuwać pewne dolegliwości. Zalecamy przestrzeganie poniższych wytycznych, pozwalających zminimalizować ryzyko wystąpienia potencjalnych problemów ze wzrokiem i innych niekorzystnych objawów.
- Rób regularne przerwy - przynajmniej 5 - 15 minut na każde 30 - 60 minut oglądania trójwymiarowego obrazu stereoskopowego.
 - * Na podstawie wytycznych 3D Consortium poprawionych 10 grudnia 2008 r.
- Zachowaj odpowiednią odległość od ekranu. Oglądanie obrazu ze zbyt bliskiej odległości może spowodować nadwyrężenie wzroku. W takim przypadku należy natychmiast przerwać oglądanie.

Jeśli podczas korzystania z projektora doświadczysz przynajmniej jednego z poniższych objawów:

- nudności
- zawroty głowy
- ból głowy
- nieostre lub podwójne widzenie trwające dłużej niż kilka sekund

nie podejmuj żadnych potencjalnie niebezpiecznych czynności (na przykład prowadzenia samochodu) do momentu całkowitego ustąpienia objawów.

Jeśli objawy nie ustępują, nie oglądaj ponownie obrazów stereoskopowych bez konsultacji z lekarzem.

Żeby zapewnić sobie większy komfort oglądania trójwymiarowych obrazów stereoskopowych:

- Wyreguluj paralaksę urządzenia odtwarzającego trójwymiarowe wideo. (W niektórych modelach nie jest to możliwe.)
- Ustaw odpowiedni rozmiar wyświetlanego obrazu regulując powiększenie.
(Wyświetlanie obrazów przy najmniejszym i największym ustawieniu może zniwelować efekt stereoskopowy i spowodować nadwyrężenie wzroku.)
- Skorzystaj z funkcji DLP® Link™ Invert, żeby poprawnie ustawić sygnał wideo dla lewego i prawego oka. (Szczegóły obsługi funkcji „DLP® Link™ Invert” znajdują się w odpowiedniej części niniejszej instrukcji.)



OSTRZEŻENIE

- Oglądanie trójwymiarowych obrazów stereoskopowych powinny ograniczyć:
 - dzieci do 6 roku życia (żeby chronić rosnące oczy)
 - osoby z problemami związanymi z czułością na światło
 - osoby z chorobami serca
 - osoby o słabym zdrowiu
 - osoby cierpiące na niedobór snu
 - osoby zmęczone fizycznie
 - osoby pod wpływem narkotyków lub alkoholu

■ Epilepsja

U małego procenta populacji może wystąpić atak epilepsji podczas oglądania pewnych rodzajów obrazów zawierających migające wzory świetlne.

PRZECZYTAJ PONIŻSZE INFORMACJE, JEŚLI U CIEBIE LUB CZŁONKÓW TWOJEJ RODZINY WYSTĄPIŁY KIEDYKOLWIEK OBJAWY EPILEPSJI

Następujące osoby przed oglądaniem stereoskopowych obrazów powinny zasięgnąć porady lekarza:

- każdy u kogo wystąpiły kiedykolwiek objawy epilepsji lub posiada historię tej choroby w rodzinie
- dzieci poniżej szóstego roku życia
- każdy kto kiedykolwiek doświadczył ataku epilepsji lub zaburzenia zmysłów spowodowanego migającymi światłami

PEWNE WZORY ŚWIETLNE MOGĄ SPOWODOWAĆ ATAK U OSÓB, KTÓRE NIGDY WCZEŚNIEJ NIE MIAŁY NAPADU EPILEPSJI

Należy przerwać użytkowanie urządzenia, jeśli w trakcie oglądania obrazów stereoskopowych wystąpi którykolwiek z poniższych objawów:

- mimowolne ruchy, drgania oczu lub mięśni
- skurcze mięśni
- nudności lub zawroty głowy
- konwulsje
- dezorientacja, zagubienie lub brak kontaktu z otoczeniem

Informacje dotyczące funkcji trójwymiarowego wyświetlania

- Żeby wyświetlać trójwymiarowy obraz, projektor potrzebuje:

NIEZBĘDNE URZĄDZENIA

- 1) Źródło sygnału obsługujące wyświetlanie obrazu z przepłotem

- Szczegóły dotyczące obsługiwanych sygnałów znajdują się w tabeli kompatybilności w niniejszej instrukcji.

- 2) Specjalne okulary trójwymiarowe LCD z aktywną migawką (shutter glasses) obsługujące system DLP® Link™ *

- Skontaktuj się z autoryzowanym sprzedawcą firmy Sharp, żeby poznać szczegóły odnośnie możliwości zakupu.

* DLP® Link™ jest zastrzeżonym znakiem handlowym firmy Texas Instruments.

- Obraz może być ciemniejszy w trakcie korzystania z funkcji trójwymiarowego wyświetlania (przy funkcji „DLP® Link™” ustawionej na „On” (włączona).

- Po ustawieniu funkcji „DLP® Link™” na „On” (włączona) następujące funkcje mogą nie działać w pełni lub mogą być niedostępne:

- korekcja trapezowa
- zmiana rozmiaru
- przesunięcie obrazu
- powiększenie

- Obecnie nie istnieje standard trójwymiarowego wyświetlania dla multimediiów na nośnikach Blu-ray i DVD.

Może zostać ustanowiony standard, który nie będzie zgodny z tym projektorem. (Stan na listopad 2009r.)

- Jeśli lewe i prawe oko znacząco różnią się wadami i głównie używasz jednego oka do oglądania obrazów, wyświetlany obraz nie będzie widziany jako trójwymiarowy.

Co więcej, dla poszczególnych osób i w zależności od wyświetlanego materiału obrazy mogą być trudne do oglądania w trójwymiarze lub mogą nie być widoczne jako trójwymiarowe.

Efekt stereoskopowy jest różnie odbierany przez poszczególne osoby.

- Oglądanie trójwymiarowego obrazu jest możliwe do odległości zapewniającej odbiór sygnałów świetlnych przez okulary. Jednak większość trójwymiarowych obrazów stworzono z myślą o oglądaniu bezpośrednio przed ekranu, więc, o ile to możliwe, zaleca się oglądanie z tego miejsca.

- Zasięg odbierania sygnałów zależy od okularów. Żeby dowiedzieć się szczegółów, zajrzyj do instrukcji obsługi okularów.

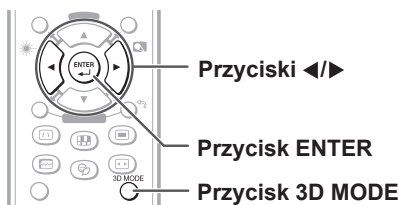
- Trójwymiarowe obrazy mogą nie odtwarzać się poprawnie na komputerze.

Korzystanie z trybu trójwymiarowego

Postępuj według opisanej niżej procedury, żeby wyświetlić trójwymiarowy obraz.

Informacje dotyczące korzystania z projektora znajdują się w jego instrukcji obsługi.

Żeby zasięgnąć informacji odnośnie specjalnych okularów i urządzeń do odtwarzania trójwymiarowego wideo, zajrzyj do odpowiednich instrukcji obsługi.



Wyświetlanie trójwymiarowych obrazów

1 Włącz projektor.

2 Włącz źródło trójwymiarowego sygnału wideo.

- Ustaw sygnał wyjściowy urządzenia zgodnie z tabelą kompatybilności umieszczoną w niniejszej instrukcji obsługi.

3 Przełącz projektor na wejście z podłączonym sygnałem trójwymiarowego wideo.

4 Ustaw urządzenie wejściowe na odtwarzanie trójwymiarowego materiału.

5 Włącz i załóż trójwymiarowe okulary LCD.

6 Naciśnij przycisk **3D MODE** na pilocie, żeby wyświetlić menu **3D MODE** (tryb trójwymiarowy).



Informacja

- Wyświetlenie komunikatu „An invalid button has been pressed.” (wciśnięto niewłaściwy przycisk) oznacza, że do wejścia nie podłączono kompatybilnego sygnału. Sprawdź sygnał wyjściowy urządzenia odtwarzającego.

7 Naciśnij przycisk >R>, żeby przełączyć funkcję „DLP® Link™” na „On” (włączona).

8 Naciśnij przycisk **ENTER**, żeby przełączyć projektor w tryb umożliwiający bardziej naturalne oglądanie trójwymiarowego obrazu.



Ostrzeżenie

- Jeśli projektor, urządzenie odtwarzające trójwymiarowy sygnał lub trójwymiarowe okulary nie są poprawnie skonfigurowane, możesz doświadczyć nadwyrężenia oczu, a także braku możliwości oglądania obrazów w trójwymiarze.

9 Naciśnij przycisk **3D MODE**.

- Menu 3D MODE zniknie.



Uwaga

- Jeśli nie jest wyświetlany trójwymiarowy obraz, powtórz czynności od 6 do 8.
- Możesz również skorzystać z funkcji „DLP® Link™” i „DLP® Link™ Invert” dostępnych w menu, żeby zmienić ustawienia trójwymiarowego wyświetlania.

Zakończenie trójwymiarowego wyświetlania

1 Naciśnij przycisk **3D MODE** na pilocie, żeby wyświetlić menu **3D MODE** (tryb trójwymiarowy).

2 Naciśnij przycisk <L>, żeby przełączyć funkcję „DLP® Link™” na „Off” (wyłączona).

3 Naciśnij przycisk **3D MODE**.

- Menu 3D MODE zniknie.

Rozwiązywanie problemów

Migotanie obrazu podczas wyświetlania w pomieszczeniach.

- ◀ Może się wydawać, że obraz miga, gdy do oka jednocześnie dociera światło fluorescencyjne lub inne światło zewnętrzne.
 - Wyłącz światła.
 - Zablokuj dostęp innych zewnętrznych światel.

Podwójny obraz (ghosting) bez trójwymiarowego obrazu.

- ◀ Upewnij się, że korzystasz z okularów LCD obsługujących system DLP® Link™.
 - Używaj specjalnych trójwymiarowych okularów LCD z aktywną migawką obsługujących system DLP® Link™.
- ◀ Sprawdź, czy migawki okularów pracują poprawnie.
 - Wyłącz i ponownie włącz okulary.
 - Sprawdź stan baterii w okularach.
 - Sprawdź, czy okulary zostały przestawione w tryb trójwymiarowy.
 - Niektóre okulary trójwymiarowe, poza zwykłym trybem trójwymiarowym, posiadają specjalny dodatkowy tryb (taki jak „tryb dual view”). Zajrzyj do instrukcji obsługi okularów.
- ◀ Sprawdź ustawienia projektora.
 - Przełącz funkcję DLP® Link™ na „On” (włączona)
 - Użyj funkcji „DLP® Link™ Invert”, żeby zmienić ustawienie.
- ◀ Sprawdź, czy doprowadzony sygnał jest obsługiwany.
 - Skonfiguruj rozdzielczość i częstotliwość odświeżania aplikacji 3D.
Upewnij się, że ustawiona rozdzielczość aplikacji jest obsługiwana. Żeby działać w trybie trójwymiarowym na projektorze, aplikacja musi być odpowiednio skonfigurowana.
 - Szczegóły dotyczące obsługiwanych sygnałów znajdują się w tabeli kompatybilności w niniejszej instrukcji.
- ◀ Jeśli projektor jest podłączony do komputera w celu odtwarzania trójwymiarowych obrazów, należy sprawdzić, czy używana aplikacja obsługuje wyświetlanie stereoskopowe.
 - Użyj odpowiedniego oprogramowania.
 - Ustaw oprogramowanie na wyświetlanie z przeplotem.
- ◀ Upewnij się, że między ekranem a okularami nie znajdują się żadne przeszkody.
 - Usuń wszelkie przeszkody.
 - Niepożądane przeszkody mogą spowodować niewłaściwe działanie okularów - migotanie lub wyłączenie. Nie umieszczaj dłoni i innych przedmiotów przed czujnikiem sterowania trójwymiarowym sygnałem w okularach.
- ◀ Sprawdź, czy w pobliżu nie ma jasnego źródła światła.
 - Zasłoń lub wyłącz światło.
 - Światło o wysokiej intensywności może zakłócać komunikację między okularami a ekranem, powodując migotanie.
- ◀ Sprawdź, czy trójwymiarowy obraz nie jest wyświetlany jednocześnie z dwóch lub więcej projektorów.
 - Używaj tylko jednego projektora na raz.

Tabela kompatybilności

Sygnał		Częstotliwość pozioma [kHz]	Częstotliwość pionowa [Hz]
SVGA	800x600	37,9	60
		77,1	120
XGA	1024x768	47,8	60
		98,6	120



Uwaga

- Karta graficzna komputera musi mieć możliwość wyświetlania trójwymiarowego sygnału stereoskopowego.

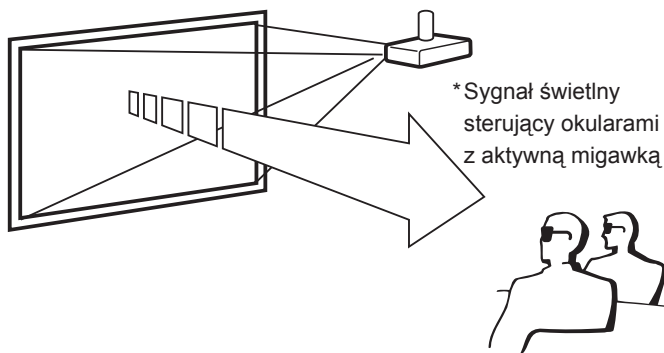
Proszę sprawdzić dane techniczne komputera/karty graficznej lub skontaktować się z producentem komputera.

Dodatek

■ Jak działa funkcja trójwymiarowej projekcji (DLP® Link™)

Funkcja trójwymiarowej projekcji jest zgodna z systemem DLP® Link™.

Żeby oglądać trójwymiarowe obrazy, należy korzystać ze specjalnych okularów z aktywną migawką, które pozwalają na wyświetlanie niezależnego sygnału dla lewego i prawego oka. Synchronizacja odbywa się poprzez sygnał sterujący (światlny).



* Sygnał sterujący transmitowany jest z obiektywu projektora, odbija się od ekranu i odbiera go czujnik w specjalnych trójwymiarowych okularach.

Z tego względu zasięg oglądania trójwymiarowych obrazów zależy od parametrów okularów (czułości na sygnał świetlny).

Szczegóły można znaleźć w instrukcji obsługi okularów.

■ Więcej informacji o funkcji trójwymiarowej projekcji

Dodatkowe informacje o funkcji trójwymiarowej projekcji zostaną umieszczone na stronie internetowej pod adresem:

<http://www.sharp-world.com/projector/>

SHARP®
SHARP CORPORATION