

SHARP®

PN-L702B

MONITOR LCD

INSTRUKCJA OBSŁUGI

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Podmiot odpowiedzialny za wprowadzanie opisywanego produktu na rynki Unii Europejskiej:

Sharp Electronics (Europe) GmbH
SonninstraÙe 3, D-20097 Hamburg

WAŻNE INFORMACJE

OSTRZEŻENIE: ŻEBY ZMNIJSZYĆ RYZYKO WYBUCHU POŻARU LUB PORAŻENIA PRĄDEM, NALEŻY CHRONIĆ MONITOR PRZED DESZCZEM I WILGOCIĄ.



OSTRZEŻENIE

RYZYZKO PORAŻENIA
PRĄDEM.
NIE OTWIERAĆ!



OSTRZEŻENIE: ŻEBY UNIKNĄĆ RYZYKA PORAŻENIA PRĄDEM,
NIE WOLNO DEMONTOWAĆ OBUDOWY.
WEWNĄTRZ NIE MA ŻADNYCH ELEMENTÓW
WYMAGAJĄCYCH OBSŁUGI. NAPRAWĘ
NALEŻY ZLECAĆ AUTORYZOWANYM
PUNKTOM SERWISOWYM.



Symbol błyskawicy w trójkącie równobocznym ostrzega użytkownika o obecności we wnętrzu urządzenia niez izolowanych elementów pod napięciem, które może być niebezpieczne dla zdrowia i życia.



Wykrzykник znajdujący się w trójkącie równobocznym informuje użytkownika o konieczności zapoznania się z ważnymi informacjami w dokumentacji dołączonej do urządzenia.

WAŻNE INFORMACJE (ciąg dalszy)



Uwaga: Państwa produkt oznaczony jest tym symbolem. Oznacza to, że zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego nie należy łączyć z odpadami z gospodarstw domowych. Dla tego typu produktów istnieje odrębny system zbiórki odpadów.

A. Informacje dla użytkowników (prywatne gospodarstwa domowe) dotyczące usuwania odpadów

1. W krajach Unii Europejskiej

Uwaga: Jeśli chcą Państwo usunąć to urządzenie, prosimy nie używać zwykłych pojemników na śmieci!

Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny należy usuwać oddzielnie, zgodnie z wymogami prawa dotyczącymi odpowiedniego przetwarzania, odzysku i recyklingu zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego.

Po wdrożeniu przepisów unijnych w Państwach Członkowskich prywatne gospodarstwa domowe na terenie krajów UE mogą bezpłatnie* zwracać zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny do wyznaczonych punktów zbiórki odpadów. W niektórych krajach* można bezpłatnie zwrócić stary produkt do lokalnych punktów sprzedaży detalicznej pod warunkiem, że zakupią Państwo podobny nowy produkt.

*) W celu uzyskania dalszych informacji na ten temat należy skontaktować się z lokalnymi władzami.

Jeśli zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny jest wyposażony w baterie lub akumulatory, należy je usunąć oddzielnie, zgodnie z wymogami lokalnych przepisów.

Jeśli ten produkt zostanie usunięty we właściwy sposób, pomogą Państwo zapewnić, że odpady zostaną poddane przetworzeniu, odzyskowi i recyklingowi, a tym samym zapobiec potencjalnym negatywnym skutkom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, które w przeciwnym razie mogłyby mieć miejsce na skutek niewłaściwej obróbki odpadów.

2. Kraje pozaunijne

Jeśli chcą Państwo pozbyć się produktu, należy skontaktować się z władzami lokalnymi i uzyskać informacje na temat prawidłowej metody usunięcia produktu.

W Szwajcarii: Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny można bezpłatnie zwrócić do sklepu, nawet jeśli nie zostanie zakupiony nowy produkt. Lista punktów zbiórki odpadów jest dostępna na stronie internetowej: www.swico.ch lub www.sens.ch.

B. Informacje dla użytkowników biznesowych dotyczące usuwania odpadów

1. W krajach Unii Europejskiej

W przypadku gdy produkt używany jest do celów handlowych i zamierzają go Państwo usunąć:

Należy skontaktować się z dealerem firmy SHARP, który poinformuje o możliwości zwrotu wyrobu. Być może będą Państwo musieli ponieść koszty zwrotu i recyklingu produktu. Produkty niewielkich rozmiarów (i w małej liczbie) można zwrócić do lokalnych punktów zbiórki odpadów.

W Hiszpanii: W celu uzyskania informacji na temat zwrotu zużytego sprzętu należy skontaktować się z punktem zbiórki odpadów lub z lokalnymi władzami.

2. Kraje pozaunijne

Jeśli chcą Państwo pozbyć się produktu, należy skontaktować się z władzami lokalnymi i uzyskać informacje na temat prawidłowej metody usunięcia produktu.



Bateria dostarczona wraz z produktem może zawierać śladowe ilości ołowiu.

W krajach Unii Europejskiej:

Symbol przekreślonego pojemnika oznacza, że zużytych baterii nie należy łączyć z odpadami z gospodarstw domowych! Dla zużytych baterii istnieje odrębny system zbiórki odpadów, umożliwiający prawidłowe ich usuwanie i recykling zgodnie z obowiązującymi przepisami. Jeśli chcą Państwo pozbyć się zużytych baterii należy skontaktować się z władzami lokalnymi i uzyskać informacje na temat prawidłowej metody ich usuwania i recyklingu.

W Szwajcarii:

Zużyte baterie można zwrócić w punkcie sprzedaży.

Kraje pozaunijne:

W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat prawidłowej metody pozbycia się zużytych baterii, prosimy o kontakt z władzami lokalnymi.

SZANOWNY KLIENCIE

Dziękujemy za zakup monitora LCD firmy SHARP. W celu zapewnienia bezpieczeństwa i wielu lat bezawaryjnej pracy urządzenia, przed przystąpieniem do pracy należy zapoznać się z poniższymi informacjami.

ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

Energia elektryczna jest wykorzystywana w bardzo wielu pożytecznych zastosowaniach. Używana nieprawidłowo może być jednak niebezpieczna dla zdrowia ludzkiego i dóbr materialnych. Opisywane urządzenie zostało zaprojektowane i skonstruowane w taki sposób, żeby zapewnić bezpieczeństwo osobom, które je obsługują i przebywają w jego pobliżu. Należy jednak pamiętać, że nieprawidłowa obsługa zwiększa ryzyko porażenia prądem i/lub wystąpienia pożaru. Żeby zapobiec ewentualnemu niebezpieczeństwu oraz zapewnić jak najdłuższą bezawaryjną pracę urządzenia, prosimy o zapoznanie się z poniższymi instrukcjami dotyczącymi jego instalacji, obsługi i konserwacji.

1. Przeczytaj dokładnie instrukcję obsługi: wszystkie informacje na temat obsługi muszą zostać zrozumiane zanim urządzenie będzie włączone.
2. Instrukcję przechowuj w bezpiecznym miejscu: niniejsze informacje na temat bezpieczeństwa powinny się zawsze znajdować w pobliżu na wypadek wystąpienia ewentualnych wątpliwości w trakcie korzystania z monitora.
3. Przestrzegaj ostrzeżeń: wszystkie ostrzeżenia umieszczone na obudowie urządzenia muszą być bezwzględnie przestrzegane.
4. Postępuj zgodnie z instrukcjami: wszystkie instrukcje dotyczące obsługi monitora należy wykonywać zgodnie z opisem.
5. Czyszczenie: przed przystąpieniem do czyszczenia, odłącz monitor od sieci elektrycznej. Nie używaj żadnych środków czyszczących w płynie lub aerozolu. Używaj tylko wilgotnej ściereczki.
6. Urządzenia dodatkowe: nie podłączaj urządzeń dodatkowych niezalecanych przez producenta. Użycie nieodpowiednich urządzeń dodatkowych może wywołać sytuacje nieprzewidywalne.
7. Woda i wilgoć: nie należy używać opisywanego produktu w pobliżu wody. Nie wolno instalować urządzenia w miejscach narażonych na działanie wody. Należy zachować szczególną ostrożność w miejscach, w których może kapać woda - np. w pobliżu klimatyzatora.
8. Wentylacja: kratki wentylacyjne i inne otwory w obudowie monitora mają na celu zapewnienie odpowiedniej wentylacji. Nie wolno przykrywać ani blokować tych otworów, ponieważ niewłaściwa wentylacja może powodować przegrzewanie urządzenia i/lub skrócenie jego żywotności. Nie wolno ustawiać monitora na łóżku, dywanie lub innej powierzchni ani w innym miejscu, gdzie mogłyby zostać zablokowane otwory wentylacyjne. Monitora nie wolno instalować w zabudowie, jeśli sposób instalacji nie spełnia wymagań określonych przez producenta.
9. Zabezpieczenie kabla zasilającego: kabel zasilający należy poprowadzić w taki sposób, by osoby przechodzące w pobliżu nie deptały go ani nie ustawiały na nim żadnych przedmiotów.
10. Panel monitora jest wykonany ze szkła i dlatego w przypadku upuszczenia lub narażenia monitora na wstrząsy może pęknąć. Jeśli panel zostanie stłuczony, należy zachować szczególną ostrożność, żeby uniknąć skaleczeń.
11. Przeciążanie gniazdek elektrycznych: nie podłączaj zbyt wielu odbiorników do gniazdek elektrycznych i listew przedłużających, ponieważ mogłoby to spowodować pożar lub porażenie prądem.
12. Wprowadzanie przedmiotów i płynów do wnętrza: nie wsuwaj nigdy żadnych przedmiotów do wnętrza urządzenia poprzez otwory wentylacyjne. Wewnętrzne elementy monitora znajdują się pod wysokim napięciem i wsunięcie przedmiotu może spowodować porażenie prądem lub krótkie spięcie.
Z tego samego powodu do wnętrza monitora nie należy wlewać wody lub innych płynów.
13. Serwis: nie próbuj naprawiać monitora samodzielnie. Demontaż obudowy mógłby narazić Cię na działanie wysokiego napięcia. Naprawy należy pozostawić wykwalifikowanym pracownikom serwisu.
14. Naprawa: jeśli wystąpi jedna z opisanych poniżej sytuacji, odłącz kabel zasilający od sieci i wezwij serwis:
 - a. Gdy kabel sieciowy lub wtyczka zostały uszkodzone.
 - b. Jeśli jakikolwiek płyn lub przedmiot przedostał się do wnętrza urządzenia.
 - c. Jeśli urządzenie zostało poddane działaniu wody lub deszczu.
 - d. Jeśli urządzenie nie działa prawidłowo podczas normalnej obsługi.
Prosimy o regulację tylko tych funkcji, które opisane zostały w niniejszej instrukcji. Nieprawidłowe ustawienia pozostałych opcji mogą spowodować uszkodzenie monitora, co może wymagać przeprowadzenia skomplikowanych napraw.
 - e. Jeśli monitor został zrzucony lub obudowa została uszkodzona.
 - f. Jeżeli zauważalne jest wyraźne obniżenie jakości pracy monitora.
15. Części zamienne: jeśli zachodzi konieczność wymiany pewnych elementów urządzenia, należy upewnić się, że serwisant stosuje części zalecane przez producenta lub zamienniki o takich samych parametrach, co części oryginalne. Instalacja nieodpowiednich podzespołów może spowodować pożar lub być przyczyną porażenia prądem użytkowników.
16. Kontrola bezpieczeństwa: po zakończeniu czynności serwisowych lub naprawczych, należy poprosić pracownika serwisu, by skontrolował urządzenie pod względem bezpieczeństwa.
17. Instalacja na ścianie: instalując urządzenie na ścianie należy postępować zgodnie z zaleceniami producenta.
18. Wysoka temperatura: monitora nie należy ustawiać w pobliżu źródeł ciepła - kaloryferów, pieców, ani żadnych innych urządzeń grzewczych (również wzmacniaczy).
19. Baterie: nieprawidłowe korzystanie z baterii może spowodować ich wybuch lub zapłon. Wyciek z baterii może być przyczyną skorodowania sprzętu, zabrudzenia rąk lub zniszczenia ubrania. Żeby uniknąć takich problemów, prosimy o przestrzeganie

ŚRODKI OSTROŻNOŚCI (ciąg dalszy)

poniższych zasad:

- Należy stosować wyłącznie zalecane baterie.
 - Baterie należy zainstalować zgodnie z oznaczeniami plus (+) i minus (-) wewnątrz pojemnika na baterie.
 - Nie należy równocześnie instalować starych i nowych baterii.
 - Zawsze należy stosować baterie tego samego typu, ponieważ w zależności od typu mają różne właściwości.
 - Wyczerpane baterie należy niezwłocznie wymienić na nowe.
 - Jeśli pilot ma pozostawać przez dłuższy czas nieużywany, należy wyjąć z niego baterie.
 - Płyn wyciekający z baterii jest szkodliwy dla oczu i ubrania, powoduje podrażnienie skóry. W przypadku zabrudzenia rąk lub ubrania należy natychmiast dokładnie je spłukać. W przypadku dostania się płynu do oczu należy obficie przepłukać oczy wodą i bezzwłocznie skonsultować się z lekarzem.
20. Wykorzystywanie monitora w różnych zastosowaniach - nawet w centrach nuklearnych do kontroli reakcji jądrowych, w systemach podtrzymywania życia czy w systemach obronnych do sterowania pociskami rakietowymi - nie powinno wiązać się z ryzykiem i zagrożeniami powodującymi utratę życia, zranienia, ciężkie uszkodzenia ciała lub inne zdarzenia.
21. Nie wolno przez dłuższy czas dotykać nagrzaných części urządzenia, ponieważ mogłoby to spowodować poparzenia.

OSTRZEŻENIE:

Opisywane urządzenie jest produktem klasy A. W gospodarstwie domowym może ono powodować zakłócenia pracy urządzeń radiowych. W takim przypadku użytkownik jest zobowiązany do podjęcia działań zapobiegających tym zakłóceniom.

Postępując zgodnie z przepisami EMC należy stosować ekranowane kable do podłączenia następujących gniazd: wyjścia PC/AV DVI-D, wejścia PC/AV DVI-D, wejścia PC/AV HDMI, wejścia PC D-SUB, wejść sygnału komputerowego RGB oraz wejścia i wyjścia RS-232C.

Ustawienie monitora na niestabilnej powierzchni stwarza ryzyko jego upadku. Żeby uniknąć możliwych zagrożeń dotyczących szczególnie dzieci, przystępując do montażu lub wyboru miejsca ustawienia monitora należy przestrzegać poniższych zaleceń:

- Należy stosować mocowania (np. wsporniki do montażu na ścianie) wyłącznie zalecane przez producenta.
- Monitor można ustawić wyłącznie na meblu stanowiącym bezpieczną podstawą dla urządzenia.
- Brzeg monitora nie powinien być wysunięty poza mebel, na którym monitor został ustawiony.
- Nie wolno ustawiać monitora na wysokich meblach (np. kredensach lub biblioteczkach) bez odpowiedniego umocowania zarówno mebla, jak i monitora.
- Pod monitor ustawiony na meblu nie wolno podkładać serwetki lub innej tkaniny.
- Należy pouczyć dzieci o zagrożeniach spowodowanych wspinaniem się na meble w celu dotknięcia monitora lub jego elementów sterujących.

Szczególne ostrzeżenia dotyczące bezpieczeństwa dzieci

- Nie wolno dopuścić, aby dzieci wspiwały się na monitor lub używały go do zabawy.
- Urządzenia nie wolno ustawiać na meblach (np. komodzie z szufladami), które mogłyby ułatwić wspinanie się do monitora.
- Należy pamiętać, że dzieci mogą być przejęte oglądaniem programu, zwłaszcza na monitorze o ponadprzeciętnych rozmiarach. Należy rozważyć wybrać miejsce ustawienia lub instalacji monitora, żeby ochronić go przed popchnięciem, zsunięciem lub przewróceniem.
- Wszystkie przewody i kable podłączone do monitora należy poprowadzić w taki sposób, by nie były chwymane lub pociągane przez zaciekawione dzieci.

WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

- Kolorowy panel LCD zastosowany w opisywanym urządzeniu został wyprodukowany przy wykorzystaniu technologii o wysokiej precyzji. Na jego powierzchni mogą się jednak znajdować miejsca, w których piksele nie są włączane lub świecą przez cały czas. Również w przypadku patrzenia na obraz pod dużym kątem mogą być widoczne niejednorodności w kolorze lub jasności. Należy pamiętać, że nie oznacza to usterki, ale jest to typowe zjawisko dla technologii LCD niemające wpływu na wydajność monitora.
- Nie należy wyświetlać na monitorze przez dłuższy czas nieruchomego obrazu, ponieważ mogłoby to spowodować jego utwardzenie.
- Nie wolno pocierać ani dociskać powierzchni monitora przy pomocy twardych przedmiotów.
- Firma SHARP CORPORATION nie ponosi odpowiedzialności za straty powstałe podczas korzystania z monitora przez nabywcę lub osoby trzecie ani za inne usterki lub zniszczenia opisywanego produktu, do których dojdzie podczas korzystania z niego, wyłączając sytuacje, w których odpowiedzialność jest regulowana prawnie.
- Opisywany monitor i jego wyposażenie może być modyfikowany bez uprzedniego powiadomienia.
- Nie należy korzystać z monitora w silnie zapylonych pomieszczeniach, w miejscach o dużej wilgotności, ani w miejscach, w których monitor byłby narażony na kontakt z olejem lub parą, ponieważ mogłoby to doprowadzić do pożaru.
- Monitor należy chronić przed wodą i innymi cieczami. Należy zapobiec przedostawaniu się do wnętrza monitora takich przedmiotów jak spinacze lub pinezki, ponieważ mogłoby to spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Nie wolno ustawiać monitora na niestabilnych obiektach lub w innych miejscach niebezpiecznych. Urządzenie należy chronić przed silnymi wstrząsami i drganiami. Upadek monitora może spowodować jego zniszczenie.
- Nie wolno korzystać z monitora w pobliżu urządzeń grzewczych ani w miejscach, w których istnieje wysokie prawdopodobieństwo wzrostu temperatury, ponieważ mogłoby to doprowadzić do wytworzenia nadmiernej ilości ciepła i pożaru.
- Nie wolno korzystać z monitora w miejscach narażonych na bezpośrednie działanie światła słonecznego.
- Urządzenie należy podłączyć do gniazdka znajdującego się w pobliżu, w łatwo dostępnym miejscu.
- Nie wolno dotykać ekranu podczas uruchamiania komputera, ponieważ zostanie on wykryty jako nadajnik/odbiornik podczerwieni i może to spowodować wadliwe działanie urządzenia. W takim przypadku należy wyłączyć i ponownie uruchomić komputer.
- Nie wolno obsługiwać ekranu przy pomocy twardego lub ostrego przedmiotu, np. paznokcia, długopisu lub ołówka.
- Nie można używać dwóch paneli dotykowych, jeśli do komputera zostały podłączone dwa monitory. Należy wyłącznie korzystać z panelu dotykowego urządzenia skonfigurowanego jako monitor główny.
- Jeśli do komputera została podłączona inna pamięć USB, do której podłączony jest panel dotykowy, nie wolno korzystać z pamięci USB podczas wprowadzania sygnału z panelu dotykowego. Sygnał wejściowy może nie zostać prawidłowo wyświetlony.
- Jeśli dwa używane panele dotykowe znajdują się blisko siebie, skorzystaj z trybu ręcznie pisanych liter.
- Jeśli nadajnik/odbiornik podczerwieni jest zabrudzony, może spowodować wadliwe działanie urządzenia. Nadajnik/odbiornik podczerwieni należy delikatnie wycierać korzystając z miękkiej ściereczki.
- Jeśli kurz zgromadzi się wewnątrz nadajnika/odbiornika podczerwieni, urządzenie nie będzie w stanie prawidłowo wysyłać i odbierać sygnałów podczerwieni, co może spowodować jego wadliwe działanie. Żeby usunąć kurz zgromadzony wewnątrz nadajnika/odbiornika, należy skontaktować się z autoryzowanym sprzedawcą lub serwisem firmy SHARP (usługa odpłatna).

Kabel zasilający

- Należy stosować wyłącznie kabel zasilający dostarczony razem z monitorem.
- Nie wolno niszczyć kabla zasilającego, ustawiać na nim ciężkich przedmiotów ani rozciągać lub wyginać. Nie wolno również stosować przedłużaczy. Zniszczenie kabla może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Nie wolno używać listwy zasilającej. Zastosowanie przedłużacza może spowodować pożar w następstwie przegrzania.
- Nie wolno podłączać ani odłączać wtyczki elektrycznej mokrymi rękoma, ponieważ mogłoby to spowodować porażenie prądem.
- Jeśli monitor ma pozostawać przez dłuższy czas nieużywany, kabel zasilający należy odłączyć od sieci elektrycznej.
- Jeśli kabel zostanie przerwany lub będzie działał nieprawidłowo, należy go odłączyć od sieci elektrycznej. Naprawę należy zlecać w autoryzowanym serwisie.

Zakres niniejszej instrukcji

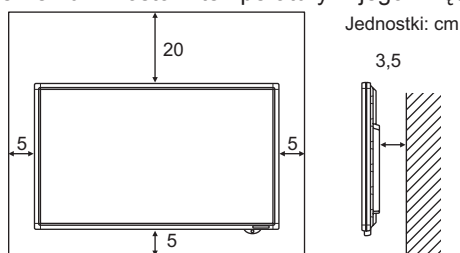
- Microsoft, Windows, Windows Vista i Internet Explorer są zarejestrowanymi znakami handlowymi firmy Microsoft Corporation.
- Logo HDMI, nazwy HDMI i High-Definition Multimedia Interface są znakami handlowymi lub zarejestrowanymi znakami handlowymi firmy HDMI Licensing LLC.
- Adobe, Acrobat i Reader są zarejestrowanymi znakami handlowymi lub znakami handlowymi firmy Adobe Systems Incorporated w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.
- Intel, Celeron i Intel Core 2 Duo są znakami handlowymi lub zarejestrowanymi znakami handlowymi firmy Intel Corporation lub jej spółek zależnych w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- Nazwy AMD, AMD Sempron, AMD Athlon i ich kombinacje są znakami handlowymi firmy Advanced Micro Devices, Inc.
- Opisywany produkt jest dostarczany razem z czcionkami bitmapowymi RICOH produkowanymi i sprzedawanymi przez firmę RICOH COMPANY, LTD.
- Wszystkie inne marki i nazwy produktów są znakami handlowymi lub zarejestrowanymi znakami handlowymi swoich odpowiednich właścicieli.
- Opisy w niniejszej instrukcji zakładają, że w menu ekranowym ustawiony został język angielski.
- Ilustracje zamieszczone w niniejszej instrukcji mogą nieznacznie odbiegać od rzeczywistego wyglądu produktu oraz informacji widocznych na ekranie.

Podświetlenie LED

- Podświetlenie LED opisywanego monitora ma ograniczoną żywotność.
 - * Jeśli obraz na ekranie zaciemnia się lub ekran nie włącza się, należy wymienić podświetlenie LED. Wymianę podświetlenia należy zlecić autoryzowanemu serwisowi firmy SHARP.
 - * Prosimy o kontakt z autoryzowanym sprzedawcą lub serwisem firmy SHARP.

OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE MONTAŻU

- Opisany monitor przeznaczony jest do użytku wewnątrz pomieszczeń.
- Wspornik do instalacji powinien spełniać warunki określone przez standard VESA.
- Ze względu na dużą wagę monitora, sposób jego instalacji, demontażu lub przenoszenia należy uprzednio uzgodnić ze sprzedawcą.
- Instalacja monitora na ścianie wymaga odpowiednich umiejętności i dlatego musi zostać przeprowadzona przez wykwalifikowanego przedstawiciela firmy SHARP. Nie wolno instalować monitora samodzielnie. Firma SHARP nie ponosi żadnej odpowiedzialności za wypadki i obrażenia spowodowane nieprawidłowym montażem monitora lub nieostrożnym obchodzeniem się z monitorem.
- Opisany monitor nie można używać w pozycji pionowej.
- Monitor należy zainstalować w taki sposób, by płaszczyzna ekranu była prostopadła do poziomu. W razie potrzeby pochylenie monitora w górę można regulować w zakresie od 0 do 20 stopni.
- Przenosząc monitor należy go trzymać za uchwyty lub za narożniki na spodzie monitora. Nie wolno chwycić bezpośrednio za ekran, ponieważ mogłoby to spowodować uszkodzenie urządzenia lub obrażenia ciała.
- Opisany monitor może pracować w temperaturze otoczenia od 5°C do 35°C. Wokół monitora należy zapewnić odpowiednią ilość miejsca, żeby zapobiec nadmiernemu wzrostowi temperatury w jego wnętrzu.



- Jeśli zapewnienie odpowiedniej przestrzeni wokół monitora jest niemożliwe ze względu na sposób instalacji (np. w zabudowie), należy dokonać innych czynności (np. zainstalować wentylator), które zapewnią, że monitor będzie pracował w temperaturze od 5°C do 35°C.
- Określony zakres temperatury podczas pracy może ulec zmianie, jeśli monitor jest używany razem z wyposażeniem dodatkowym zalecanym przez firmę SHARP. W takim przypadku należy sprawdzić temperaturę podczas pracy określoną dla wyposażenia dodatkowego.
- Nie wolno blokować otworów wentylacyjnych. Jeśli temperatura we wnętrzu monitora wzrośnie, może to spowodować jego uszkodzenie.
- Nie wolno ustawiać monitora na urządzeniach będących źródłem ciepła.
- Monitora nie należy ustawiać w silnie nasłonecznionych lub oświetlonych pomieszczeniach. Ponieważ urządzenie obsługiwane jest przy pomocy sygnałów podczerwieni, mogłoby to spowodować jego uszkodzenie.

Spis treści

WAŻNE INFORMACJE	3	Operacje dotykowe i tryb dotyku	18
SZANOWNY KLIENCIE	5	Operacje dotykowe	18
ŚRODKI OSTROŻNOŚCI	5	Inne funkcje	20
WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA	7	Ostrzeżenia	20
OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE MONTAŻU	8	Gąbka do ścierania	20
Dostarczone wyposażenie	9	Podstawy obsługi	21
Wymagania systemowe.....	9	Elementy menu	23
Nazwy części.....	10	Wyświetlanie menu ekranowego.....	23
Podłączenie urządzeń zewnętrznych.....	12	Szczegółowy opis elementów menu	24
Podłączenie do komputera lub urządzeń audio-wideo....	12	Regulacja obrazu z komputera	30
Podłączenia w przypadku zainstalowania panelu		Przywracanie ustawień fabrycznych / zabezpieczenie	
PN-ZB01 (opcjonalnego).....	13	ustawień (menu FUNCTION)	31
Podłączenie kabla zasilającego.....	14	Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (RS-232C) ...	32
Umocowanie kabli	14	Podłączenie komputera.....	32
Demontaż uchwytów	14	Warunki transmisji	32
Przygotowanie pilota.....	15	Procedura transmisji	32
Instalacja baterii	15	Ustawienia danych użytkownika GAMMA.....	35
Zasięg działania pilota.....	15	Tabela poleceń RS-232C	36
Włączanie i wyłączanie zasilania.....	16	Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (LAN)....	43
Włączenie zasilania.....	16	Ustawienia podłączenia do sieci LAN	43
Włączanie i wyłączanie zasilania	16	Sterowanie przy pomocy komputera	45
Zablokowanie możliwości włączania i wyłączania		Rozwiązywanie problemów	51
monitora	17	Dane techniczne	53
Przygotowanie pióra dotykowego/operacje dotykowe....	18	Ostrzeżenia dotyczące montażu (przeznaczone dla	
Instalacja baterii	18	autoryzowanych sprzedawców i serwisu firmy SHARP)....	57

Informacje na temat sterownika panelu dotykowego można znaleźć w instrukcji obsługi sterownika panelu dotykowego. Informacje na temat programu Pen Software można znaleźć w instrukcji obsługi programu.

Dostarczone wyposażenie

Jeśli któregoś elementu zestawu brakuje, prosimy o kontakt ze sprzedawcą.

- | | | |
|---|--|--|
| ☐ Panel LCD: 1 | ☐ Pióro dotykowe: 1 | ☐ Wkręty do montażu podstawy: M5 x 4 / M4 x 2 |
| ☐ Pilot zdalnego sterowania: 1 | ☐ Końcówka pióra dotykowego: 2 | ☐ Etykieta panelu gniazd: 1 |
| ☐ Zacisk kabla: 2 | ☐ Bateria pióra dotykowego (LR-03 (typ „AAA”)): 1 | Wykorzystaj, jeśli został zainstalowany |
| ☐ Kabel zasilający: 1 | ☐ Kabel USB: 1 | opcjonalny panel dodatkowych gniazd PN-ZB01. |
| ☐ Bateria R-6 (typ „AA”): 2 | ☐ Gąbka do ścierania: 1 | ☐ Nalepka zasłaniająca logo Sharp: 1 |
| ☐ Płyta CD-ROM (programy narzędziowe dla | ☐ Podstawa: 1 | Umieść nalepkę, żeby zakryć logo SHARP, gdy |
| Windows): 1 | ☐ Mocowanie podstawy (osłona/wspornik): x 2 | monitor jest instalowany w innej orientacji. |
| ☐ Instrukcja instalacji: 1 | | |

* Firma Sharp Corporation zachowuje prawa autorskie do oprogramowania na płycie Utility Disk. Zawartości płyty nie wolno kopiować bez zezwolenia.

* Chroń środowisko naturalne!

Nie wolno usuwać baterii wraz z innymi odpadkami domowymi. Należy postępować zgodnie z lokalnymi przepisami.

Wymagania systemowe

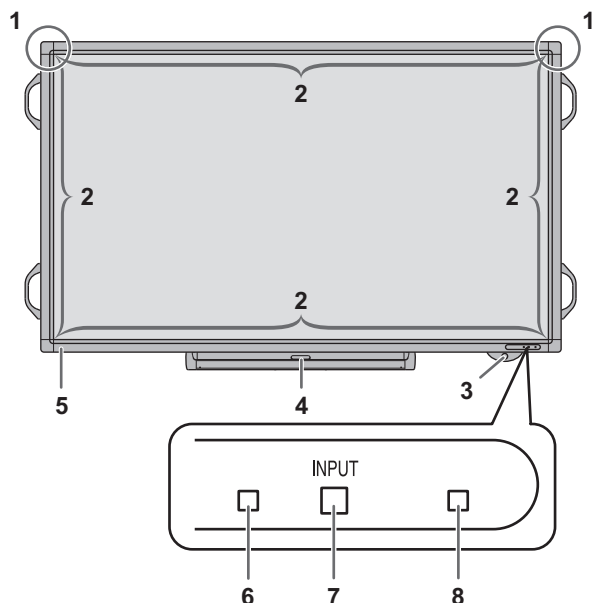
Żeby korzystać z panelu dotykowego, należy podłączyć go do komputera oraz zainstalować w komputerze sterownik panelu dotykowego i program Pen Software, znajdujące się na dostarczonej w zestawie płycie CD-ROM. Wymagania systemowe podano poniżej.

Komputer	Komputer kompatybilny z PC/AT wyposażony w port USB 1.1 - z możliwością zasilania prądem o natężeniu 500 mA (5,0 V) oraz wyprowadzania sygnału o rozdzielczości 1920 x 1080. (Instalacja oprogramowania wymaga napędu CD-ROM.)
System operacyjny	Windows XP (wersja 32- lub 64-bitowa), Windows Vista (wersja 32- lub 64-bitowa), Windows 7 (wersja 32- lub 64-bitowa)
Procesor	Intel Celeron lub AMD Sempron 1,6 GHz (lub szybszy) Intel Core 2 Duo lub AMD Athlon II X2 2,8 GHz (zalecany szybszy)
Pojemność pamięci	Nie mniejsza niż 2 GB (nie mniejsza niż 1 GB w systemie Windows XP)
Ilość wolnego miejsca na twardym dysku	Nie mniejsza niż 100 MB (archiwizacja danych wymaga dodatkowego wolnego miejsca)

Opis podłączenia panelu dotykowego i instalacji sterownika można znaleźć w instrukcji obsługi sterownika panelu dotykowego. Opis instalacji programu Pen Software można znaleźć w instrukcji obsługi programu.

Nazwy części

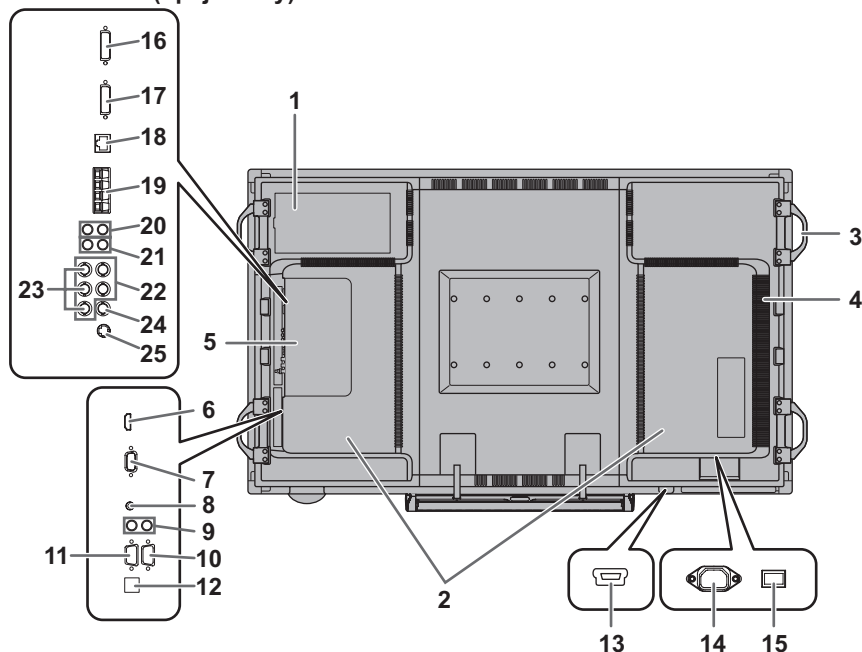
■Widok z przodu



1. Ultradźwiękowy czujnik pióra dotykowego
2. Nadajnik/odbiornik sygnału podczerwieni
3. Przycisk POWER (patrz strona 16)
4. Podstawa
5. Wskaźnik POWER panelu dotykowego
6. Odbiornik sygnału pilota (patrz strona 15)
7. Przełącznik sygnału wejściowego (patrz strona 21)
8. Wskaźnik LED (patrz strona 16)

■Widok z tyłu

Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny)



1. Sekcja do instalacji modułów rozszerzeń
Sekcja służy do podłączenia opcjonalnego wyposażenia rozszerzającego możliwości urządzenia. To, że monitor jest wyposażony w tę sekcję nie gwarantuje, że opcjonalne moduły rozszerzeń będą dostępne.
2. Głośniki
3. Uchwyty (patrz strona 14)
4. Otwory wentylacyjne
5. Osłona dodatkowych gniazd
Dodatkowe wejścia i wyjścia są dostępne po zainstalowaniu opcjonalnego panelu dodatkowych gniazd PN-ZB01.
6. Gniazdo wejściowe PC/AV HDMI (patrz strona 12)
7. Gniazdo wejściowe PC D-SUB (patrz strona 12)
8. Gniazdo wejściowe audio (patrz strona 12)
9. Gniazda wyjściowe audio (patrz strona 12)
10. Gniazdo wyjściowe RS-232C (patrz strona 12)
11. Gniazdo wejściowe RS-232C (patrz strona 12)
12. Gniazdo rozszerzeń
To gniazdo umożliwia rozszerzenie funkcji urządzenia. To że monitor jest wyposażony w to gniazdo nie gwarantuje, że opcjonalne moduły rozszerzeń będą dostępne.
13. Port USB
14. Gniazdo zasilające (patrz strona 14)
15. Główny wyłącznik sieciowy (patrz strona 16)

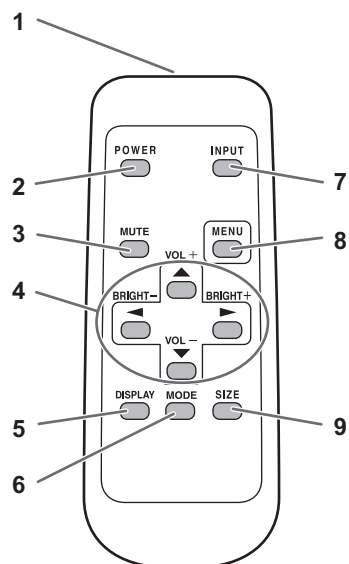
! Ostrzeżenie

- W przypadku wątpliwości, co do możliwości podłączenia lub odłączenia elementów wyposażenia dodatkowego należy porozumieć się ze sprzedawcą monitora.
- Nie wolno samodzielnie otwierać osłony dodatkowych gniazd.
Wewnętrzne elementy pod osłoną znajdują się pod wysokim napięciem i otwarcie jej mogłoby spowodować porażenie prądem.

Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny)

16. Gniazdo wejściowe PC/AV DVI-D (patrz strona 13)
17. Gniazdo wyjściowe PC/AV DVI-D (patrz strona 13)
18. Gniazdo LAN (patrz strona 13)
19. Gniazda zewnętrznych głośników (patrz strona 13)
20. Gniazda wejściowe Audio1 (patrz strona 13)
21. Gniazda wejściowe Audio2 (patrz strona 13)
22. Gniazda wejściowe PC RGB (patrz strona 13)
23. Gniazda wejściowe sygnału Component (patrz strona 13)
24. Gniazda wejściowe video (patrz strona 13)
25. Gniazda wejściowe S-VIDEO (patrz strona 13)

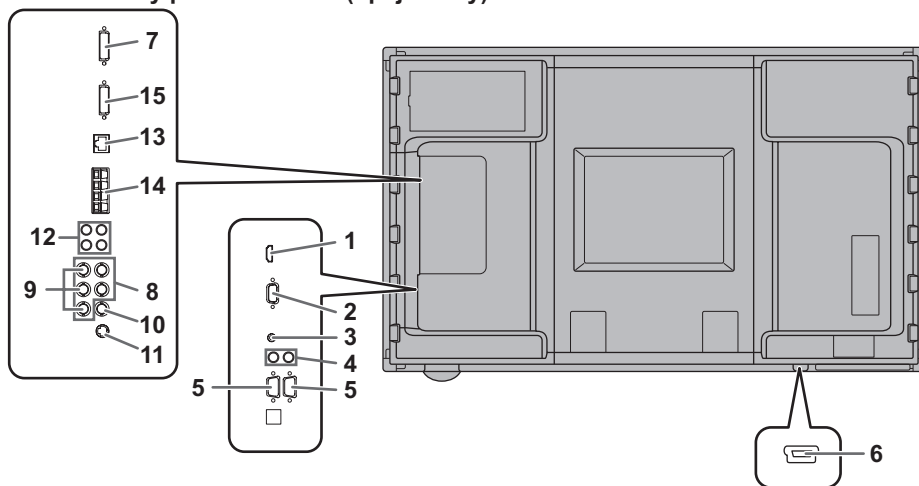
■Pilot zdalnego sterowania



1. Nadajnik sygnału
2. Przycisk POWER (patrz strona 16)
3. Przycisk MUTE (patrz strona 21)
4. Przyciski VOL +/- (patrz strona 21)
Przyciski BRIGHT +/- (patrz strona 21)
Przyciski sterujące kursorem (▲ / ▼ / ◀ / ▶)
5. Przycisk DISPLAY (patrz strona 21)
6. Przycisk MODE (patrz strona 21)
7. Przycisk INPUT (patrz strona 21)
8. Przycisk MENU (patrz strona 21)
9. Przycisk SIZE (patrz strona 21)

Podłączenie urządzeń zewnętrznych

Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny)



! Ostrzeżenie

- Przed przystąpieniem do podłączania lub odłączania kabli należy wyłączyć zasilanie głównym wyłącznikiem i odłączyć monitor od sieci elektrycznej. Należy również zapoznać się z instrukcją obsługi podłączanego urządzenia.
- Dokonując podłączeń należy zwrócić uwagę, by nie pomylić gniazda wejściowego z gniazdem wyjściowym. Pomyłka może spowodować usterki i inne problemy.

WSKAZÓWKI

- Jeśli chcesz korzystać z panelu dotykowego, podłącz kabel USB do komputera. Szczegóły na ten temat można znaleźć w instrukcji obsługi sterownika panelu dotykowego.
- W zależności od typu podłączanego komputera (karty graficznej) wyświetlany obraz może być nieprawidłowy.
- Ekran o rozdzielczości 1920 x 1080 może nieprawidłowo wyświetlać sygnały wprowadzane wejściem PC RGB. W takim przypadku należy sprawdzić ustawienia komputera (karty graficznej), żeby upewnić się, czy sygnały wejściowe są zgodne ze specyfikacją opisywanego monitora (patrz strona 55).
- Korzystając z wejścia PC RGB należy sprawdzić, czy dostępne jest pole wyboru umożliwiające zablokowanie danych EDID na panelu sterowania.
- Jeśli obraz z komputera doprowadzony przez wejście PC D-SUB lub PC RGB jest wyświetlany po raz pierwszy lub jego parametry uległy zmianie, należy przeprowadzić automatyczną procedurę regulacyjną. Obraz zostanie automatycznie wyregulowany, jeśli dla ustawienia SELF ADJUST w menu OPTION została wybrana opcja „ON”.
- Jeśli sygnał audio dostarczany jest z innego źródła sygnału bezpośrednio podłączonego do głośnika lub do innych urządzeń, obraz na monitorze może być opóźniony w stosunku do dźwięku.
- Sygnał audio należy dostarczać do monitora podłączonego do innego źródła sygnału poprzez wejście audio. Wyjście audio monitora można podłączyć do kolumn lub innych urządzeń.
- Gniazda wejściowe audio używane w każdym trybie wejściowym zostały fabrycznie skonfigurowane, jak pokazano poniżej.

Sygnał wejściowy	Gniazdo wejściowe audio (ustawienie fabryczne)
PC D-SUB, PC DVI-D, PC RGB	Gniazdo wejściowe audio
AV DVI-D	Gniazdo wejściowe Audio1
AV COMPONENT (BNC), AV S-VIDEO, AV VIDEO (BNC)	Gniazdo wejściowe Audio2
AV COMPONENT (D-SUB) AV VIDEO (D-SUB)	Gniazdo wejściowe audio
PC HDMI, AV HDMI	Gniazdo wejściowe PC/AV HDMI

Podłączenie do komputera lub urządzeń audio-wideo

1. Gniazdo wejściowe PC/AV HDMI

- Do podłączenia gniazda należy użyć powszechnie dostępnego w sprzedaży kabla HDMI (zgodnego ze standardem HDMI).
- Ustaw opcję HDMI w grupie ustawień INPUT SELECT w menu OPTION w zależności od podłączonego urządzenia.
- Wybierz gniazdo wejściowe dla trybu PC HDMI lub AV HDMI w grupie ustawień AUDIO SELECT w menu OPTION. Jeśli została wybrana opcja HDMI, podłączenie do gniazda wejściowego audio nie jest konieczne.

2. Gniazdo wejściowe PC D-SUB

- Ustaw opcję D-SUB w grupie ustawień INPUT SELECT w menu OPTION w zależności od podłączonego urządzenia.
- Wspólne gniazdo dla sygnałów AV COMPONENT i AV VIDEO.
- Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny), wybierz gniazdo wejściowe audio dla trybu PC D-SUB w grupie ustawień AUDIO SELECT w menu OPTION.
- Żeby skorzystać z gniazda AV VIDEO (D-SUB), należy podłączyć zielone gniazdo do wyjścia sygnału wideo w urządzeniu.

3. Gniazdo wejściowe audio

- Należy użyć bezoporowego kabla audio.
- Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny), wybierz gniazdo wejściowe audio dla każdego trybu wejściowego w grupie ustawień AUDIO SELECT w menu OPTION.

4. Gniazda wyjściowe audio

- Emitowany dźwięk w dużym stopniu zależy od trybu wejściowego.
- Istnieje możliwość emitowania dźwięku na stałym poziomie głośności. Należy dokonać odpowiedniego ustawienia AUDIO OUTPUT (RCA) w menu OPTION.
- Nie ma możliwości sterowania dźwiękiem emitowanym z gniazd wyjściowych audio za pomocą menu AUDIO.

5. Gniazdo wejściowe RS-232C Gniazdo wyjściowe RS-232C

- Opisywanym monitorem można sterować przy pomocy komputera podłączając go poprzez dostępny powszechnie w sprzedaży kabel RS-232 z prostym układem połączeń.

6. Port USB

- Żeby korzystać z panelu dotykowego, podłącz go do komputera przy pomocy dostarczonego w zestawie kabla USB. (Instrukcja obsługi sterownika panelu dotykowego)

Podłączenia w przypadku zainstalowania panelu PN-ZB01 (opcjonalnego)

Panel dodatkowych gniazd PN-ZB01 (opcjonalny) umożliwia korzystanie z dodatkowych gniazd podłączeniowych.

7. Gniazdo wejściowe PC/AV DVI-D

- Ustaw opcję DVI w grupie ustawień INPUT SELECT w menu OPTION w zależności od podłączonego urządzenia.
- Wybierz gniazdo wejściowe dla trybu PC DVI-D lub AV DVI-D w grupie ustawień AUDIO SELECT w menu OPTION.

8. Gniazda wejściowe PC RGB

- Ustaw BNC na PC RGB w grupie ustawień INPUT SELECT w menu OPTION, jeśli korzystasz z gniazd wejściowych PC RGB.
- Wybierz gniazdo wejściowe audio dla trybu PC RGB w grupie ustawień AUDIO SELECT w menu OPTION.

9. Gniazda wejściowe AV COMPONENT

- Ustaw BNC na AV COMPONENT w grupie ustawień INPUT SELECT w menu OPTION, jeśli korzystasz z gniazd wejściowych AV COMPONENT.
- Wybierz gniazdo wejściowe audio dla trybu AV COMPONENT w grupie ustawień AUDIO SELECT w menu OPTION.
- Nie można użyć, jeśli dla D-SUB w grupie ustawień INPUT SELECT w menu OPTION została wybrana opcja „AV COMPONENT”.

10. Gniazdo wejściowe AV VIDEO

- Wybierz gniazdo wejściowe audio dla trybu AV VIDEO w grupie ustawień AUDIO SELECT w menu OPTION.
- Nie można użyć, jeśli dla D-SUB w grupie ustawień INPUT SELECT w menu OPTION została wybrana opcja „AV VIDEO”.

11. Gniazdo wejściowe AV S-VIDEO

- Wybierz gniazdo wejściowe audio dla trybu AV S-VIDEO w grupie ustawień AUDIO SELECT w menu OPTION.

12. Gniazda wejściowe Audio1/Audio2

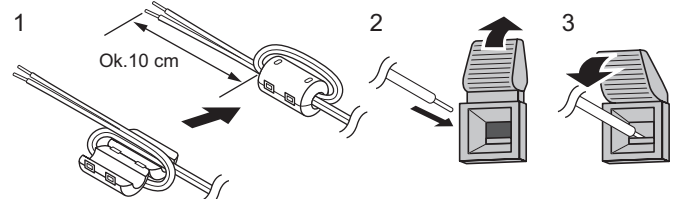
- Wybierz gniazdo wejściowe audio używane w każdym trybie wejściowym w grupie ustawień AUDIO SELECT w menu OPTION.

13. Gniazdo LAN

- Monitorem można sterować przy pomocy komputera poprzez sieć, podłączając dostępny powszechnie w sprzedaży kabel LAN do tego gniazda i do sieci.

14. Gniazda zewnętrznych głośników

- Żeby skorzystać z zewnętrznych głośników, ustaw opcję SPEAKER SELECT na EXTERNAL w menu SETUP.
- Należy podłączać zewnętrzne głośniki o impedancji 6 Ω lub większej i mocy znamionowej przynajmniej 7 W.



1. Zamontuj filtr kabla głośnikowego (dostarczony z panelem PN-ZB01) na końcu kabla głośnikowego podłączonego do monitora.
2. Naciskając przycisk wsuń końcówkę kabla.
3. Zwolnij przycisk.

WSKAZÓWKI

- Należy zwrócić uwagę na prawidłowe podłączenie końcówek + i - oraz lewej i prawej kolumny.
- Nie wolno zwierać końcówek + i -.
- Jeśli opcja SPEAKER SELECT jest ustawiona na EXTERNAL, wbudowane głośniki są wyłączone.

15. Gniazdo wyjściowe PC/AV DVI-D

- Sygnały wideo dostarczane przez wejście PC/AV DVI-D można wyprowadzać do zewnętrznego urządzenia.
- Wyprowadzanie szyfrowanych sygnałów HDCP wymaga zewnętrznego urządzenia, które obsługuje standard HDCP.
- To gniazdo umożliwia połączenie do 5 monitorów w prosty układ łańcuchowy.

WSKAZÓWKI

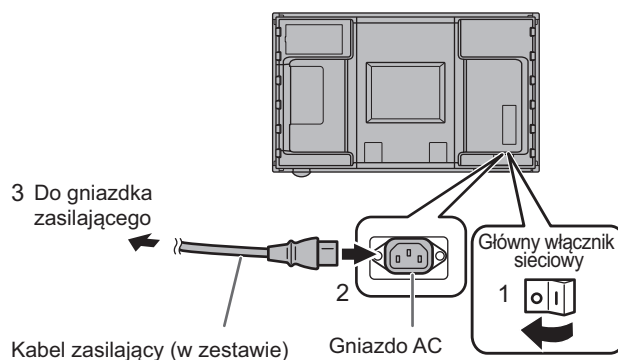
- Długość zastosowanych kabli sygnałowych i warunki otoczenia mogą mieć negatywny wpływ na jakość obrazu.
- Jeśli sygnał wejściowy zostanie podłączony do gniazd innych niż PC DVI-D/AV DVI-D, wyświetlany obraz może być nieprawidłowy. W takim przypadku należy wyłączyć zasilanie wszystkich monitorów połączonych w prosty układ łańcuchowy, a następnie włączyć je ponownie.
- W przypadku monitorów połączonych w prosty układ łańcuchowy ustaw funkcję AUTO INPUT CHANGE na „OFF”.
- Wyjście sygnału wideo nie jest aktywne w następujących przypadkach:
Jeśli zasilanie monitora zostało wyłączone
Gdy monitor znajduje się w trybie oczekiwania na sygnał wejściowy

Podłączenie kabla zasilającego

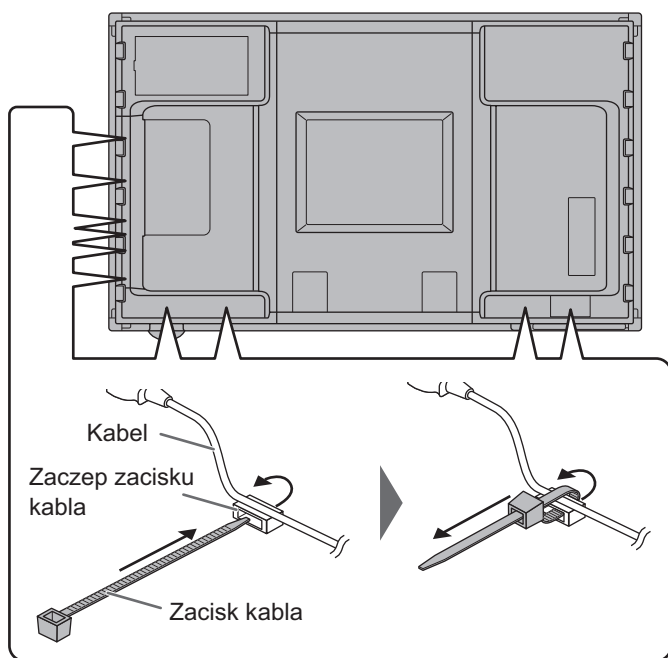
! Ostrzeżenie

- Nie wolno używać innego kabla zasilającego niż dostarczony w zestawie z monitorem.

- Wyłącz zasilanie głównym wyłącznikiem sieciowym.
- Podłącz kabel zasilający (dostarczony w zestawie) do gniazda zasilającego monitora.
- Podłącz kabel zasilający (dostarczony w zestawie) do gniazda elektrycznego w ścianie.



Umocowanie kabli

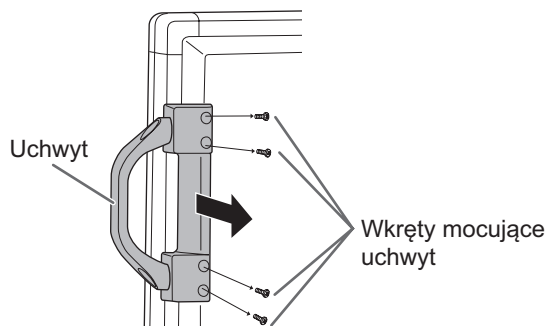


Kable podłączone z tyłu monitora można umocować przy pomocy zacisku kabla.

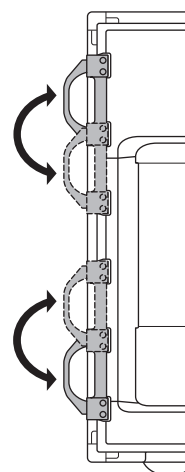
Wsuń zacisk kabla do zaczepu zacisku z tyłu monitora i umocuj kable.

Demontaż uchwytów

Uchwyty można zdemontować.



Orientację instalacji monitora można zmienić.



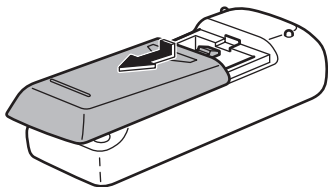
! Ostrzeżenie

- Zdemontowane uchwyty i wkręty są przeznaczone wyłącznie do użytku z opisywanym monitorem. Nie należy stosować ich do innych urządzeń.
- Montując ponownie uchwyty należy używać wyłącznie uchwytów i wkrętów zdemonutowanych z opisywanego monitora.
- Uchwyty należy bezpiecznie zamontować.

Przygotowanie pilota

Instalacja baterii

1. Naciśnij ostrożnie pokrywę i zsuń ją w kierunku wskazywanym przez strzałkę.



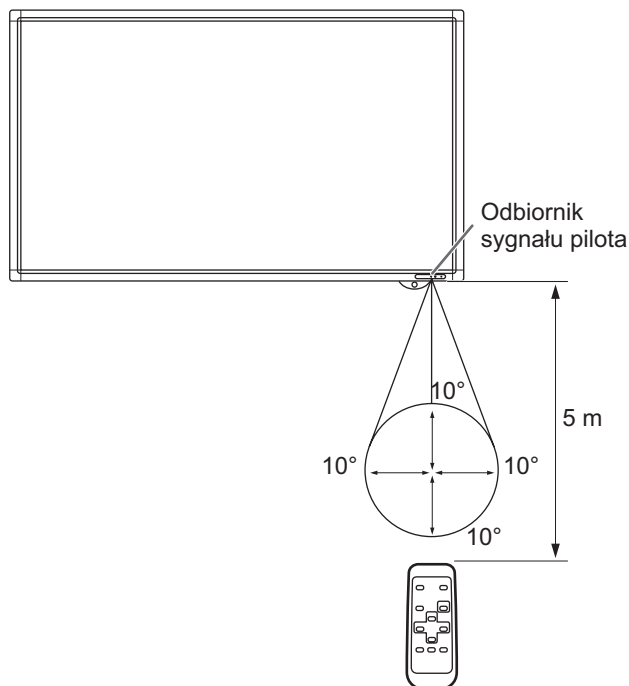
2. Zainstaluj dostarczone w zestawie baterie (dwie baterie typu „AA”/R-6) zgodnie z oznaczeniami plus (+) i minus (-) w pojemniku.
3. Zamknij pokrywę.

WSKAZÓWKI

- Zalecana jest wymiana wyczerpanych baterii na nowe (powszechnie dostępne w sprzedaży).
- Dostarczone w zestawie baterie (dwie baterie typu „AA”/R-6) mogą zostać dosyć szybko rozładowane zależnie od warunków przechowywania.
- Jeśli pilot ma pozostawać przez dłuższy czas nieużywany, należy wyjąć z niego baterie.
- Należy stosować wyłącznie baterie manganowe lub alkaliczne.

Zasięg działania pilota

Zasięg działania pilota wynosi około 5 metrów, pod kątem do 10° od osi odbiornika we wszystkich kierunkach.



WSKAZÓWKI

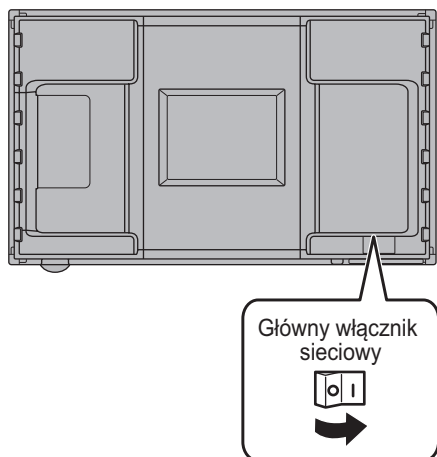
- Nie wolno narażać pilota na wstrząsy rzucając nim lub deptać po nim. Mogłoby to spowodować jego uszkodzenie.
- Nie wolno poddawać pilota działaniu płynów. Nie wolno go również umieszczać w miejscach o dużej wilgotności.
- Pilot może nie działać prawidłowo, jeśli na odbiornik sygnału pada silne naturalne lub sztuczne światło.
- Przedmioty umieszczone pomiędzy pilotem a odbiornikiem sygnału mogą uniemożliwić prawidłowe sterowanie.
- Słabe baterie należy wymienić, ponieważ skracają one znacznie zasięg działania pilota.
- Jeśli pomieszczenie, w którym znajduje się monitor, jest oświetlane lampami jarzeniowymi, sygnał pilota może być zakłócany.
- Z pilota nie należy korzystać używając równocześnie pilota sterującego innym urządzeniem – np. klimatyzatorem lub zestawem audio.

Włączanie i wyłączanie zasilania

! Ostrzeżenie

- Monitor należy włączyć przed włączeniem komputera lub innego źródła sygnału.

Włączanie zasilania

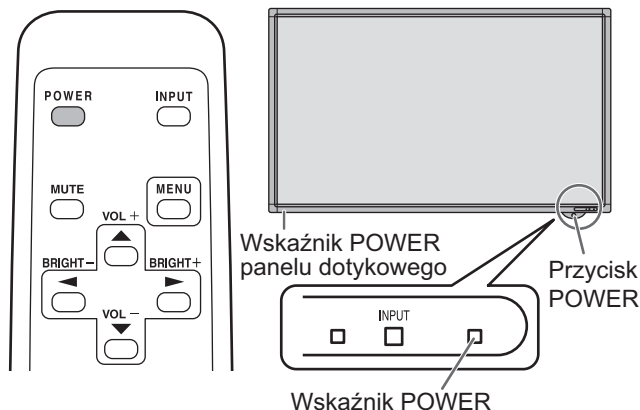


! Ostrzeżenie

- Zasilanie należy włączać i wyłączać za pomocą głównego włącznika sieciowego. Jeśli główny włącznik sieciowy jest ustawiony w pozycji „ON”, nie wolno podłączać lub odłączać kabla zasilającego, ani włączać i wyłączać zasilania zewnętrznym przełącznikiem.
- Po wyłączeniu zasilania głównym wyłącznikiem sieciowym lub przyciskiem POWER odczekaj przynajmniej 5 sekund zanim ponownie włączysz zasilanie.
- Żeby całkowicie odłączyć zasilanie monitora, należy odłączyć wtyczkę kabla zasilającego od gniazdka elektrycznego.

Włączanie i wyłączanie zasilania

Naciśnij przycisk POWER, żeby włączyć lub wyłączyć zasilanie monitora.



- Stan wskaźnika POWER

Stan wskaźnika	Stan monitora
Świeci na zielono	Zasilanie włączone
Świeci na pomarańczowo	Zasilanie wyłączone (tryb czuwania)
Pulsuje na zielono	Tryb oczekiwania na sygnał wejściowy

- Stan wskaźnika POWER panelu dotykowego

Stan wskaźnika	Stan panelu dotykowego
Świeci na zielono	Pracuje normalnie
Pulsuje na pomarańczowo Pulsuje na przemian na zielono i pomarańczowo	Inicjacja
Wyłączony	Wyłączony panel dotykowy (odłączone zasilanie itp.)

! Ostrzeżenie

- Po wyłączeniu monitora przy użyciu przycisku POWER należy odczekać przynajmniej 5 sekund przed kolejnym włączeniem zasilania. Krótszy odstęp czasowy może spowodować uszkodzenie monitora.
- Jeśli wskaźnik POWER panelu dotykowego pulsuje na pomarańczowo lub na przemian na zielono i pomarańczowo, trwa inicjacja panelu dotykowego. W tym czasie nie wolno go dotykać, ponieważ mogłoby to spowodować jego usterki.

WSKAZÓWKI

- Monitora nie można włączyć, jeśli główny włącznik zasilania nie znajduje się w położeniu „OFF”.
- Gdy monitor znajduje się w trybie oczekiwania na sygnał wejściowy i naciśnięty zostaje przycisk POWER, monitor przełącza się do trybu czuwania.
- Wskaźnik POWER pulsujący na przemian na czerwono i pomarańczowo w trybie czuwania sygnalizuje ustawienie funkcji SCHEDULE.
- Żeby logo nie wyświetlało się na ekranie po włączeniu zasilania, należy ustawić opcję LOGO SCREEN na „OFF” w menu SETUP (patrz strona 26).

Tryb pracy

Jeśli monitor zostanie włączony po raz pierwszy po dostarczeniu z fabryki, wyświetli się okno ustawienia trybu pracy. Ustaw opcję MODE1 lub MODE2.

MODE1....Funkcja OFF IF NO OPERATION jest ustawiona na „ON”, a tryb STANDBY MODE jest ustawiony na „LOW POWER”. (Zmiana tych ustawień nie jest możliwa.)

Jeśli żadna czynność nie zostanie wykonana przez 4 godziny, monitor automatycznie przełączy się do trybu czuwania, w którym zużycie energii jest mniejsze.

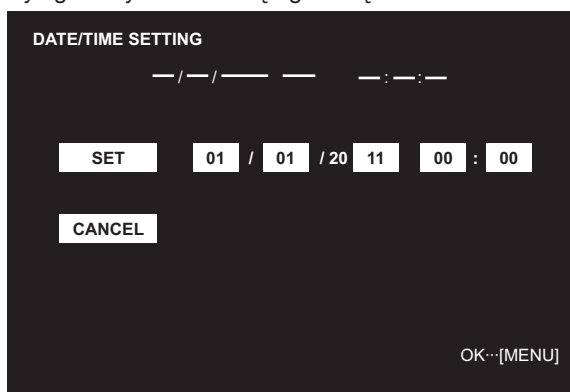
MODE2....Umożliwia standardową obsługę monitora.

Funkcja OFF IF NO OPERATION jest ustawiona na „OFF”, a tryb STANDBY MODE jest ustawiony na „STANDARD”. Zmiana tych ustawień nie jest możliwa.

Zmiana dokonanych ustawień jest możliwa przy pomocy ustawienia OPERATION MODE, znajdującego się w menu monitora (patrz strona 25).

Ustawienie daty i godziny

- Jeśli przy pierwszym włączeniu monitora data i godzina nie zostały wcześniej ustawione, pojawi się okno ustawiania daty i godziny. Ustaw datę i godzinę.



1. Przyciskiem , , lub wybierz datę i godzinę, a następnie za pomocą przycisku lub wprowadź wartości liczbowe.
 2. Wybierz SET i naciśnij przycisk .
- Należy koniecznie ustawić datę i godzinę.
 - Okno ustawiania daty i godziny zostanie automatycznie zamknięte, jeśli żadna czynność nie zostanie wykonana przez 15 sekund. Jeśli okno ustawiania daty i godziny zniknie, datę i godzinę można ustawić za pomocą DATE/TIME SETTING w menu OPTION.

WSKAZÓWKI

- Wprowadź datę w kolejności „dzień/miesiąc/rok”.
- Ustaw godzinę w formacie 24-godzinnym.
- Działanie zegara jest podtrzymywane przez baterię wewnętrzną.
- Jeśli wcześniej ustawiłeś datę i godzinę, i po włączeniu zasilania pojawi się okno ustawiania daty i godziny, może to oznaczać wyczerpanie baterii wewnętrznej. Prosimy o kontakt z najbliższym autoryzowanym sprzedawcą lub serwisem firmy SHARP, jeśli zachodzi konieczność wymiany baterii.
- Szacunkowa żywotność baterii wewnętrznej: około 5 lat (w zależności od eksploatacji monitora)
- Bateria dostarczona z monitorem może być wyczerpana, w zależności od tego, jak długo była przechowywana od chwili wysłania monitora z fabryki.

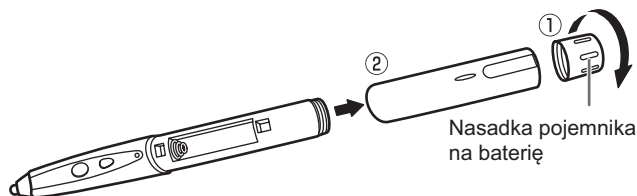
Zablokowanie możliwości włączania i wyłączania monitora

Istnieje możliwość włączenia blokady włączania i wyłączania monitora, żeby zapobiec przypadkowemu wyłączeniu monitora podczas pracy. W tym celu należy opcję ADJUSTMENT LOCK w menu FUNCTION ustawić na „ON 2” (patrz strona 31).

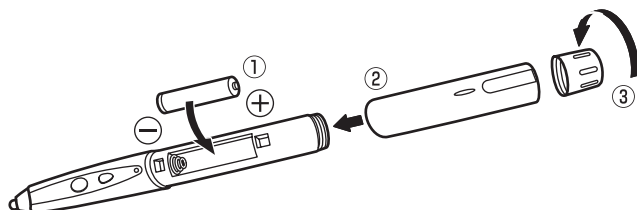
Przygotowanie pióra dotykowego/operacje dotykowe

Instalacja baterii

1. Odkręć nasadkę pojemnika na baterię i wyciągnij osłonę baterii.



2. Włóż dostarczoną w zestawie baterię (LR-03 (typ „AAA”)) do pojemnika w pokazanym kierunku, wsuń osłonę i dokręć nasadkę.



WSKAZÓWKI

- Bateria dostarczona z monitorem (LR-03 (typ „AAA”)) może być wyczerpana, w zależności od tego, jak długo była przechowywana.
- Jeśli pióro dotykowe ma pozostawać nieużywane przez dłuższy czas, należy wyjąć z niego baterię.
- Należy stosować baterie alkaliczne.

Operacje dotykowe i tryb dotyku

Operacje możliwe do przeprowadzenia na panelu dotykowym zależą od ustawienia trybu dotyku w sterowniku panelu dotykowego.

W systemie operacyjnym Windows XP/Windows Vista tryb podwójnego dotknięcia nie jest dostępny.

Tryb dotyku	Tryb pojedynczego dotknięcia	Tryb podwójnego dotknięcia
Operacje dotykowe		
Pojedyncze dotknięcie	Tak	Tak
Podwójne dotknięcie	Tak	Tak
Przeciąganie i opuszczanie	Tak	Tak
Dotykanie i przesuwanie	Nie	Tak
Naciśnięcie i przytrzymanie	Nie	Tak
Przewijanie	Nie	Tak
Regulacja wielkości obrazu	Nie	Tak
Naciśnięcie i dotknięcie	Nie	Tak

WSKAZÓWKI

- Ustawienia obsługi panelu dotykowego, np. tryb dotyku i działanie przycisków funkcyjnych, można zmienić w sterowniku panelu dotykowego. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w instrukcji obsługi sterownika panelu dotykowego.
- W systemie operacyjnym Windows 7 należy zaznaczyć pole wyboru „Enable multi-touch gestures and inking” w ustawieniach „Pen and touch” w Panelu sterowania, jeśli zaznaczenie zostało usunięte.

Operacje dotykowe

Jeśli panel dotykowy zostanie dotknięty piórem, tryb wejściowy zmieni się na dotyk piórem. Jeśli panel dotykowy zostanie dotknięty palcem, tryb wejściowy zmieni się na pisanie odręczne. Tryb wejściowy domyślnie ustawiony jest na automatyczne zmiany (tryb standardowy).

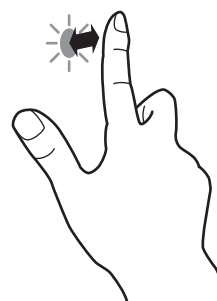
WSKAZÓWKI

- Informacje na temat wykorzystania pióra dotykowego w programie Pen Software można znaleźć w instrukcji obsługi programu.

■ Operacje przy pomocy zwykłego dotknięcia palcem i dotknięcia piórem

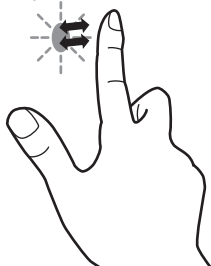
Pojedyncze dotknięcie

Działanie takie samo, jak kliknięcie lewym przyciskiem myszy. Dotknij ekran palcem lub piórem.



Podwójne naciśnięcie*1

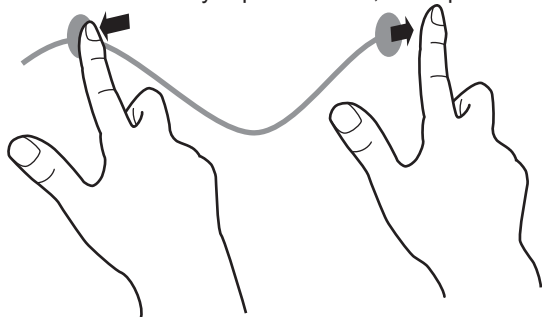
Działanie takie samo, jak podwójne kliknięcie lewym przyciskiem myszy.
Szybko dwa razy dotknij ekranu palcem lub piórem.



Przy podwójnym dotknięciu należy zwrócić uwagę, żeby po pierwszym dotknięciu wystarczająco wysoko unieść palec. Jeśli odległość palca od ekranu nie będzie odpowiednia, podwójne dotknięcie nie odniesie żadnego skutku.

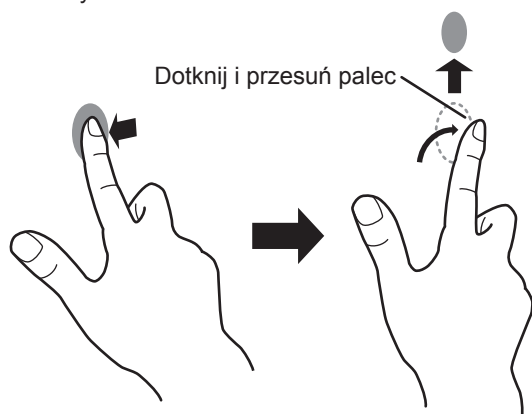
Przeciąganie i opuszczanie

Działanie takie samo, jak przeciąganie i opuszczanie za pomocą przycisku myszy.
Dotknij powierzchni ekranu palcem lub piórem i przesuń bez odrywania. Jeśli zakończysz przesuwanie, unieś palec lub pióro.



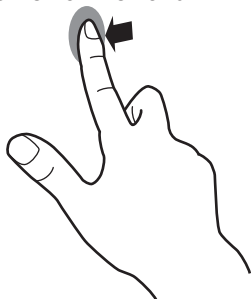
Dotykanie i przesuwanie*2

Dotknij i przesuń palec lub pióro w kierunku funkcji, z której chcesz skorzystać.



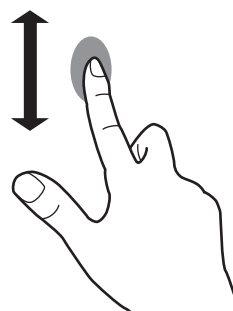
Naciśnięcie i przytrzymanie*2

Działanie takie samo, jak kliknięcie prawym przyciskiem myszy.
Naciśnij krótko ekran palcem lub piórem, a następnie unieś palec/pióro znad powierzchni ekranu.



Przewijanie*2

Służy do przewijania okna z paskiem przewijania.
Dotknij ekranu i przesuń palec lub pióro w kierunku, w którym chcesz przewinąć zawartość okna. Okno będzie przewijane w kierunku ruchu palca lub pióra.



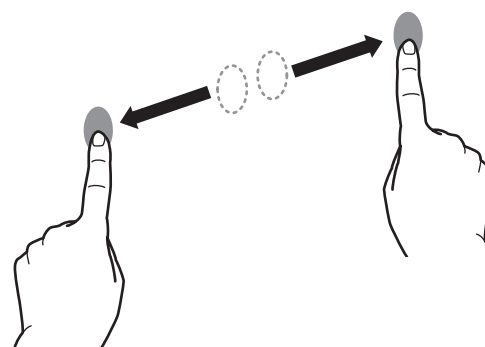
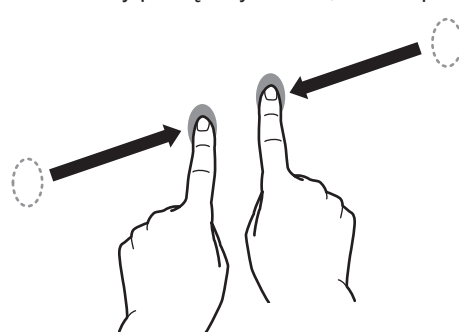
*1 W systemie operacyjnym Windows XP/Windows Vista ustawienia można zmienić w sterowniku panelu dotykowego.

*2 Ustawienia można zmienić w „Pen and touch” w Panelu sterowania systemu Windows 7. Szczegółowe informacje na temat można znaleźć w pomocy systemu Windows.

Operacje przy pomocy palca

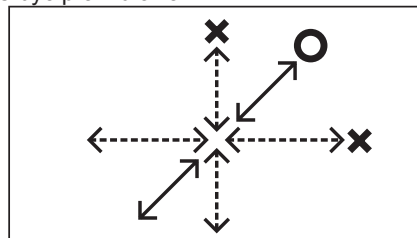
Regulacja wielkości obrazu

Funkcja dostępna w przypadku ekranu z możliwością powiększania/zmniejszania obrazu.
Przyłóż dwa palce do ekranu. Żeby zmniejszyć obraz, przysuń palce do siebie. Żeby powiększyć obraz, rozsuń palce.



WSKAZÓWKI

- Przesuwaj palec po przekątnej ekranu. Jeśli będziesz przesuwać palec w poziomie lub pionie, odpowiedź ekranu może nie być prawidłowa.



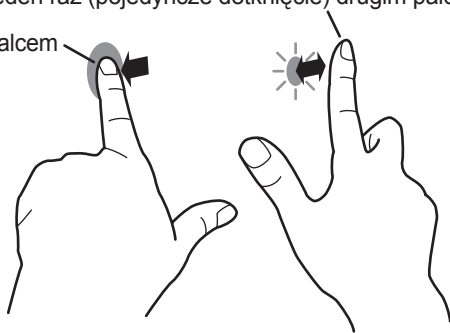
Przygotowanie pióra dotykowego/operacje dotykowe

Naciśnięcie i dotknięcie

Działanie takie samo, jak kliknięcie prawym przyciskiem myszy. Trzymając jeden palec na powierzchni ekranu dotknij raz (pojedyncze dotknięcie) drugim palcem.

Dotknij jeden raz (pojedyncze dotknięcie) drugim palcem

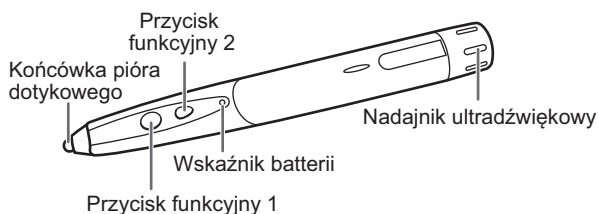
Dotknij jednym palcem



WSKAZÓWKI

- Odpowiedź ekranu może nie być prawidłowa w przypadku:
 - Zbyt szybkiego dotknięcia ekranu
 - Zbyt małej odległości między dwoma punktami krzyżowania się dwóch punktów
- Obsługa przy pomocy pióra dotykowego nie jest możliwa.

■ Operacje przy pomocy pióra dotykowego



Przycisk funkcyjny 1

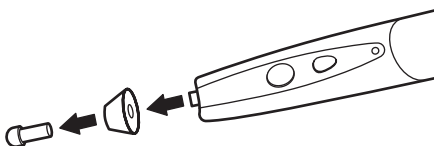
Naciśnięcie przycisku funkcyjnego 1 powoduje takie samo działanie jak kliknięcie prawym przyciskiem myszy. Wskaźnik baterii świeci się.

Przycisk funkcyjny 2

W programie Pen Software naciśnięcie przycisku funkcyjnego 2 powoduje działanie ustawione w programie. Wskaźnik baterii świeci się.

WSKAZÓWKI

- Użyj przycisków funkcyjnych 1 i 2 w pobliżu powierzchni ekranu. Przy zbyt dużej odległości od ekranu przeprowadzenie operacji nie będzie możliwe.
- Wolno i zdecydowanie naciśnij przyciski funkcyjne 1 i 2. Jeśli naciśniesz zbyt szybko, operacja nie zostanie rozpoznana.
- Zużyta lub uszkodzona końcówka pióra dotykowego należy wymienić. Wyciągnij starą końcówkę i włóż nową.



Inne funkcje

W systemie operacyjnym Windows 7 można wykorzystać wskaźnik dotykowy i funkcje panelu wprowadzania. Informacje na temat tych funkcji można znaleźć w pomocy systemu Windows.

Wskaźnik dotykowy:

W pobliżu dotkniętego punktu pojawi się półprzezroczysty obraz myszy. Można klikać lewy/prawy przycisk obrazu, żeby przeprowadzać takie same operacje jak za pomocą odpowiednich przycisków myszy.

Panel wprowadzania:

Klawiatura ekranowa i panel wprowadzania z rozpoznawaniem pisma odręcznego pojawiają się na ekranie.

W systemie operacyjnym Windows 7 (wyłączając Starter) można wykorzystać funkcję atramentu aplikacji Microsoft Office. Można sporządzać odręczne notatki. Pismo odręczne będzie rozpoznawane. Szczegółowe informacje można znaleźć w pomocy Microsoft Office.

Ostrzeżenia

- Pióra dotykowego nie wolno używać do innych celów niż obsługa panelu dotykowego.
- Nie wolno silnie dociskać końcówki pióra dotykowego do powierzchni ekranu.
- Nie wolno zasłaniać nadajnika ultradźwięków pióra dotykowego ręką lub palcem.
- Działanie panelu dotykowego nie będzie prawidłowe, jeśli pomiędzy nadajnikiem/odbiorcą sygnału podczerwieni i piórem dotykowym (lub palcem) znajdują się przeszkody. Prawidłowe działanie nie będzie możliwe, jeśli palce lub rękaw użytkownika znajduje się w pobliżu ekranu.
- Jeśli pióro dotykowe jest trzymane zbyt płasko w stosunku do powierzchni ekranu, pozycja dotyku może nie być prawidłowo wykrywana.
- Jeśli pióro dotykowe nie działa przy krawędzi ekranu, należy je powoli przesunąć.
- Nie wolno przechowywać pióra dotykowego, jeśli końcówka pióra lub przycisk funkcyjny został naciśnięty. Może to spowodować wyczerpanie baterii.
- Pióra dotykowego nie wolno używać w pobliżu urządzenia emitującego ultradźwięki. Pióro wykorzystuje ultradźwięki i w takim przypadku może nie działać prawidłowo.
- Jeśli używane są dwa panele dotykowe w pobliżu siebie, skorzystaj z trybu pisma odręcznego. Pióra dotykowe mogą zakłócać swoje działania i pracować nieprawidłowo.
- Zabrudzenia lub obce substancje znajdujące się na końcówce pióra dotykowego należy usuwać. Obca substancja może uszkodzić ekran.
- Aplikacje, np. wygaszacz ekranu lub media player, mogą spowodować automatyczną zmianę rozdzielczości. Jeśli została włączona funkcja „Resolution Change Notice” w sterowniku panelu dotykowego, pojawi się komunikat o zmianie rozdzielczości. W takim przypadku należy wyłączyć funkcję „Resolution Change Notice” lub zmienić ustawienie w aplikacji, żeby rozdzielczość nie była zmieniana automatycznie.
- Pióro dotykowe może nie znajdować się w oknie logowania. W takim przypadku należy skorzystać z klawiatury lub myszy.
- Jeśli kabel USB został odłączony, panel dotykowy może nie działać prawidłowo dopóki kabel nie zostanie ponownie podłączony. W takim przypadku należy ponownie uruchomić komputer.

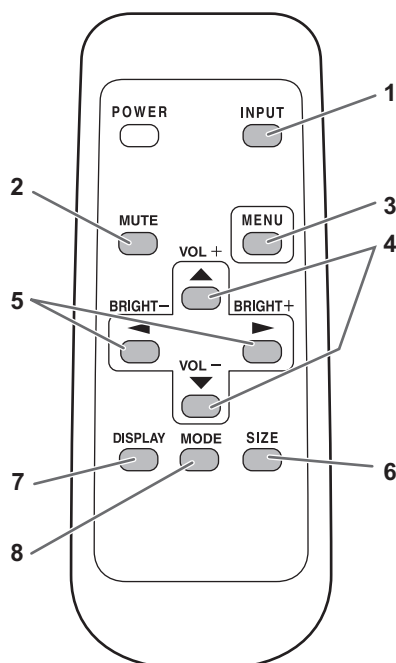
Gąbka do ścierania

Gąbkę można wykorzystać w programie Pen Software. Informacje na temat obsługi gąbki można znaleźć w instrukcji obsługi programu.

! Ostrzeżenie

- Korzystając z gąbki należy ostrożnie dotykać ekranu stroną pokrytą tkaniną. Dotykanie powierzchni ekranu stroną niepokrytą tkaniną może spowodować uszkodzenie ekranu.
- Zabrudzenia lub obce substancje znajdujące się na powierzchni dotykającej ekran należy usuwać. Obca substancja może uszkodzić ekran.

Podstawy obsługi



1. Przycisk INPUT (wybór sygnału wejściowego)

Wyświetla menu wejść sygnału. Przyciskiem lub wybierz żądany tryb wejściowy, a następnie naciśnij przycisk , żeby zatwierdzić.

* Żądane gniazdo wejściowe można również wybrać naciskając przycisk INPUT na monitorze.

Sygnał wejściowy	Wideo	Audio
PC D-SUB	Gniazdo wejściowe PC D-SUB ^{*1}	Gniazdo wejściowe audio
PC HDMI	Gniazdo wejściowe PC/AV HDMI ^{*2}	*3
AV HDMI	Gniazdo wejściowe PC/AV HDMI ^{*2}	
AV COMPONENT	Gniazdo wejściowe PC D-SUB ^{*1}	Gniazdo wejściowe audio
AV VIDEO	Gniazdo wejściowe PC D-SUB ^{*1}	

Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny)

Sygnał wejściowy	Wideo	Audio
PC DVI-D	Gniazdo wejściowe PC/AV DVI-D ^{*4}	*3
PC HDMI	Gniazdo wejściowe PC/AV HDMI ^{*2}	
PC D-SUB	Gniazdo wejściowe PC D-SUB ^{*1}	
PC RGB	Gniazda wejściowe PC RGB ^{*5}	
AV DVI-D	Gniazdo wejściowe PC/AV DVI-D ^{*4}	
AV HDMI	Gniazdo wejściowe PC/AV HDMI ^{*2}	
AV COMPONENT	Gniazda wejściowe AV COMPONENT ^{*5}	
	Gniazdo wejściowe PC D-SUB ^{*1}	
AV S-VIDEO	Gniazdo wejściowe AV S-VIDEO	
AV VIDEO	Gniazdo wejściowe AV VIDEO	
	Gniazdo wejściowe PC D-SUB ^{*1}	

*1 Wybierz gniazdo D-SUB używane przez funkcję INPUT SELECT (patrz strona 26).

*2 Wybierz gniazdo HDMI używane przez funkcję INPUT SELECT (patrz strona 26).

*3 Wybierz gniazdo używane przez funkcję AUDIO SELECT do wprowadzania sygnału audio (patrz strona 26).

*4 Wybierz gniazdo DVI używane przez funkcję INPUT SELECT (patrz strona 26).

*5 Wybierz gniazdo BNC używane przez funkcję INPUT SELECT (patrz strona 26).

2. MUTE

Tymczasowo wyłącza dźwięk.

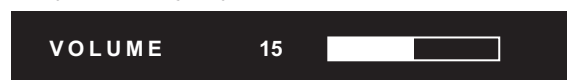
Naciśnij ponownie ten przycisk, żeby przywrócić początkowy poziom głośności.

3. Przycisk MENU

Włącza i wyłącza menu ekranowe (patrz strona 23).

4. Przyciski VOL +/- (regulacja głośności)

Naciśnięcie przycisku lub przy wyłączonym menu ekranowym powoduje wyświetlenie menu VOLUME.

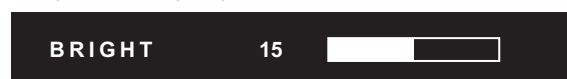


Naciśnij przycisk lub , żeby wyregulować poziom głośności.

* Jeśli żaden przycisk nie zostanie naciśnięty w ciągu 4 sekund, menu VOLUME automatycznie zniknie.

5. Przyciski BRIGHT +/- (regulacja podświetlenia)

Naciśnięcie przycisku lub przy wyłączonym menu ekranowym powoduje wyświetlenie menu BRIGHT.



Przy pomocy przycisku lub wyreguluj jasność obrazu.

* Jeśli żaden przycisk nie zostanie naciśnięty w ciągu 4 sekund, menu BRIGHT automatycznie zniknie.

6. Przycisk SIZE (wybór formatu obrazu)

Wyświetla menu formatu obrazu.

Przyciskiem lub wybierz żądany format obrazu (patrz strona 22).

7. Przycisk DISPLAY

Wyświetla okno z informacjami na temat monitora. Okno zostanie wyłączone po ponownym naciśnięciu przycisku.

Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny), komunikaty na ekranie będą się zmieniać w kolejności: INFORMATION1 → INFORMATION2 → czysty ekran, itd. po każdym naciśnięciu przycisku.

- Okno zostanie wyłączone automatycznie po upływie około 15 sekund.
- Podczas komunikacji poprzez sieć LAN wyświetlany jest wskaźnik .
- Wskaźnik wyświetlany na czerwono oznacza, że monitorowi został przypisany adres IP należący do innego urządzenia sieciowego.

8. Przycisk MODE (wybór trybu kolorów)

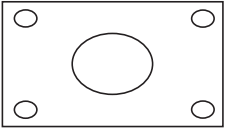
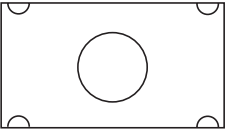
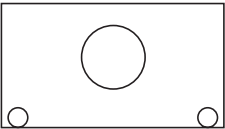
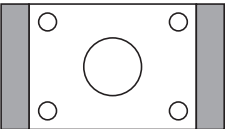
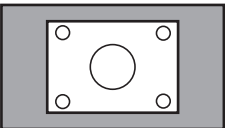
Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę trybu kolorów w następującej sekwencji:

STD (standardowy) → VIVID → sRGB → STD...

- Tryb sRGB ma zastosowanie wyłącznie do sygnału komputerowego. „sRGB” jest międzynarodowym standardem reprezentacji kolorów ustanowionym przez IEC (International Electrotechnical Commission). Konwersja kolorów odbywa się z uwzględnieniem charakterystyki ciekłych kryształów i w możliwie najbliższym stopniu odwzorowuje kolor obrazu oryginalnego.

■Ustawienie formatu obrazu

W przypadku niektórych sygnałów wejściowych zmiana ustawienia formatu obrazu jest niemożliwa.

WIDE		Wejście PC	Wyświetlany obraz wypełnia całą powierzchnię ekranu.
		Wejście AV	Obraz o proporcjach 4:3 jest rozciągany, dzięki czemu wypełnia całą powierzchnię ekranu.
ZOOM 1		Wejście PC	Obraz o proporcjach 4:3 jest powiększany, dzięki czemu wypełnia całą powierzchnię ekranu bez zmiany proporcji. Krawędzie obrazu mogą być odcięte.
		Wejście AV	
ZOOM 2		Wejście PC	Tego ustawienia należy użyć, jeśli wybór ustawienia ZOOM 1 powoduje odcięcie części obrazu z napisami dialogowymi.
		Wejście AV	
NORMAL		Wejście PC	Obraz jest wyświetlany w ten sposób, że wypełnia ekran bez zmiany proporcji sygnału wejściowego.
		Wejście AV	Cały obraz o proporcjach 4:3 jest wyświetlany bez zmiany proporcji.
Dot by Dot		Wejście PC	Obraz wejściowy z komputera jest wyświetlany na ekranie z rozdzielczością znamionową (punkt po punkcie bez skalowania).
		Wejście AV	Poszczególne punkty sygnału reprezentowane są jako odpowiadające im punkty na ekranie.

WSKAZÓWKI

- Podczas wykorzystania monitora do celów komercyjnych lub w miejscach publicznych, takich jak kawiarnie lub hotele używanie funkcji zmiany formatu obrazu lub funkcji równoczesnego wyświetlania dwóch obrazów, które powodują zmniejszenie lub powiększenie obrazu, może być uznane za naruszenie praw właścicieli odtwarzanego materiału.
- Wybór funkcji równoczesnego wyświetlania dwóch obrazów uniemożliwia wybór formatu obrazu.
- Wygląd oryginalnego obrazu może ulec zmianie, jeśli wybrany zostanie sygnał o innych proporcjach niż oryginalne (np. inny program telewizyjny lub sygnał wideo z zewnętrznego źródła).
- W przypadku wyświetlania standardowego obrazu o proporcjach 4:3, na całej powierzchni ekranu dzięki zastosowaniu funkcji zmiany formatu obrazu, krawędzie obrazu mogą być obcięte lub zniekształcone. Jeśli chcesz wyświetlić obraz zgodnie z zamierzeniami twórców, ustaw tryb „NORMAL”.
- Podczas odtwarzania niektórych materiałów fragmenty obrazu (np. napisy dialogowe) mogą być odcięte. W takim przypadku wybierz optymalny format obrazu korzystając z opisywanej funkcji. W niektórych sytuacjach w pobliżu krawędzi na obrazie mogą być widoczne szumy lub zniekształcenia. Wynika to z charakterystyki obrazu i nie oznacza usterki.
- W zależności od formatu obrazu oryginalnego przy krawędziach ekranu mogą być widoczne czarne pasy.

Elementy menu

Wyświetlanie menu ekranowego

Menu ekranowe umożliwia dokonywanie różnych regulacji oraz ustawień dźwięku i obrazu. Sposób obsługi menu ekranowego jest przedstawiony poniżej. Szczegółowy opis poszczególnych elementów menu znajduje się na stronach od 24 do 27.

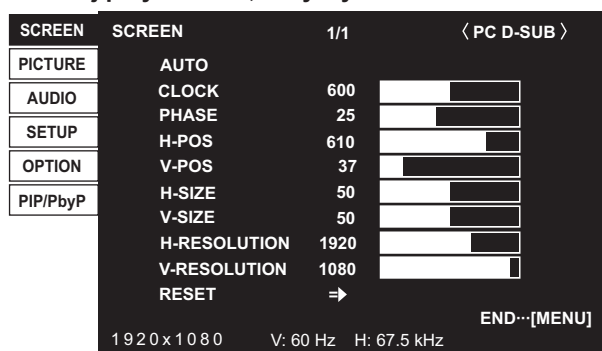
! Ostrzeżenie

- Nie wolno wyłączać zasilania monitora, jeśli wyświetlane są elementy menu, ponieważ może to spowodować anulowanie wszystkich dokonanych ustawień.

■ Przykład obsługi

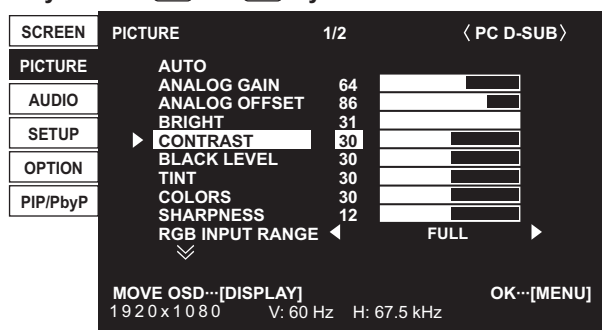
(Regulacja kontrastu (parametr CONTRAST) w menu PICTURE)

- Naciśnij przycisk , żeby wyświetlić menu ekranowe.

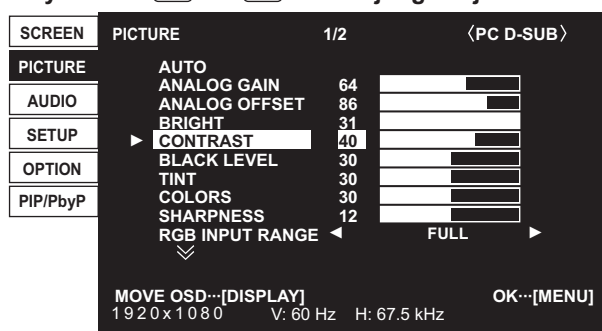


- Przyciskiem  lub  wybierz PICTURE, a następnie naciśnij przycisk .

- Przyciskiem  lub  wybierz CONTRAST.



- Przyciskiem  lub  dokonaj regulacji.



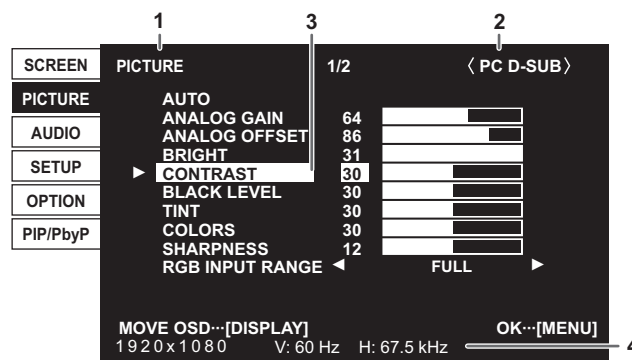
W przypadku elementów oznaczonych , naciśnij przycisk , dokonaj odpowiednich ustawień, a następnie naciśnij przycisk .

- Naciśnij dwa razy przycisk , żeby zamknąć menu ekranowe.

WSKAZÓWKI

- Wygląd menu zależy od sygnału wejściowego.
- Menu ekranowe zostanie automatycznie wyłączone, jeśli żadna czynność nie zostanie wykonana przez 15 sekund. (Okna DATE/TIME SETTING, SCHEDULE i LAN SETUP zostaną zamknięte po ok. 4 minutach.)

■ Znaczenie poszczególnych elementów menu



- Nazwa menu
- Tryb wejściowy
- Wybrany (podświetlony) element menu
- Rozdzielczość sygnału wejściowego i inne dane

WSKAZÓWKI

- Elementy niedostępne w danym momencie (np. funkcja niedostępna przy bieżącym sygnale wejściowym) wyświetlane są na szaro.

■ Elementy menu

Niektóre elementy menu mogą nie być wyświetlane, jeśli nie został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny).

Poniższe menu wyświetlane będą tylko po zainstalowaniu panelu PN-ZB01 (opcjonalnego).

Menu	Element	
SETUP	HOT PLUG CONTROL	DVI
	RS-232C/LAN SELECT	
	LAN SETUP	
	SPEAKER SELECT	
OPTION	INPUT SELECT	DVI
		BNC
	AUDIO SELECT	PC DVI-D
		PC D-SUB
		PC RGB
		AV DVI-D
		AV COMPONENT (BNC)
		AV COMPONENT (D-SUB)
		AV S-VIDEO
		AV VIDEO (BNC)
		AV VIDEO (D-SUB)
PIP/PbyP	PIP SOURCE	

Szczegółowy opis elementów menu

Wygląd menu zależy od sygnału wejściowego.

■Menu SCREEN

Każde naciśnięcie przycisku  powoduje zmianę położenia menu ekranowego.

AUTO (PC D-SUB/PC RGB)

Ustawienia CLOCK, PHASE, H-POS i V-POS zostaną automatycznie wyregulowane.

Naciśnięcie przycisku  powoduje przeprowadzenie regulacji.

Automatyczną regulację należy przeprowadzać, korzystając z wejścia PC D-SUB lub wejść sygnału komputerowego RGB, do wyświetlenia obrazu z komputera po raz pierwszy lub po dokonaniu zmian w ustawieniach karty graficznej (patrz strona 30).

CLOCK (PC D-SUB/PC RGB)

Regulacja częstotliwości próbkowania obrazu wideo. Regulacji należy dokonać, gdy na obrazie widoczne są mrugające pasy.

Korzystając z szablonu regulacyjnego należy się upewnić, że na obrazie nie ma zakłóceń w postaci pionowych pasów (patrz strona 30).

PHASE (PC D-SUB/PC RGB)

Regulacja fazy zegara próbkującego obraz. Regulacji należy dokonać, jeśli drobne znaki na obrazie mają słaby kontrast lub narożniki obrazu drżą.

Korzystając z szablonu regulacyjnego należy się upewnić, że na obrazie nie ma zakłóceń w postaci poziomych pasów (patrz strona 30).

* Parametr PHASE należy wyregulować po uprzednim prawidłowym wyregulowaniu parametru CLOCK.

H-POS

Regulacja położenia obrazu w poziomie.

V-POS

Regulacja położenia obrazu w pionie.

H-SIZE

Regulacja rozmiaru obrazu w poziomie.

V-SIZE

Regulacja rozmiaru obrazu w pionie.

H-RESOLUTION (PC D-SUB/PC RGB)

Ustawia odpowiednią rozdzielczość poziomą, jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego nie została prawidłowo rozpoznana. (W przypadku niektórych sygnałów regulacja może być niemożliwa.)

V-RESOLUTION (PC D-SUB/PC RGB)

Ustawia odpowiednią rozdzielczość pionową, jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego nie została prawidłowo rozpoznana. (W przypadku niektórych sygnałów regulacja może być niemożliwa.)

RESET

Naciśnięcie przycisku powoduje przywrócenie wszystkim elementom w menu SCREEN wartości fabrycznych.

Wybierz „ON” i naciśnij przycisk .

■Menu PICTURE

Każde naciśnięcie przycisku  powoduje zmianę położenia menu ekranowego.

AUTO (PC D-SUB/PC RGB)

Parametry ANALOG GAIN i ANALOG OFFSET zostaną automatycznie wyregulowane.

Naciśnięcie przycisku  powoduje przeprowadzenie regulacji.

ANALOG GAIN (PC D-SUB/PC RGB)

Regulacja jasnych fragmentów obrazu dostarczanego sygnałem wejściowym wideo.

ANALOG OFFSET (PC D-SUB/PC RGB)

Regulacja ciemnych fragmentów obrazu dostarczanego sygnałem wejściowym wideo.

BRIGHT

Regulacja jasności podświetlenia. (Przy ustawieniu PIP na ekranie dostępne jest ustawienie strony głównej.)

CONTRAST

Regulacja wizualnych różnic w jasności pomiędzy jasnymi i ciemnymi fragmentami obrazu.

BLACK LEVEL

Regulacja ogólnego poziomu jasności obrazów ze źródeł wideo.

TINT

Regulacja odcienia. Przesunięcie w kierunku + powoduje ustawienie bardziej zielonych odcieni, a przesunięcie w kierunku – ustawienie odcieni bardziej purpurowych.

COLORS

Regulacja nasycenia kolorów.

SHARPNESS

Regulacja ostrości obrazu.

RGB INPUT RANGE (PC DVI-D/PC HDMI/PC D-SUB/PC RGB/AV DVI-D/AV HDMI)

Ustawienie zakresu sygnału wejściowego RGB. Przy ustawieniu HDMI na „AUTO” sygnał wejściowy RGB wykrywany jest automatycznie. Zazwyczaj należy wybrać opcję „AUTO”. Jeśli ustawienie odpowiedniego zakresu sygnału wejściowego RGB nie jest możliwe nawet przy wybranej opcji „AUTO”, ustaw zakres w zależności od wyświetlanego obrazu. Przy nieodpowiednim ustawieniu będą wyświetlane obrazy o wyblakłej czerni i nieodróżnionych odcieniach.

ADVANCED (sygnał wejściowy AV)

Można przeprowadzić bardziej dokładną regulację (patrz strona 30).

COLOR MODE

Umożliwia zmianę trybu kolorów obrazu. Tryb kolorów obrazu można również zmienić przy pomocy przycisków na pilocie (patrz strona 21).

* Ustawienie „sRGB” jest dostępne, jeśli wyświetlany jest sygnał komputerowy. Szczegóły na ten temat można znaleźć na stronie 21. (Ustawienia ekranu w trybie PIP odzwierciedlają ustawienia wybrane dla obrazu głównego.)

WHITE BALANCE

THRU..... Sygnał nie jest modyfikowany (dotyczy tylko sygnałów z wejść PC DVI-D/PC HDMI).

PRESET Temperatura barw jest dobierana na podstawie ustawienia PRESET.

USER..... Ustawienie umożliwiające niezależną regulację parametrów R-/G-/B-CONTRAST i R-/G-/B-OFFSET.

(Ustawienia ekranu w trybie PIP odzwierciedlają ustawienia wybrane dla obrazu głównego.)

PRESET

Temperatura barw jest dobierana, jeśli parametr WHITE BALANCE jest ustawiony na „PRESET”. Ustawione wartości zostały podane w celach informacyjnych. Temperatura barwowa obrazu zmienia się z upływem czasu. Zadaniem opisywanej funkcji nie jest utrzymywanie stałej temperatury barwowej.

USER

Regulacja każdego elementu, jeśli parametr WHITE BALANCE jest ustawiony na „USER”.
 R-CONTRASTRegulacja składowej jasnoczerwonej.
 G-CONTRASTRegulacja składowej jasnozielonej.
 B-CONTRASTRegulacja składowej jasnoniebieskiej.
 R-OFFSETRegulacja składowej ciemnoczerwonej.
 G-OFFSETRegulacja składowej ciemnozielonej.
 B-OFFSETRegulacja składowej ciemnoniebieskiej.

COPY TO USER

Kopiowanie zaprogramowanych ustawień koloru białego do ustawień USER.
 Wybierz „ON” i naciśnij przycisk .
 (W przypadku koloru innego niż biały odcień może różnić się od ustawień PRESET.)

GAMMA

Ustawienie korekcji gamma. Opcja USER umożliwia ustawianie przesłanej wartości korekcji gamma (patrz strona 35). (W trybie PIP na ekranie dostępne jest ustawienie obrazu głównego.)

DISPLAY COLOR PATTERN

Wyświetlanie szablonu kolorów. Szablon może być wyświetlany przy włączonym menu ekranowym, co pozwala na wykorzystanie go podczas regulacji obrazu.
 OFF Szablon nie jest wyświetlany.
 WHITE Wyświetlanie szablonu koloru białego.
 RED Wyświetlanie szablonu koloru czerwonego.
 GREEN Wyświetlanie szablonu koloru zielonego.
 BLUE Wyświetlanie szablonu koloru niebieskiego.
 USER Wyświetlanie szablonu wymieszanych kolorów RGB. Ustawienie USER umożliwia regulację odcieni każdego koloru.

RESET

Przywrócenie wszystkim elementom w menu PICTURE wartości fabrycznych.
 Wybierz „ON” i naciśnij przycisk .

Menu AUDIO

TREBLE

Regulacja tonów wysokich.

BASS

Regulacja tonów niskich.

BALANCE

Regulacja balansu kanału lewego i prawego.

RESET

Naciśnięcie przycisku powoduje przywrócenie wszystkim elementom w menu AUDIO wartości fabrycznych.
 Wybierz „ON” i naciśnij przycisk .

Menu SETUP

OSD H-POSITION

Regulacja położenia menu ekranowego w poziomie.

OSD V-POSITION

Regulacja położenia menu ekranowego w pionie.

MONAURAL AUDIO

Przesyła monofoniczne sygnały audio.

LANGUAGE

Ustawienie języka menu ekranowego.

POWER ON DELAY

Ekran monitora może być włączany z pewnym opóźnieniem po włączeniu zasilania. Opóźnienie może wynosić do 60 sekund i można je regulować z 1-sekundowym skokiem. Jeśli ta funkcja jest aktywna, wskaźnik POWER pulsuje na pomarańczowo (raz na sekundę). Ustawienie wartości „0” powoduje wyłączenie tej funkcji.

OPERATION MODE

MODE1 Funkcja OFF IF NO OPERATION jest ustawiona na „ON”, a tryb STANDBY MODE jest ustawiony na „LOW POWER”.
 (Zmiana tych ustawień nie jest możliwa.)
 MODE2 Umożliwia standardową obsługę monitora.
 Funkcja OFF IF NO OPERATION jest ustawiona na „OFF”, a tryb STANDBY MODE jest ustawiony na „STANDARD”. Zmiana tych ustawień nie jest możliwa.

STANDBY MODE

W trybie czuwania przy ustawieniu STANDARD czas rozpoczęcia pracy jest skrócony. Należy pamiętać, że przy tym ustawieniu urządzenie zużywa większą ilość energii w trybie czuwania.
 W trybie czuwania przy ustawieniu LOW POWER bieżące zużycie energii jest mniejsze. Należy pamiętać, że przy tym ustawieniu czas rozpoczęcia pracy jest dłuższy.
 W trybie czuwania przy ustawieniu LOW POWER nie można również wykorzystywać niektórych poleceń interfejsu RS-232C, a możliwość sterowania poprzez sieć LAN będzie wyłączona.

OFF IF NO OPERATION

Określa, czy przełączyć monitor do trybu czuwania, jeśli nie jest sterowany za pomocą pilota, poleceń interfejsu RS-232C lub poprzez sieć LAN dłużej niż 4 godziny.

Elementy menu

HOT PLUG CONTROL

Włącza lub wyłącza sterowanie podłączeniem do wejść PC/AV HDMI i PC/AV DVI-D.

RS-232C/LAN SELECT

Wybór sposobu sterowania monitorem przy pomocy komputera.

ID No. SET

Przyporządkowanie numerów identyfikacyjnych monitorom połączonym w prosty układ łańcuchowy (patrz strona 33) przy pomocy kabli RS-232. Numery identyfikacyjne mogą mieć wartość od 1 do 255. Wartość „0” jest interpretowana jako brak numeru identyfikacyjnego.

AUTO ASSIGN ID No.

Używany numer identyfikacyjny zostanie przyporządkowany automatycznie, jeśli kilka monitorów zostanie połączonych poprzez interfejs RS-232. Wybierz opcję „ON”, a następnie naciśnij przycisk . Przeprowadź operacje na pierwszym z monitorów połączonych w prosty układ łańcuchowy.

BAUD RATE

Wybór szybkości transmisji RS-232C.

LAN SETUP

Konfiguracja ustawień sterowania monitorem przy pomocy komputera poprzez sieć LAN (patrz strona 43).

AUTO ASSIGN FIXED IP ADDR.

Funkcję można włączyć przy ustawieniu RS-232C/LAN SELECT na „LAN” oraz ustawieniu funkcji DHCP CLIENT na „OFF”. Ustaw funkcję DHCP CLIENT na „OFF” w monitorze połączonym do wyjścia RS-232C i kolejnych monitorach połączonych w prosty układ łańcuchowy. Monitorom zostaną automatycznie przypisane stałe adresy IP. Jeśli monitorowi został przypisany adres IP należący do innego urządzenia sieciowego, należy indywidualnie zmienić adres IP danego monitora.

SPEAKER SELECT

Wybór głośnika, który będzie używany.

HDMI AUTO VIEW

Jeśli została wybrana opcja „ON”, format obrazu jest automatycznie regulowany zgodnie z sygnałem sterującym formatem obrazu dostarczającym z wraz sygnałem wejściowym wideo poprzez wejście AV HDMI.

COPY SETTING VALUE

Jeśli monitor jest podłączony do kilku monitorów poprzez interfejs RS-232, można kopiować jego ustawienia do monitora podłączonego do wyjścia RS-232C i do kolejnych monitorów połączonych w prosty układ łańcuchowy. Wybór ustawień do skopiowania przy pomocy ustawienia COPY SETTING VALUE TARGET. „PICTURE” ONLY..... Skopiowanie ustawień menu PICTURE.* ALL Skopiowanie wszystkich ustawień.* Wybierz numer identyfikacyjny monitora, na który chcesz skopiować ustawienia przy pomocy funkcji COPY TO ID No., a następnie wybierz COPY i naciśnij przycisk . Jeśli wybierzesz opcję „ALL”, ustawienia zostaną skopiowane na wszystkich monitorach. Jeśli chcesz sprawdzić numer identyfikacyjny przyporządkowany do danego monitora, wybierz opcję „ID No. DISPLAY” i naciśnij przycisk . Na ekranie zostanie wyświetlony numer identyfikacyjny. * Niektórych ustawień nie można skopiować, np. ANALOG GAIN, ANALOG OFFSET i DISPLAY COLOR PATTERN.

LOGO SCREEN

Włączenie lub wyłączenie wyświetlania logo na ekranie.

Menu OPTION

DATE/TIME SETTING

Wprowadzanie daty i godziny. Przyciskiem  lub  wybierz datę i godzinę, a następnie za pomocą przycisku  lub  zmień wartości liczbowe.

Wprowadź datę w kolejności „dzień/miesiąc/rok”.

Ustaw godzinę w formacie 24-godzinny. (fabryczne ustawienie domyślne)

DATE/TIME FORMAT

Ustawienie formatu wyświetlania daty i godziny.

DATEMM/DD/YYYY

DD/MM/YYYY

YYYY/MM/DD

(YYYY: rok, MM: miesiąc, DD: dzień)

TIMEWybierz 12- lub 24-godzinny format czasu.

SCHEDULE (patrz strona 29)

Włączanie i wyłączanie monitora oraz zmiana jasności ekranu o ustawionej godzinie.

INPUT SELECT

Wybór sygnału wejściowego używanego przez wejścia PC D-SUB, PC/AV DVI-D, PC/AV HDMI i gniazda wejściowe PC RGB/AV COMPONENT.

Ustaw sygnał wejściowy i dla elementu D-SUB wybierz opcję „SET”, a następnie naciśnij przycisk .

Elementów D-SUB i BNC nie można równocześnie ustawić na „AV COMPONENT”.

Jeśli opcja D-SUB jest ustawiona na „AV VIDEO”, wejścia AV VIDEO nie można używać dla sygnału BNC.

AUDIO SELECT

Wybór wejścia dla sygnałów audio w poszczególnych trybach wejściowych.

INPUT SIGNAL (PC D-SUB/PC RGB)

Jeśli komputer podłączony do wejścia PC D-SUB/PC RGB przesyła sygnały o rozdzielczości wymienionej poniżej, wybierz jedną z poniższych opcji.

480 LINESAUTO, 640 x 480 lub 848 x 480

768 LINESAUTO, 1024 x 768, 1280 x 768 lub 1360 x 768

1050 LINES1400 x 1050 lub 1680 x 1050

ZOOM2 SPECIAL SETTING (patrz strona 28)

SCAN MODE (sygnał wejściowy AV)

Ustawienie trybu odświeżania obrazu dla sygnału AV.

MODE1Obraz o zawężonym polu (overscan)

MODE2Obraz o poszerzonym polu (underscan)

MODE3Obraz o poszerzonym polu przy sygnale wejściowym 1080i. W przeciwnym razie obraz o zawężonym polu

* Jeśli przy sygnale wejściowym 1080i i formacie obrazu Dot-by-Dot ustawiony jest tryb MODE1, wyświetlany jest obraz o poszerzonym polu.

POWER MANAGEMENT

Opcja POWER MANAGEMENT określa, czy przełączyć sposób reakcji na brak sygnału do trybu oczekiwania na sygnał wejściowy.

COLOR SYSTEM (AV S-VIDEO/AV VIDEO)

Wybór systemu kolorów zgodny z urządzeniem audio-wideo podłączonym do wejścia AV S-VIDEO i AV VIDEO (AUTO/PAL/ PAL-60/SECAM/NTSC3.58/NTSC4.43).

Jeśli wybrane jest ustawienie AUTO, system kolorów dobierany jest automatycznie zgodnie z typem sygnału wejściowego.

AUDIO OUTPUT (RCA)

Ustawienie poziomu głośności dźwięku przesyłanego gniazdami wyjściowymi audio.

Przy ustawieniu na „VARIABLE 2” dźwięk nie będzie emitowany przez wewnętrzny głośnik ani przesyłany do gniazda zewnętrznych głośników.

VARIABLE1 Poziom głośności można regulować za pomocą funkcji VOLUME.

VARIABLE2 Poziom głośności można regulować za pomocą funkcji VOLUME.

FIXED Stały poziom dźwięku.

AUDIO LEVEL (STEREO MINI)

Wybór maksymalnego poziomu głośności sygnału wejściowego audio dostarczanego wejściem audio.

SELF ADJUST

W oknie PC D-SUB/PC RGB należy określić, czy regulacja obrazu ma odbywać się automatycznie. Jeśli została wybrana opcja „ON”, obraz zostanie automatycznie wyregulowany - jeśli jego rozdzielczość jest nie mniejsza niż 800 x 600 i zmieni się częstotliwość sygnałów wejściowych. Podczas regulacji na ekranie pojawi się komunikat „ADJUSTING”. W przypadku obrazów z ciemnymi krawędziami regulacja może nie być możliwa w zależności od sygnału. W takim przypadku wybierz opcję „OFF”. (Ręcznie wyreguluj obraz.)

AUTO INPUT CHANGE

Ustawienie określa, czy sygnały mają się zmieniać automatycznie. Jeśli została wybrana opcja „ON” i brak jest sygnału w wybranym trybie wejściowym, funkcja AUTO INPUT CHANGE automatycznie zmieni wybrany tryb na inny, z aktywnym sygnałem wideo.

Jeśli sygnały wideo dostępne są w kilku trybach wejściowych, kolejność przełączania będzie następująca: PC D-SUB, PC HDMI, AV HDMI, AV COMPONENT i AV VIDEO

Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny): PC DVI-D, PC HDMI, PC D-SUB, PC RGB, AV DVI-D, AV HDMI, AV COMPONENT, AV S-VIDEO i AV VIDEO (Przełączanie trybu wejściowego może potrwać 15 sekund lub dłużej, w zależności od podłączonego urządzenia. Sygnały wejściowe mogą nie być prawidłowo rozpoznawane i może zmienić się kolejność ich przełączania w zależności od podłączonego urządzenia lub rodzaju sygnału wideo.)

TOUCH PANEL MODE (sygnał komputerowy)

Przy rozdzielczości 1920 x 1080 ustawienie na „ON” zwiększa precyzję panelu dotykowego.

Jeśli obraz wyświetlany jest na dwóch ekranach albo jeśli parametr V-POS lub V-SIZE został wyregulowany w menu SCREEN, mogą wystąpić zniekształcenia wyświetlanego obrazu. W takim przypadku należy wybrać opcję „OFF”.

Menu PIP/PbyP

PIP MODES

Ustawienie sposobu wyświetlania obrazu.

OFF Powierzchnia ekranu jest wypełniona przez jeden obraz.

PIP Obraz dodatkowy jest wyświetlany we wnętrzu obrazu głównego.

PbyP Obraz główny i obraz dodatkowy mają tę samą wielkość i są wyświetlane jeden obok drugiego.

PbyP2 Obraz główny ma szerokość 1280 pikseli a obraz dodatkowy jest umieszczony na pozostałej części ekranu.

PIP SIZE

Regulacja wielkości obrazu dodatkowego przy ustawieniu PIP.

PIP H-POS

Regulacja położenia obrazu dodatkowego w poziomie przy ustawieniu PIP.

PIP V-POS

Regulacja położenia obrazu dodatkowego w pionie przy ustawieniu PIP.

PIP BLEND

Przy ustawieniu PIP należy wykorzystać ten element menu, żeby wyświetlić przezroczyste okno dodatkowe.

PIP SOURCE

Wybór źródła obrazu dodatkowego przy ustawieniu PIP, PbyP lub PbyP2.

SOUND CHANGE

Wybór źródła dźwięku emitowanego przy ustawieniu PIP, PbyP lub PbyP2.

Jeśli obraz główny jest wyświetlany na całej powierzchni ekranu przy ustawieniu AUTO OFF, emitowany będzie dźwięk odpowiadający obrazowi głównemu, nawet jeśli wybrany będzie dźwięk odpowiadający obrazowi dodatkowemu.

MAIN POS

Ustawienie położenia obrazu głównego w trybie PbyP lub PbyP2.

PbyP2 POS

Ustawienie położenia obrazu dodatkowego w trybie PbyP2.

AUTO OFF

Ustawienie sposobu wyświetlania w przypadku gdy sygnał obrazu dodatkowego w trybie PIP, PbyP lub PbyP2 jest niedostępny.

MANUAL Obraz główny jest widoczny, a zamiast obrazu dodatkowego wyświetlany jest czarny prostokąt.

AUTO Obraz główny jest wyświetlany na całej powierzchni ekranu.

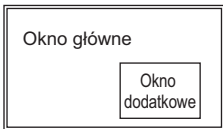
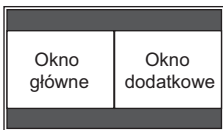
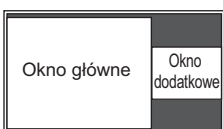
WSKAZÓWKI

- Jeśli opcja WHITE BALANCE jest ustawiona na „THRU”, ustawienia BLACK LEVEL, CONTRAST, TINT, COLORS, RGB INPUT RANGE, GAMMA i COPY TO USER są niedostępne.
- Jeśli opcja COLOR MODE jest ustawiona na „sRGB”, nie są dostępne poniższe ustawienia: WHITE BALANCE, PRESET, USER, COPY TO USER i GAMMA
- Jeśli tryb COLOR MODE jest ustawiony na „VIVID”, ustawień GAMMA nie będzie można zmienić.
- Opcji STANDBY MODE nie można ustawić na „LOW POWER”, jeśli funkcja SCHEDULE jest włączona lub jeśli dla ustawienia LED w menu FUNCTION została wybrana opcja „OFF”.
- Podczas wyświetlania szablonu kolorów istnieje możliwość regulacji niektórych elementów menu PICTURE. Nie są dostępne elementy, których nie można wyregulować. Sygnał wejściowy audio z wejścia HDMI również nie jest przesyłany.

■Równoczesne wyświetlanie dwóch obrazów

Istnieje możliwość równoczesnego wyświetlania sygnału komputerowego i sygnału AV.

Funkcję można włączyć przy pomocy ustawienia „PIP MODES” w menu PIP/PbyP.

PIP		Obraz dodatkowy jest wyświetlany we wnętrzu obrazu głównego.
PbyP		Obraz główny i obraz dodatkowy mają tę samą wielkość i są wyświetlane jeden obok drugiego.
PbyP2		Obraz główny ma szerokość 1280 pikseli, a obraz dodatkowy jest umieszczony na pozostałej części ekranu.

- * Jako obraz główny jest wyświetlany aktualnie wybrany sygnał wejściowy.
- * Nie można równocześnie wyświetlać obrazów ze źródeł tego samego typu, np. dwóch sygnałów komputerowych lub dwóch sygnałów AV.
- * Funkcji równoczesnego wyświetlania dwóch obrazów nie można używać do wyświetlania kombinacji obrazów z wejść sygnału PC DVI-D i AV HDMI lub wejść sygnału AV DVI-D i PC HDMI.

WSKAZÓWKI

- Wyświetlając równocześnie obraz z komputera i magnetowidu lub programu telewizyjnego w celach komercyjnych lub w miejscu publicznym można naruszyć ewentualne prawa autorskie do prezentowanych materiałów.
- Format obrazu wyświetlanego w tym trybie jest taki sam jak przy standardowym sposobie wyświetlania. Obraz w formacie Dot-by-dot jest wyświetlany w formacie NORMAL oprócz przypadku, w którym jest on wyświetlany jako obraz główny.
- Wybór funkcji równoczesnego wyświetlania dwóch obrazów uniemożliwia wykorzystywanie funkcji AUTO INPUT CHANGE.
- Wybór funkcji równoczesnego wyświetlania dwóch obrazów uniemożliwia ustawienie opcji INPUT SELECT.
- Podczas odtwarzania sygnału z przeplotem (1080i, 480i, video, S-video) w oknie dodatkowym mogą pojawić się poziome migające pasy. W takich przypadkach należy wyświetlać obraz w oknie głównym.

■ZOOM2 SPECIAL SETTING

W przypadku podłączenia komputera typu laptop o rozdzielczości ekranu z wymienionych poniżej i pojawienia się ciemnych pasów wokół ekranu ustaw opcję ZOOM2 SPECIAL SETTING elementu INPUT SIGNAL w menu OPTION na „ON”, a następnie wybierz ZOOM2 w ustawieniu SIZE.

To ustawienie powoduje wyświetlenie obszaru wewnątrz ciemnego pasa.

Rozdzielczość komputera typu laptop	Odpowiedni sygnał*1
1280 x 800	1280 x 1024, 1280 x 960, 1400 x 1050*2
1280 x 600	1280 x 720
1024 x 600	1024 x 768

*1: Ustawienie dotyczy tylko przypadku, gdy rozdzielczość ekranu, w tym ciemnego pasa, jest jedną z wymienionych powyżej.

*2: Należy przeprowadzić automatyczną regulację obrazu.

■ Funkcja SCHEDULE

Możesz ustawić czas włączenia i wyłączenia zasilania monitora. Funkcję można włączyć przy pomocy ustawienia „SCHEDULE” w menu OPTION (patrz strona 26).

No.	(1) POWER	(2) DAY OF THE WEEK	(3) TIME	(4) INPUT	(5) BRIGHT
1	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-

1920 x 1080 V: 60 Hz H: 67.5 kHz OK...[MENU]

1. Przy pomocy przycisku lub wybierz numer programu i naciśnij przycisk .
2. Skonfiguruj harmonogram (patrz opis poniżej).
Przy pomocy przycisku lub wybierz elementy, a następnie przyciskiem lub zmień ustawienie.
3. Naciśnij przycisk .
Funkcja SCHEDULE zostanie włączona.

(1)

- : Funkcja SCHEDULE jest włączona
- : Funkcja SCHEDULE jest wyłączona

(2) POWER

ON : Włączenie monitora o ustawionej godzinie.
OFF : Wyłączenie monitora o ustawionej godzinie i przełączenie go do trybu czuwania.

(3) DAY OF THE WEEK

Służy do określenia dnia tygodnia, w którym ma zostać wykonane zaprogramowane zadanie.

0: ONLY ONCE

Zaprogramowane zadanie wykonywane jest jednorazowo w określonym dniu.

Służy do określenia dnia tygodnia, w którym ma zostać wykonane zaprogramowane zadanie.

1: EVERY WEEK

Zaprogramowane zadanie wykonywane jest co tydzień w określonym dniu. Służy do określenia dnia tygodnia, w którym ma zostać wykonane zaprogramowane zadanie. Możliwe jest również ustawienie okresowe ustawienie, np. „od poniedziałku do piątku”.

2: EVERY DAY

Zaprogramowane zadanie wykonywane jest codziennie.

(4) TIME

Służy do określenia godziny, o której ma zostać wykonane zaprogramowane zadanie.

Ustaw godzinę w formacie 24-godzinny. (fabryczne ustawienie domyślne)

Godzinę można wprowadzić w formacie 12-godzinny korzystając z ustawienia TIME w grupie ustawień DATE/TIME FORMAT.

(5) INPUT

Określa źródło sygnału wybierane bezpośrednio po włączeniu zasilania. Jeśli źródło nie zostało określone, pojawi się okno, jakie było poprzednio przy wyłączonym zasilaniu.

Źródła sygnału wyświetlane dla elementów DVI, HDMI, BNC i D-SUB zależą od ustawień funkcji INPUT SELECT.

(6) BRIGHT

Ustawienie jasności ekranu podczas zmiany jasności o ustawionej godzinie.

! Ostrzeżenie

- Nie wolno wyłączyć zasilania po zaprogramowaniu zadania.
- Wprowadź prawidłową datę i godzinę (patrz strona 26). Funkcja SCHEDULE nie jest aktywna, dopóki nie zostanie wprowadzona data i godzina.
- Należy systematycznie sprawdzać ustawienie daty i godziny.
- Jeśli opcja STANDBY MODE jest ustawiona na „LOW POWER”, nie jest dostępne ustawienie SCHEDULE.
- W przypadku nieprawidłowej temperatury i zmniejszonej jasności podświetlenia nie można regulować jasności obrazu, nawet jeśli funkcja Schedule została ustawiona na „BRIGHT”.

WSKAZÓWKI

- Można zapisać do 8 elementów funkcji SCHEDULE.
- Wskaźnik POWER pulsujący na przemian na czerwono i pomarańczowo w trybie czuwania sygnalizuje ustawienie funkcji SCHEDULE.
- Zaprogramowane zadanie o wyższym numerze ma pierwszeństwo przed zadaniem o niższym numerze w przypadku pokrywania się zadań.
- Jeśli dla ustawienia D-SUB w grupie ustawień INPUT SELECT w menu OPTION została wybrana opcja „AV VIDEO”, tryb wejściowy zostanie przełączony na AV VIDEO (D-SUB) niezależnie czy jest ustawiony na „D-SUB” lub „VIDEO”.

■Elementy ADVANCED (sygnał AV) - szczegółowy opis dodatkowych elementów menu można znaleźć na stronie 24

FLESH TONE

Regulacja odcienia.

3D-NR

Redukuje szумы odtwarzanych nagrań wideo. Ustawienie wyższego poziomu redukuje więcej szumów. Jednak może spowodować rozmazanie obrazu.

MPEG-NR

Redukuje szумы blokowe (mozaikę) spowodowane kompresją cyfrową.

3D-Y/C (AV VIDEO)

Ustawienie określa, czy przeprowadzać trójwymiarową separację Y/C. Jeśli podczas odtwarzania ruchomych obrazów występują punktowe zakłócenia lub drgania kolorów, wybór opcji „OFF” może poprawić jakość obrazu.

C.M.S.-HUE

Regulacja odcienia 6 kolorów: R (czerwonego), Y (żółtego), G (zielonego), C (cyjanu), B (niebieskiego) i M (magenta).

C.M.S.-SATURATION

Regulacja nasycenia 6 kolorów: R (czerwonego), Y (żółtego), G (zielonego), C (cyjanu), B (niebieskiego) i M (magenta).

C.M.S.-VALUE

Regulacja jasności 6 kolorów: R (czerwonego), Y (żółtego), G (zielonego), C (cyjanu), B (niebieskiego) i M (magenta).

WSKAZÓWKI

- Jeśli opcja FLESH TONE jest ustawiona na „LOW” lub „HIGH”, nie są dostępne ustawienia C.M.S.-HUE/-SATURATION/-VALUE.

Regulacja obrazu z komputera

■Regulacja automatyczna

Jeśli obraz z komputera doprowadzony przez wejście PC D-SUB lub wejścia sygnału komputerowego RGB jest wyświetlany po raz pierwszy lub jego parametry uległy zmianie, należy przeprowadzić automatyczną procedurę regulacyjną.

1. Wybierz wejście PC D-SUB lub PC RGB, a następnie wyświetl szablon umożliwiający regulację (patrz opis poniżej).
2. Naciśnij przycisk , a następnie użyj przycisku  lub , żeby wyświetlić menu SCREEN.
3. Naciśnij przycisk  i wybierz „AUTO”.
4. Naciśnij przycisk . Automatyczna regulacja zostanie zakończona po kilku sekundach.
5. Naciśnij dwa razy przycisk , żeby zamknąć menu ekranowe.

WSKAZÓWKI

- Jeśli jedno wywołanie funkcji regulującej nie daje dostatecznego rezultatu, należy użyć opisywanej funkcji dwa lub trzy razy. W razie potrzeby można również dokonać ręcznej regulacji.

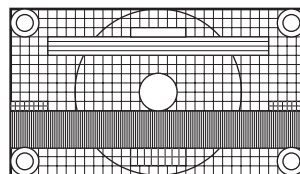
■Szablon ułatwiający regulację

Przed dokonaniem regulacji w menu SCREEN lub PICTURE należy wyświetlić jasny obraz na całej powierzchni ekranu. Jeśli korzystasz z komputera z systemem Windows, użyj szablonu regulacyjnego umieszczonego na dostarczonej w zestawie płycie CD-ROM.

Otwarcie szablonu regulacyjnego

Na przykładzie systemu operacyjnego Windows 7.

1. Włóż dostarczoną w zestawie płytę CD-ROM do napędu CD-ROM w komputerze.
2. Otwórz [Stacja dysków CD] w oknie [Komputer]. W systemie operacyjnym Windows XP otwórz [Stacja dysków CD] w oknie [Mój komputer].
3. Kliknij dwukrotnie ikonę programu [Adj_uty.exe] w folderze [Monitor]. Pojawi się szablon regulacyjny. Dokonaj regulacji automatycznie lub ręcznie.



4. Po zakończeniu regulacji naciśnij klawisz [Esc] na klawiaturze komputera, żeby zakończyć pracę programu wyświetlającego szablon.
5. Wsuń płytę CD-ROM z napędu CD-ROM.

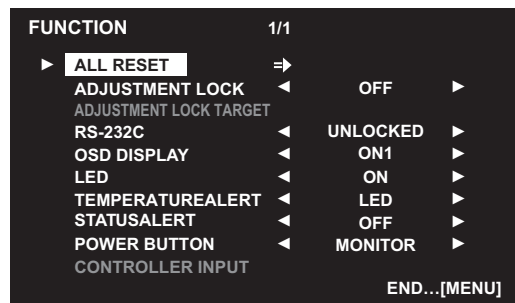
WSKAZÓWKI

- Jeśli w podłączonym komputerze ustawiony jest tryb wyświetlania obrazu w 65.000 kolorów, odcienie kolorów w szablonie mogą być zmienione, a odcienie szarości mogą być wyświetlane w kolorach. (Jest to skutkiem charakterystyki sygnału i nie oznacza usterki.)

Przywracanie ustawień fabrycznych / zabezpieczanie ustawień (menu FUNCTION)

Istnieje możliwość automatycznego przywrócenia ustawień fabrycznych oraz zabezpieczenia ustawień przed przypadkowymi zmianami.

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk , dopóki w górnej lewej części ekranu nie wyświetli się symbol „F”.
2. Podczas wyświetlania symbolu „F”, naciśnij kolejno przyciski , ,  i .



3. Dokonaj odpowiednich ustawień.

ALL RESET

Przywrócenie ustawień fabrycznych wszystkim elementom menu.

Przyciskiem , wybierz ALL RESET, a następnie naciśnij przycisk .

Po przywróceniu ustawień fabrycznych należy wyłączyć zasilanie głównym wyłącznikiem, a następnie włączyć je ponownie.

Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny), przyciskiem , wybierz sposób przywrócenia ustawień fabrycznych, a następnie naciśnij przycisk .

ALL RESET1Przywrócenie ustawień fabrycznych wszystkim elementom menu.

ALL RESET2Przywrócenie ustawień fabrycznych wszystkim elementom menu, z wyjątkiem następujących:
LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT,
ID No. SET, BAUD RATE, NETWORK,
MAIL, SERVICE & SUPPORT i SNMP
(patrz strony 26 oraz od 47 do 50).

ADJUSTMENT LOCK

Blokada wszystkich funkcji związanych z przyciskami na monitorze i pilocie.

OFF ... Funkcje są dostępne.

ON 1 .. Wszystkie funkcje inne niż włączanie i wyłączanie monitora oraz menu FUNCTION są niedostępne.

ON 2 .. Dostępne są tylko ustawienia w menu FUNCTION. Wszystkie ustawienia funkcji spoza menu FUNCTION (również włączanie i wyłączanie monitora) są niedostępne.

ADJUSTMENT LOCK TARGET

Określa zakres czynności zablokowanych przy pomocy funkcji ADJUSTMENT LOCK.

REMOTE CONTROL..... Blokada obsługi za pomocą przycisków pilota.

MONITOR BUTTONS ... Blokada obsługi za pomocą przycisków monitora.

BOTH..... Blokada obsługi za pomocą przycisków pilota i monitora.

RS-232C

(RS-232C/LAN - jeśli został zainstalowany opcjonalny panel PN-ZB01)

Ustawienie określa, czy możliwe ma być sterowanie monitorem poprzez interfejs RS-232C lub sieć LAN (patrz strony 32 i 43).

OSD DISPLAY

Włączenie i wyłączenie wyświetlania menu, trybów pracy i komunikatów ekranowych.

Menu FUNCTION nie można zablokować.

ON 1 Włączone wyświetlanie wszystkich menu, trybów pracy i komunikatów ekranowych.

ON 2 Automatyczne wyłączanie komunikatów wyświetlanych na ekranie. Wyświetlanie komunikatów podczas pracy.

OFF Wyłączone wyświetlanie wszystkich menu, trybów pracy i komunikatów ekranowych.

LED

Ustawienie określa, czy wskaźnik POWER ma być włączany.

Przy ustawieniu LOW POWER dla trybu STANDBY MODE opcja „OFF” nie jest dostępna.

TEMPERATURE ALERT

Umożliwia wybór sposobu powiadamiania o niewłaściwej temperaturze.

OFF Powiadamianie o niewłaściwej temperaturze jest wyłączone.

OSD & LED .. W przypadku wykrycia niewłaściwej temperatury wskaźnik POWER na przemian pulsuje na czerwono i zielono, a w narożniku ekranu widoczny jest komunikat TEMPERATURE.

LED..... W przypadku wykrycia niewłaściwej temperatury wskaźnik POWER na przemian pulsuje na czerwono i zielono.

STATUS ALERT

Wybór sposobu powiadamiania o usterce sprzętowej.

OFF Powiadamianie o usterekach jest wyłączone.

OSD & LED .. W przypadku wykrycia usterki sprzętowej, wskaźnik POWER pulsuje na czerwono, a na ekranie wyświetlany jest komunikat: „STATUS [xxxx]”.

LED..... W przypadku wykrycia usterki sprzętowej, wskaźnik POWER pulsuje na czerwono.

POWER BUTTON

Zazwyczaj należy wybrać opcję „MONITOR”.

Korzystając z wyposażenia dodatkowego należy odpowiednio zmienić ustawienie, jeśli pojawi się instrukcja.

CONTROLLER INPUT

Zazwyczaj nie zachodzi konieczność zmiany tego ustawienia.

Korzystając z wyposażenia dodatkowego należy odpowiednio zmienić ustawienie, jeśli pojawi się instrukcja.

4. Naciśnij przycisk , żeby powrócić do normalnego trybu pracy.

WSKAZÓWKI

- W przypadku równoczesnego wykrycia niewłaściwej temperatury i usterki sprzętowej powiadomienie o usterce sprzętowej będzie ważniejsze.
- Przy ustawieniu opcji TEMPERATURE ALERT lub STATUS ALERT na „OSD&LED” komunikaty ostrzegawcze będą wyświetlane na ekranie, nawet jeśli element OSD DISPLAY jest ustawiony na „ON 2” lub „OFF”.

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (RS-232C)

Opisywanym monitorem można sterować z komputera poprzez interfejs RS-232C (port COM). Korzystając z komputera można również połączyć kilka monitorów w prosty układ łańcuchowy. Przyporządkowanie numeru identyfikacyjnego każdemu z monitorów (patrz strona 33) umożliwia wybór i regulację sygnału wejściowego lub sprawdzanie stanu konkretnego monitora.

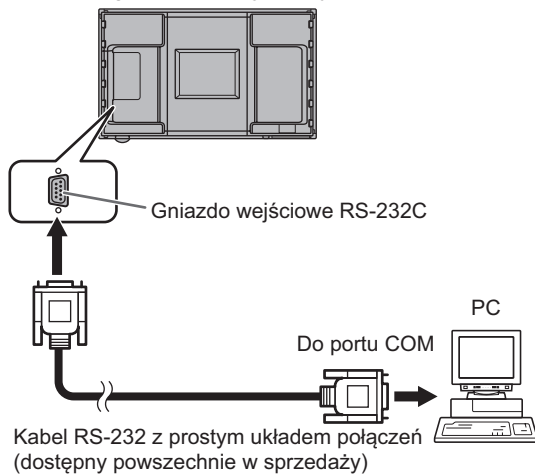
Ostrzeżenia w przypadku zainstalowania panelu PN-ZB01 (opcjonalnego)

- Żeby sterować monitorem poprzez interfejs RS-232C, należy ustawić opcję RS-232C/LAN SELECT na „RS-232C”.
- Nie jest możliwe równoczesne sterowanie poprzez interfejs RS-232C i sieć LAN.

Podłączenie komputera

■ Podłączenie „jeden na jeden” z komputerem

Połącz port COM (RS-232C) w komputerze poprzez prosty kabel RS-232 z gniazdem wejściowym RS-232C w monitorze.

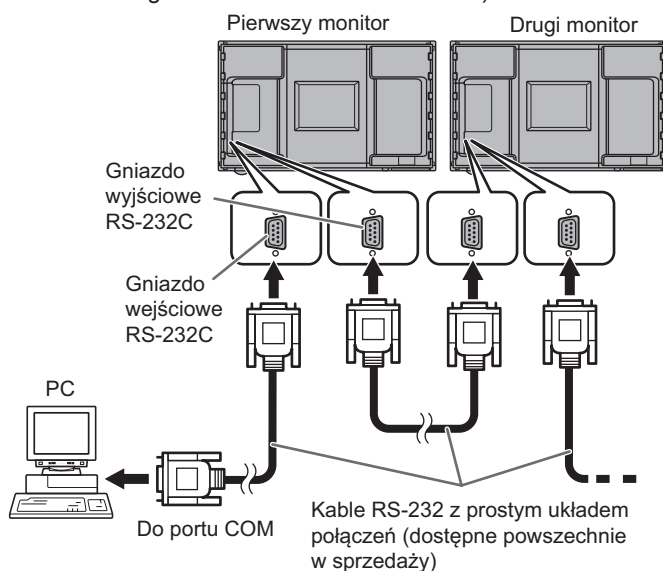


■ Połączenie w prosty układ łańcuchowy...

Operacje zaawansowane

Połącz port COM (RS-232C) w komputerze poprzez prosty kabel RS-232 z gniazdem wejściowym RS-232C w pierwszym monitorze.

Następnie podłącz prosty kabel RS-232 do gniazda wyjściowego RS-232 pierwszego monitora i do gniazda wejściowego RS-232 drugiego monitora. W taki sam sposób podłącz trzeci i następne monitory. Można połączyć do 25 monitorów. (W zależności od długości zastosowanego kabla i warunków otoczenia.)



Warunki transmisji

Ustaw warunki pracy portu RS-232C w komputerze zgodnie z podanymi niżej wymaganiami monitora.

Szybkość bitowa	*	Bity stopu	1 bit
Długość danych	8 bitów	Sterowanie przepływem	Brak
Kontrola parzystości	Brak		

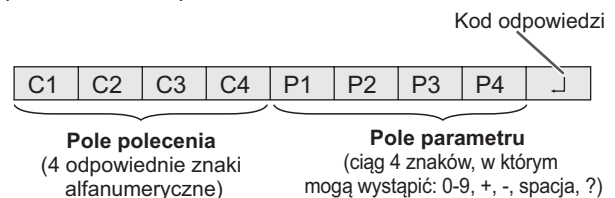
* Ustaw szybkość transmisji zgodnie z ustawieniem BAUD RATE w menu SETUP. (Ustawienie początkowe: 38400 bps)

* W przypadku połączenia kilku monitorów w prosty układ łańcuchowy należy ustawić taką samą szybkość transmisji dla wszystkich monitorów.

Procedura transmisji

■ Format polecenia

Jeśli polecenie zostanie wysłane z komputera do monitora, monitor zadziała zgodnie z odebrany poleceniem i wyśle odpowiedź do komputera.



Przykład: VOLM0030
VOLM _ _ 30

- * Parametr musi się składać z 4 znaków. Jeśli jest to konieczne, należy dodatkowe pola uzupełnić spacjami („_”). („ ” oznacza kod powrotu (0DH, 0AH lub 0DH))
- Błędna składnia : VOLM30_
- Prawidłowa składnia : VOLM _ _ 30_

Wprowadzając wartość ujemną, należy wartość liczbową wprowadzić w postaci trzycyfrowej.

Przykład: AUTR-005

W parametrach poleceń MPOS, DATE oraz SC01 - SC08 nie należy używać spacji. Poszczególne parametry muszą zawierać określone znaki.

Przykład: MPOS010097

Jeśli w kolumnie „DIRECTION” w tabeli poleceń na stronie 36 widoczna jest litera „R”, istnieje możliwość sprawdzenia aktualnego ustawienia poprzez wstawienie „?” jako parametru.

Przykład:

VOLM ? ? ? ? ← Z komputera do monitora (Jaki jest aktualny poziom głośności?).

30 ← Z komputera do monitora (aktualne ustawienie głośności: 30).

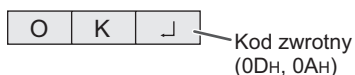
- * Jeśli monitor ma przyporządkowany numer identyfikacyjny (patrz strona 33). (Na przykład gdy numer identyfikacyjny = 1.)

VOLM _ _ _ ? ← Z komputera do monitora.

30 _ 001 ← Z monitora do komputera.

Format odpowiedzi

Jeśli polecenie zostało wykonane prawidłowo



Kod zwrotny
(0DH, 0AH)

Odpowiedź jest wysyłana po wykonaniu polecenia.

- * Jeśli monitor ma przyporządkowany numer identyfikacyjny

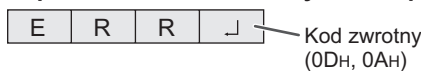


Spacja (20H)

Kod zwrotny
(0DH, 0AH)

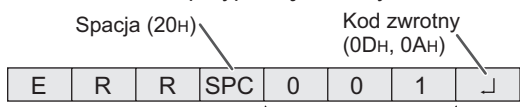
Numer identyfikacyjny odpowiadającego monitora

Jeśli polecenie nie zostało wykonane prawidłowo



Kod zwrotny
(0DH, 0AH)

- * Jeśli monitor ma przyporządkowany numer identyfikacyjny



Spacja (20H)

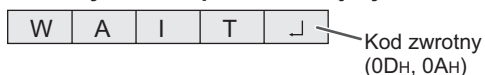
Kod zwrotny
(0DH, 0AH)

Numer identyfikacyjny

WSKAZÓWKI

- Odpowiedź „ERR” jest wysyłana, jeśli odebrane zostało nieprawidłowe polecenie lub przy obecnych ustawieniach monitora odebrane polecenie nie może zostać wykonane.
- Jeśli połączenie nie zostało ustanowione z powodu na przykład złego połączenia pomiędzy komputerem i monitorem, odpowiedź nie jest wysyłana (nawet ERR).
- Odpowiedź „ERR” może zostać wysyłana, jeśli polecenie odebrane zostało nieprawidłowo z powodu zakłóceń z otoczenia.
W takim przypadku należy sprawdzić czy system lub oprogramowanie ponownie wysła polecenie.
- Jeśli monitorowi nie został przyporządkowany numer identyfikacyjny (np. jeśli zostanie wysłane polecenie IDSL0002 , ale nie można znaleźć monitora o numerze identyfikacyjnym: 2), odpowiedź nie jest wysyłana.

Jeśli na wykonanie potrzeba więcej czasu



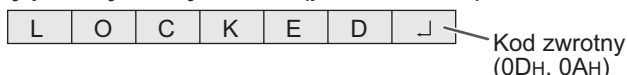
Kod zwrotny
(0DH, 0AH)

Przy wykorzystywaniu poniższych poleceń monitor wyśle odpowiedź „WAIT” (czekaj). W takim przypadku odpowiedź zostanie odesłana po chwili. W tym czasie nie wolno wysłać innych poleceń.

Do odpowiedzi „WAIT” nie jest dołączany numer identyfikacyjny monitora.

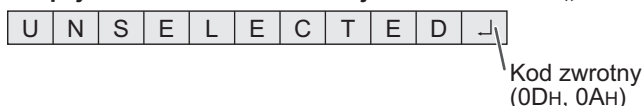
- W następujących przypadkach zostanie wysłana odpowiedź „WAIT” (czekaj):
 1. Jeśli została użyta funkcja sterowania repeaterem
 2. Jeśli zostało użyte polecenie IDSL lub IDLK
 3. Jeśli zostało użyte jedno z następujących poleceń: RSET, INPS, ASNC, WIDE, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP

Jeśli funkcja sterowania poprzez RS-232C jest zablokowana przy pomocy funkcji w menu (patrz strona 31)



Kod zwrotny
(0DH, 0AH)

Jeśli opcja RS-232C/LAN SELECT jest ustawiona na „LAN”



Kod zwrotny
(0DH, 0AH)

Odstępów czasowe pomiędzy poleceniami

- Kolejne polecenie można wysłać dopiero po odebraniu odpowiedzi OK lub ERR.
Minimalny okres oczekiwania na odpowiedź powinien wynosić co najmniej 10 sekund.
W przypadku połączenia kilku monitorów w prosty układ łańcuchowy należy ustawić okres oczekiwania mnożąc pozycję monitora podłączonego do komputera przez 10 sekund. Przykładowo czas oczekiwania na odpowiedź z trzeciego monitora należy ustawić na: 30 sekund lub więcej.
- Po odebraniu odpowiedzi należy odczekać co najmniej 100 ms przed wysłaniem kolejnego polecenia.

VOLM0020

OK



INPS0001

WAIT

OK

WSKAZÓWKI

- Podczas wykonywania funkcji ALL RESET czas oczekiwania na odpowiedź należy ustawić na 30 sekund lub więcej.
- Przy włączonym zasilaniu monitora, gdy aktywna jest funkcja POWER ON DELAY, ustaw opóźnienie wyłączania monitora na +10 sekund lub więcej.

Operacje zaawansowane

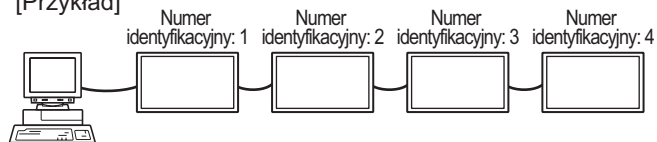
W tej sekcji zostały omówione polecenia w przypadku połączenia monitorów w prosty układ łańcuchowy. Podstawowa procedura transmisji jest taka sama jak omówiona w sekcji „Podłączenie „jeden na jeden” z komputerem”.

Numerzy identyfikacyjne

Każdemu monitorowi można przyporządkować niepowtarzalny numer identyfikacyjny (patrz strona 26). Umożliwia to sterowanie poszczególnymi monitorami połączonymi w prosty układ łańcuchowy.

Numerzy identyfikacyjne możesz przyporządkować monitorom w menu ekranowym lub korzystając z komputera (przy pomocy kabla RS-232).

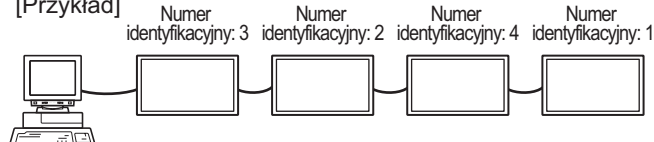
[Przykład]



Jeśli monitory zostały połączone w sposób pokazany powyżej, możesz wykonać polecenie takie jak np. „Set the volume of the monitor with ID 4 to 20” (ustaw poziom głośności monitorów o numerach identyfikacyjnych od 4 do 20).

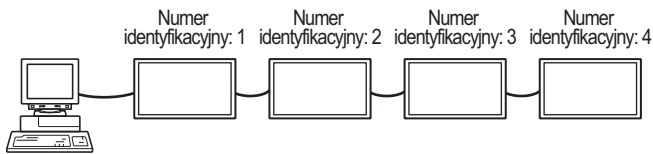
Żeby sterować monitorami połączonymi w prosty układ łańcuchowy za pomocą przyporządkowania im numerów identyfikacyjnych, należy zasadniczo unikać powtarzania już przyporządkowanych numerów identyfikacyjnych. Numerzy identyfikacyjne nie muszą być przyporządkowane w kolejności rosnącej rozpoczynającej się od pozycji względem podłączenia do komputera. Monitory można również połączyć w poniższy sposób.

[Przykład]



■Polecenia sterowania przy pomocy numerów identyfikacyjnych

Przykładowe polecenia przedstawione na tej stronie dotyczą monitorów z przyporządkowanymi numerami identyfikacyjnymi, połączonych w poniższy sposób.



IDSTMonitor odbierający to polecenie wprowadza swój numer identyfikacyjny w polu parametru.

Przykład:

IDST0001

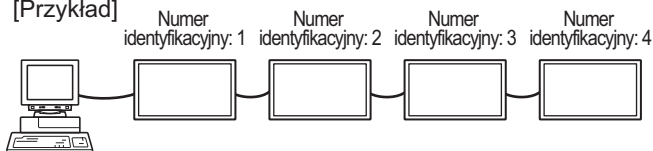
OK _ 001 ← Numer identyfikacyjny monitora ustawiony na 1.

WSKAZÓWKI

Numerzy identyfikacyjne można przyporządkować monitorom automatycznie przy pomocy polecenia IDST z funkcją sterowania repeaterem (patrz „Funkcja sterowania repeaterem” na stronie 35).

Na przykład użycie polecenia „IDST001+” automatycznie wprowadza numery identyfikacyjne (jak pokazano poniżej).

[Przykład]



IDST001 + ← Polecenie ustawienia numeru identyfikacyjnego za pomocą funkcji sterowania repeaterem

WAIT

OK _ 001 ← Odpowiedź „OK” wysłana z monitora o numerze identyfikacyjnym: 1

OK _ 002 ← Odpowiedź „OK” wysłana z monitora o numerze identyfikacyjnym: 2

OK _ 003 ← Odpowiedź „OK” wysłana z monitora o numerze identyfikacyjnym: 3

OK _ 004 ← Odpowiedź „OK” wysłana z monitora o numerze identyfikacyjnym: 4 (ostatni)

IDSLParametr tego polecenia ustawia numer identyfikacyjny monitora. Monitor jest gotowy do odebrania następnego polecenia.

Przykład:

IDSL0002 ← Następne polecenie dla monitora o numerze identyfikacyjnym: 2.

WAIT ← Wyszukiwanie monitora o numerze identyfikacyjnym: 2

OK _ 002 ← Znalezienie monitora o numerze identyfikacyjnym: 2

VOLM0030 ← Ustawienie głośności monitora o numerze identyfikacyjnym: 2 na poziomie 30.

WAIT ← Przetwarzanie

OK _ 002 ← Odpowiedź „OK” z monitora o numerze identyfikacyjnym: 2

VOLM0020 ← Ustawienie głośności na poziomie 20.

OK _ 001 ← Ustawienie głośności monitora o numerze identyfikacyjnym: 1 (podłączonego bezpośrednio do komputera) na poziomie 20.*

* Polecenie IDSL dotyczy wyłącznie następnego polecenia.

IDLKParametr tego polecenia ustawia numer identyfikacyjny monitora. Monitor jest gotowy do odebrania wszystkich następných poleceń.

Przykład:

IDLK0002 ← Następujące polecenia dotyczą monitora o numerze identyfikacyjnym: 2.

WAIT ← Wyszukiwanie monitora o numerze identyfikacyjnym: 2

OK _ 002 ← Znalezienie monitora o numerze identyfikacyjnym: 2

VOLM0030 ← Ustawienie głośności monitora o numerze identyfikacyjnym: 2 na poziomie 30.*

WAIT ← Przetwarzanie

OK _ 002

VOLM0020 ← Ustawienie głośności monitora o numerze identyfikacyjnym: 2 na poziomie 20.*

WAIT

OK _ 002

IDLK0000 ← Anulowanie stałego ustawienia numeru identyfikacyjnego

WAIT ← Anulowanie polecenia IDLK

OK _ 002 ← Anulowanie całkowite

VOLM0010

OK _ 001 ← Ustawienie głośności monitora o numerze identyfikacyjnym: 1 (podłączonego bezpośrednio do komputera) na poziomie 10. (Polecenie IDLK zostało anulowane.)

* Polecenie IDLK obowiązuje dopóki nie zostanie anulowane lub dopóki nie zostanie wyłączone zasilanie monitora.

IDCKUmożliwia wyświetlenie okna numeru identyfikacyjnego aktualnie przyporządkowanego do monitora i numeru identyfikacyjnego aktualnie ustawionego poleceniem IDLK (jeśli zostało wysłane).

Przykład:

(Po wykonaniu IDLK0002)

IDCK0000 ← (Parametr nie ma znaczenia.)

ID : 001 IDLK : 002 ← Odpowiedź zwrotna. Na ekranie wyświetlany jest również numer identyfikacyjny monitora.

IDCK000 + ← Funkcja sterowania repeaterem. (Jeśli zostanie użyte polecenie z funkcją sterowania repeaterem, wybieranie numeru identyfikacyjnego za pomocą IDSL lub IDLK zostanie anulowane.)

WAIT

ID : 001 IDLK : 000

ID : 002 IDLK : 000

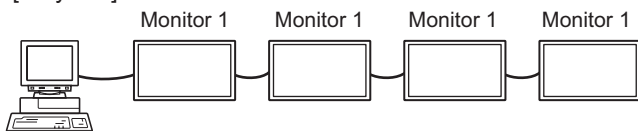
ID : 003 IDLK : 000

ID : 004 IDLK : 000

■ Funkcja sterowania repeaterem

Omawiany system jest wyposażony w funkcję, która umożliwia ustawienie wielu monitorów połączonych w prosty układ łańcuchowy za pomocą pojedynczego polecenia. Ta funkcja nosi nazwę „sterowanie repeaterem”. Można skorzystać z tej funkcji bez konieczności przyporządkowywania monitorom numerów identyfikacyjnych.

[Przykład]



- * Jeśli monitory zostały połączone w sposób pokazany powyżej, możesz wykonać polecenie takie jak np. „Set all monitors' input settings to PC D-SUB” (ustaw wszystkie monitory na wyświetlanie sygnału dostarczanego gniazdem PC D-SUB).

■ Polecenie funkcji sterowania repeaterem

Funkcja sterowania repeaterem jest dostępna po ustawieniu FOURTH CHARACTER (czterech znaków) parametru na „+”.

Przykład:

VOLM030 + ← Ustawienie głośności wszystkich monitorów na poziomie 30.

Podczas działania funkcji sterowania repeaterem wszystkie połączone monitory zwracają odpowiedzi. Możesz określić, czy wartość ma być zwracana, dokonując odpowiedniego ustawienia - wcześniejszego przyporządkowania numeru identyfikacyjnego do każdego monitora. Jeśli niektóre monitory nie wysyłają odpowiedzi, prawdopodobnie nie odebrały polecenia lub przetwarzanie polecenia nie zostało jeszcze zakończone. Nie należy wysyłać nowego polecenia.

Przykład: (Przy podłączeniu 4 monitorów z przydzielonymi numerami identyfikacyjnymi: od 1 do 4)

VOLM030 +
WAIT
OK _ 001
OK _ 002
OK _ 003
OK _ 004 ← Przy podłączeniu 4 monitorów w prosty układ łańcuchowy wysłanie nowego polecenia może nastąpić wyłącznie po otrzymaniu odpowiedzi z czwartego (ostatniego) monitora, żeby zapewnić przeprowadzenie niezawodnej operacji.

Funkcję sterowania repeaterem można również wykorzystać do odczytu ustawień.

Przykład:

VOLM ? ? ? +
WAIT
10 _ 001
20 _ 002
30 _ 003
30 _ 004 → Zostaną zwrócone ustawienia poziomów głośności wszystkich monitorów.

WSKAZÓWKI

- Jeśli funkcja sterowania repeaterem jest wykorzystywana podczas przyporządkowywania numeru identyfikacyjnego (poleceniami IDSL, IDLK), przyporządkowanie numeru zostanie anulowane.

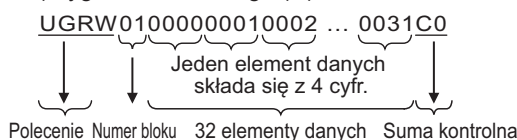
Ustawienia danych użytkownika GAMMA

■ Przesyłanie danych użytkownika GAMMA

Wykorzystaj polecenia przesyłania danych użytkownika (UGRW, UGGW i UGBW). Należy całość danych użytkownika złożonych z 512 części podzielić na 16 bloków dla każdego koloru R, G i B, a następnie przesyłać dane złożone z 32 części z każdym poleceniem.



Przykład: przesłanie danych bloku danych 1 (poziomy od 0 do 31) sygnału czerwonego (R)



- * Jeśli dane nie składają się z 4 cyfr, należy dodać „0” (zera).
- * Pole sumy kontrolnej to ciąg danych tekstowych (ASCII) jednobajtowych niższego rzędu, które oznaczają sumę numeru bloku i danych złożonych z 32 części w systemie szesnastkowym (od 0 do F).

■ Zapisywanie danych użytkownika GAMMA

Wykorzystaj polecenie zapisania danych użytkownika (UGSV), żeby zapisać przesłane dane użytkownika w monitorze.

- Dane nie zostaną zapisane i zostaną usunięte, jeśli:
- Zasilanie jest wyłączone głównym wyłącznikiem sieciowym
 - Dla ustawienia STANDBY MODE została wybrana opcja „LOW POWER” i monitor przełączył się do trybu czuwania

■ Aktywacja danych użytkownika GAMMA

Żeby aktywować przesłanie danych użytkownika, należy wybrać opcję „USER” dla ustawienia GAMMA w menu PICTURE albo wysłać odpowiednie polecenie RS-232C.

■ Sprawdzanie danych użytkownika GAMMA

Wykorzystaj polecenia odczytu danych użytkownika (UGRR, UGGR i UGBR), żeby odesłać dane użytkownika złożone z 512 części dla każdego koloru R, G i B. Należy podzielić dane na 16 bloków i odesłać dane złożone z 32 części z każdym poleceniem. Zwrócona wartość nie jest wartością zapisaną w monitorze, ale jest to wyświetlana wartość znajdująca się w pamięci tymczasowej. (Te wartości są takie same, jeśli powyższe polecenie zapisania danych użytkownika (UGSV) zostało wysłane.)

WSKAZÓWKI

- Dane użytkownika nie zostaną skasowane przez wybranie opcji RESET w menu PICTURE. Żeby skasować dane użytkownika, należy skorzystać z funkcji ALL RESET w menu FUNCTION. Polecenie skasowania danych użytkownika GAMMA (UGRS) umożliwia wyłącznie skasowanie danych użytkownika.

Tabela poleceń RS-232C

Jak korzystać z tabel poleceń

- Polecenie: Pole polecenia (patrz strona 32)
- Kierunek: W Jeśli w polu „Parametr” umieszczona jest wartość parametru (patrz strona 32), polecenie działa zgodnie z opisem w kolumnie „Opis działania/odpowiedzi”.
R Zwracaną wartość opisaną w kolumnie „Odpowiedź” można uzyskać wprowadzając w polu parametru „????”, „_____?” lub „???+” (funkcja sterowania repeaterem). (Patrz strona 32.)
- Parametr: Pole parametru (patrz strona 32)
- Odpowiedź: Zwracana wartość
- *1: „●” oznacza polecenie, które jest dostępne w trybie czuwania, niezależnie od ustawienia STANDBY MODE.
„○” oznacza polecenie, które nie jest dostępne w trybie czuwania, jeśli dla ustawienia STANDBY MODE została wybrana opcja „LOW POWER”.
- *2: „●” oznacza polecenie, które nie jest dostępne w trybie czuwania, niezależnie od ustawienia STANDBY MODE.
Ograniczenia panelu PN-ZB01 (opcjonalnego)
(A) Jeśli panel PN-ZB01 (opcjonalny) nie został zainstalowany, (B) jeśli panel PN-ZB01 (opcjonalny) został zainstalowany.
○ : Dostępne polecenie.
- : Błąd (ERR)

Sterowanie zasilaniem i wybór sygnału wejściowego

Funkcja	Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi	*1	*2	
							(A)	(B)
POWER CONTROL	POWR	W	0		Przełączenie do trybu czuwania.			
			1		Włączenie z trybu czuwania.			
		R		0	Tryb czuwania	●	○	○
				1	Normalny tryb pracy			
				2	Tryb oczekiwania na sygnał wejściowy			
INPUT MODE SELECTION	INPS	W	0		Przełączanie sygnałów wejściowych. Nie można wybierać wejść nieustawionych w INPUT SELECT.		○	○
			1		PC DVI-D „ERR”, jeśli dla DVI w grupie ustawień INPUT SELECT została wybrana opcja „AV DVI-D”.		-	○
			2		PC D-SUB „ERR”, jeśli dla D-SUB w grupie ustawień INPUT SELECT została wybrana opcja inna niż „PC D-SUB”.		○	○
			3		AV COMPONENT (BNC) / AV COMPONENT (D-SUB) „ERR”, jeśli dla BNC w grupie ustawień INPUT SELECT została wybrana opcja inna niż „PC RGB” oraz dla D-SUB w grupie ustawień INPUT SELECT została wybrana opcja inna niż „AV COMPONENT”.		○	○
			4		AV VIDEO (BNC) / AV VIDEO (D-SUB)	●	○	○
			6		PC RGB „ERR”, jeśli dla BNC w grupie ustawień INPUT SELECT została wybrana opcja „AV COMPONENT”.		-	○
			7		AV DVI-D „ERR”, jeśli dla DVI w grupie ustawień INPUT SELECT została wybrana opcja „PC DVI-D”.		-	○
			8		AV S-VIDEO		-	○
			9		AV HDMI „ERR”, jeśli dla HDMI w grupie ustawień INPUT SELECT została wybrana opcja „PC HDMI”.		○	○
			10		PC HDMI „ERR”, jeśli dla HDMI w grupie ustawień INPUT SELECT została wybrana opcja „AV HDMI”.		○	○
		R		1	PC DVI-D			
				2	PC D-SUB			
				3	AV COMPONENT			
				4	AV VIDEO			
				6	PC RGB	●	○	○
				7	AV DVI-D			
				8	AV S-VIDEO			
				9	AV HDMI			
				10	PC HDMI			

Menu SCREEN

Funkcja		Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi	*1	*2	
								(A)	(B)
AUTO		ASNC	W	1		Jeśli tryb wejściowy jest ustawiony na „PC D-SUB”, „PC RGB”.			
CLOCK		CLCK	WR	0-1200	0-1200	Jeśli tryb wejściowy jest ustawiony na „PC D-SUB”, „PC RGB”. W dużym stopniu zależy od sygnału.			
PHASE		PHSE	WR	0-63	0-63	Jeśli tryb wejściowy jest ustawiony na „PC D-SUB”, „PC RGB”.			
POSITIONING	POSITION OF THE LONGEST DIRECTION	HPOS	WR	0-100	0-100	0-800 przy ustawieniu PC D-SUB, PC RGB. W dużym stopniu zależy od sygnału.			
	POSITION OF THE SHORTEST DIRECTION	VPOS	WR	0-100	0-100	0-200 przy ustawieniu PC D-SUB, PC RGB. W dużym stopniu zależy od sygnału.			
SIZE	POSITION OF THE LONGEST DIRECTION	HSIZ	WR	0-100	0-100		-	○	○
	POSITION OF THE SHORTEST DIRECTION	VSIZ	WR	0-100	0-100				
RESOLUTION	LONGEST DIRECTION RESOLUTION	HRES	WR	300-1920	300-1920	Jeśli tryb wejściowy jest ustawiony na „PC D-SUB”, „PC RGB”. Tylko w przypadku wartości odpowiadających parametrom. W dużym stopniu zależy od sygnału.			
	SHORTEST DIRECTION RESOLUTION	VRES	WR	200-1200	200-1200				
RESET		ARST	W	1					

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (RS-232C)

Menu PICTURE

Funkcja		Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi	*1	*2
							(A)	(B)
AUTO		AGIN	W	1		Jeśli tryb wejściowy jest ustawiony na „PC D-SUB”, „PC RGB”.	-	
ANALOG GAIN		ANGA	WR	0-127	0-127	Jeśli tryb wejściowy jest ustawiony na „PC D-SUB”, „PC RGB”.		
ANALOG OFFSET		ANOF	WR	0-127	0-127	Jeśli tryb wejściowy jest ustawiony na „PC D-SUB”, „PC RGB”.		
CONTRAST		CONT	WR	0-60	0-60			
BLACK LEVEL		BLVL	WR	0-60	0-60			
TINT		TINT	WR	0-60	0-60			
COLORS		COLR	WR	0-60	0-60			
SHARPNESS		SHRP	WR	0-24	0-24		○	○
RGB INPUT RANGE (AV HDMI)		AHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL, 2: LIMITED		
RGB INPUT RANGE (PC HDMI)		PHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL, 2: LIMITED		
RGB INPUT RANGE (AV DVI)		ADVR	WR	1-2	1-2	1: FULL, 2: LIMITED		
RGB INPUT RANGE (PC DVI)		PDVR	WR	1-2	1-2	1: FULL, 2: LIMITED		
RGB INPUT RANGE (D-SUB)		PDSR	WR	1-2	1-2	1: FULL, 2: LIMITED		
RGB INPUT RANGE (PC BNC)		PBRR	WR	1-2	1-2	1: FULL, 2: LIMITED		
ADVANCED (w trybie wejściowym AV)	FLESH TONE	FLES	WR	0-2	0-2	0: OFF, 1: LOW, 2: HIGH		
	3D-NR	TDNR	WR	0-2	0-2	0: OFF, 1: LOW, 2: HIGH		
	MPEG-NR	MPNR	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		
	3D-Y/C	YCSP	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON (w trybie wejściowym AV VIDEO)		
	C.M.S.-HUE	CMHR	WR	-10-10	-10-10	R		
		CMHY				Y		
		CMHG				G		
		CMHC				C		
		CMHB				B		
		CMHM				M		
		CRST				W	1	
	C.M.S.-SATURATION	CMSR	WR	-10-10	-10-10	R		○
		CMSY				Y		
		CMSG				G		
		CMSC				C		
		CMSB				B		
		CMSM				M		
		CRST				W	2	
	C.M.S.-VALUE	CMVR	WR	-10-10	-10-10	R		
		CMVY				Y		
		CMVG				G		
		CMVC				C		
		CMVB				B		
		CMVM				M		
		CRST				W	3	
COLOR MODE		BMOD	WR	0	0	STD	○	
				2	2	VIVID		
				3	3	sRGB (w trybie wejściowym PC)	○	
WHITE BALANCE	THRU	CTMP	WR	0	0	Jeśli tryb wejściowy jest ustawiony na „PC DVI-D/PC HDMI”.		
	PRESET			1-18	1-18	Od 1: około 3000 K do 15: około 10000 K (ze skokiem 500 K) 16: około 5600 K, 17: około 9300 K, 18: około 3200 K		
	USER			99	99			
	R-CONTRAST	CRTR	WR	0-256	0-256	„ERR”, jeśli polecenie CTMP nie jest ustawione na 99.	○	
	G-CONTRAST	CRTG	WR	0-256	0-256			
	B-CONTRAST	CRTB	WR	0-256	0-256			
	R-OFFSET	OFSR	WR	-127-127	-127-127			
	G-OFFSET	OFSG	WR	-127-127	-127-127			
	B-OFFSET	OFSB	WR	-127-127	-127-127			
COPY TO USER		CPTU	W	0		Powoduje skopiowanie ustawionych wartości do ustawień użytkownika.	-	
GAMMA		GAMM	WR	0-2	0-2	0: 1, 8, 1: 2, 2, 2: 2, 4 (przy sygnale wejściowym z komputera) 0: LIGHT 2, 2: DARK (przy sygnale wejściowym AV)		
				4-6	4-6	4: USER, 5: 2, 0, 6: STD (przy sygnale wejściowym z komputera) 4: USER, 5: LIGHT 1, 6: STD (przy sygnale wejściowym AV)		
DISPLAY COLOR PATTERN		PTDF	WR	0	0	Szablon nie jest wyświetlany.		
				1	1	Wyświetlanie szablonu koloru białego.		
				2	2	Wyświetlanie szablonu koloru czerwonego.		
				3	3	Wyświetlanie szablonu koloru zielonego.	○	
				4	4	Wyświetlanie szablonu koloru niebieskiego.		
				99	99	Wyświetlanie szablonu wymieszanych kolorów RGB. Należy wyregulować poziom nasycenia składowych RED, GREEN, BLUE każdego koloru.		
RED	PTDR	WR	0-15	0-15	„ERR”, jeśli polecenie PTDF nie jest ustawione na 99.			
GREEN	PTDG	WR	0-15	0-15				
BLUE	PTDB	WR	0-15	0-15				
RESET	ARST	W	2				-	

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (RS-232C)

Menu AUDIO

Funkcja	Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi	*1	*2	
							(A)	(B)
TREBLE	AUTR	WR	-5-5	-5-5				
BASS	AUBS	WR	-5-5	-5-5		○	○	○
BALANCE	AUBL	WR	-10-10	-10-10				
RESET	ARST	W	3			-		

Menu SETUP

Funkcja		Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi		*1	*2 (A)	(B)
OSD H-POSITION		OSDH	WR	0-100	0-100			○		
OSD V-POSITION		OSDV	WR	0-100	0-100			○		
MONAURAL AUDIO		MONO	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		○		
LANGUAGE		LANG	WR	14	14	ENGLISH		○	○	○
				1	1	DEUTSCH				
				2	2	FRANÇAIS				
				3	3	ITALIANO				
				4	4	ESPAÑOL				
				5	5	РУССКИЙ				
POWER ON DELAY		PWOD	WR	0	0	OFF		○		
				1-60	1-60	ON				
OPERATION MODE		FNCM	WR	0-1	0-1	0: MODE1, 1: MODE2		○		
STANDBY MODE		STBM	WR	0-1	0-1	0: STANDARD, 1: LOW („ERR”, jeśli funkcja SCHEDULE jest włączona lub dla LED została wybrana opcja „OFF”.)		○		
OFF IF NO OPERATION		ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		○		
HOT PLUG CONTROL (DVI)		HPCT	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		○	-	○
HOT PLUG CONTROL (HDMI)		HPCH	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		○	○	○
RS-232C/LAN SELECT		CTLS	WR	0-1	0-1	0 : RS-232C 1 : LAN		○	-	○
ID NUMBER	ID NO. SETTING	IDST	W	0-255		Ustawienie numeru identyfikacyjnego monitora. („0” oznacza „brak numeru”.)		○	○	○
			R		0-255	Zwraca numer monitora.				
	ID NO. SETTING (ONCE)	IDSL	W	1-255		Wybór numeru monitora. Dotyczy on wyłącznie następnego polecenia.				
					0	Anulowanie uprzednio wybranego numeru.				
	ID NO. SETTING (SUBSEQUENT)	IDLK	W	1-255		Wybór numeru monitora. Dotyczy on następnego i wszystkich kolejnych poleceń.				
					0	Anulowanie uprzednio wybranego numeru.				
ID CHECK	IDCK	W	0	ID : xxx IDLK : yyy	Wyświetlenie numeru identyfikacyjnego monitora i numeru aktualnie wybranego monitora.					
BAUD RATE		BAUD	WR	0-2	0-2	0: 9600bps, 1: 19200bps, 2: 38400bps		○	○	○
SPEAKER SELECT		SPSL	WR	0-1	0-1	0: wbudowany głośnik, 1: zewnętrzny głośnik		○	-	○
HDMI AUTO VIEW		HDAW	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON		○	○	○
SETTING COPY MODE		CPMD	WR	0	0	Kopiowanie do wszystkich monitorów.		○	○	○
				1-225	1-225	Kopiowanie do monitora z przyporządkowanym numerem identyfikacyjnym.				
SETTING COPY TARGET		CPTG	WR	0	0	Powoduje skopiowanie ustawień menu PICTURE.		○	○	○
				1	1	Powoduje skopiowanie wszystkich ustawień.				
LOGO SCREEN		BTSC	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON				

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (RS-232C)

Menu OPTION

Funkcja		Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi	*1	*2
							(A)	(B)
DATE/TIME SETTING		DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA: rok, BB: miesiąc, CC: dzień, DD: godzina, EE: minuty		
DATE DISPLAY FORMAT		DTFT	WR	0-2	0-2	0: YYYY/MM/DD, 1: MM/DD/YYYY, 2: DD/MM/YYYY YYYY: rok, MM: miesiąc, DD: dzień		
TIME DISPLAY FORMAT		TMFT	WR	0-1	0-1	0: 24-HOUR TIME, 1: 12-HOUR TIME		
SCHEDULE		SC01-SC08	WR	ABCDEF GGH	ABCDEF GGH	Liczby zastosowane dla funkcji SCHEDULE A: funkcja Schedule 0 = wyłączona, 1 = włączona B: zasilanie 0 = OFF, 1 = ON C: dzień tygodnia 1 0 = jednorazowo, 1 = co tydzień, 2 = codziennie D: dzień tygodnia 2 0 = niedziela, od 1 = poniedziałek do 6 = sobota, 9 = nie istnieje D: dzień tygodnia 3 0 = niedziela, od 1 = poniedziałek do 6 = sobota, 9 = nie istnieje F: godzina 00-23 G: minuty 00-59 H: wejście sygnału 0 = nie określono, 1 = PC DVI-D/AV DVI-D, 2 = PC D-SUB, 3 = PC RGB/AV COMPONENT, 4 = AV VIDEO, 5 = AV S-VIDEO, 6 = PC HDMI/AV HDMI „ERR”, jeśli dla ustawienia STANDBY MODE została wybrana opcja „LOW POWER”.	○	○
SCHEDULE BRIGHTNESS		SB01-SB08	WR	0-31	0-31	Zmiana jasności ekranu		
				99	99	Zablokowana regulacja jasności		
INPUT SELECT	DVI	DVSL	WR	0-1	0-1	0: PC DVI-D, 1: AV DVI-D	○	-
	BNC	BNSL	WR	0-1	0-1	0: PC RGB, 1: AV COMPONENT	○	-
	D-SUB	SLDS	WR	0-2	0-2	0: PC D-SUB, 1: AV COMPONENT, 2: AV VIDEO	○	○
	HDMI	HDSL	WR	0-1	0-1	0: PC HDMI, 1: AV HDMI	○	○
AUDIO SELECT	PC DVI-D	ASDP	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI), 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)		-
	PC HDMI	ASHP	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI)	○	
				2-3	2-3	2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	-	
	PC D-SUB	ASAP	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI)	○	
						2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	-	
	PC RGB	ASCP	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI), 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	-	○
	AV DVI-D	ASDA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI), 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	-	
	AV HDMI	ASHA	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI)	○	
				2-3	2-3	2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	○	-
	AV COMPONENT (BNC)	ASCA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI), 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	-	
	AV COMPONENT (D-SUB)	ASC2	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI), 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	○	
	AV S-VIDEO	ASSA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI), 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	-	
	AV VIDEO (BNC)	ASVA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI), 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	-	
	AV VIDEO (D-SUB)	ASV2	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI), 2: AUDIO1(RCA), 3: AUDIO2(RCA)	○	
INPUT RESOLUTION (PC)	RESOLUTION CHECK	PXCK	R		-	Informacja o bieżącej rozdzielczości w formacie hhh, vvv.		
	PIXEL SETTING (PC D-SUB, PC RGB)	PXSL	WR	1	1	768) 1360 x 768		
				2	2	768) 1280 x 768		
				3	3	768) 1024 x 768		
				5	5	480) 848 x 480		
				6	6	480) 640 x 480		
				7	7	1050) 1680 x 1050		
				8	8	1050) 1400 x 1050		
				9	9	768) AUTO	○	○
				10	10	480) AUTO		
INPUT RESOLUTION (AV)	RESOLUTION CHECK	RESO	R		-	480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, VGA itd.	-	
ZOOM2 SPECIAL SETTING (PC D-SUB, PC RGB)		Z2SP	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○	
SCAN MODE		SCAN	WR	0-2	0-2	0: MODE1, 1: MODE2, 2: MODE3 (w trybie wejściowym AV)	○	
POWER MANAGEMENT (PC)		PMNG	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○	
POWER MANAGEMENT (AV)		PMAG	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○	
COLOR SYSTEM		CSYS	WR	0-5	0-5	0: AUTO, 1: PAL, 2: PAL-60, 3: SECAM, 4: NTSC3.58, 5: NTSC4.43	○	○
AUDIO OUTPUT(RCA)		AOUT	WR	0-2	0-2	0: VARIABLE1, 1: FIXED, 2: VARIABLE2	○	
AUDIO LEVEL(STEREO MINI)		AIVP	WR	0-1	0-1	0: 1.0Vrms, 1: 0.5Vrms	○	
SELF ADJUST		AADJ	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○	○
AUTO INPUT CHANGE		AINC	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	○	
TOUCH PANEL MODE		GMDP	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON (w trybie wejściowym PC)	○	

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (RS-232C)

Menu PIP/PbyP

Funkcja		Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi	*1	*2 (A) (B)	
PIP MODES		MWIN	WR	0-3	0-3	0: OFF, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2	○		
PIP SIZE		MPSZ	WR	1-64	1-64		○		
PIP POS	THE LONGEST DIRECTION	MHPS	W	0-100			○		
			R		0-100		○		
	THE SHORTEST DIRECTION	MVPS	W	0-100			○		
			R		0-100		○		
PIP POS LD+SD BATCH		MPOS	W	0-100,0-100		Podaje położenie w formacie MPOSxxxxyy. (xxx: położenie w dłuższym wymiarze, yyy: położenie w krótszym wymiarze)	○	○	○
			R		0-100,0-100	Odpowiedź w formacie (xxx, yyy). (xxx: położenie w dłuższym wymiarze, yyy: położenie w krótszym wymiarze)	○		
PIP BLEND		MWBL	WR	0-15	0-15		○		
PIP SOURCE		MWIP	WR	1	1	PC DVI-D		-	○
				2	2	PC D-SUB		○	○
				3	3	AV COMPONENT (BNC) / AV COMPONENT (D-SUB)		○	○
				4	4	AV VIDEO (BNC) / AV VIDEO (D-SUB)		○	○
				6	6	PC RGB	○	-	○
				7	7	AV DVI-D		-	○
				8	8	AV S-VIDEO		-	○
				9	9	AV HDMI		○	○
				10	10	PC HDMI		○	○
SOUND CHANGE		MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN, 2: SUB	○		
MAIN POS (obraz główny)		MWPP	WR	0-1	0-1	0: POS1, 1: POS2	○	○	○
PbyP2 POS (obraz dodatkowy)		MW2P	WR	0-2	0-2	0: POS1, 1: POS2, 2: POS3	○		
AUTO OFF		MOFF	WR	0-1	0-1	0: MANUAL, 1: AUTO	○		

Menu przywracania ustawień fabrycznych / zabezpieczenia ustawień (menu FUNCTION)

Funkcja		Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi	*1	*2 (A) (B)	
ALL RESET		RSET	W	0		0: ALL RESET	-	○	-
				0-1		0: ALL RESET 1, 1: ALL RESET 2	-	-	○
ADJUSTMENT LOCK		ALCK	WR	0-2	0-2	0: OFF, 1: ON1, 2: ON2	○		
ADJUSTMENT LOCK TARGET		ALTG	WR	0-2	0-2	0: REMOTE CONTROL, 1: MONITOR BUTTONS, 2: BOTH	○		
OSD DISPLAY		LOSD	WR	0-2	0-2	0: ON1, 1: OFF, 2: ON2	○		
LED		OFLD	WR	0-1	0-1	0: ON, 1: OFF „ERR”, jeśli dla ustawienia STANDBY MODE została wybrana opcja „LOW POWER”.	○	○	○
TEMPERATURE ALERT		TALT	WR	0-2	0-2	0: OFF, 1: OSD & LED, 2: LED	○		
STATUS ALERT		SALT	WR	0-2	0-2	0: OFF, 1: OSD & LED, 2: LED	○		
POWER BUTTON		PBTN	WR	0-1	0-1	0: MONITOR, 1: CONTROLLER	○		
CONTROLLER INPUT		PCIP	WR	0-2	0-2	0: D-SUB, 1: HDMI („ERR”, jeśli POWER BUTTON jest ustawiony na MONITOR)	○	○	○
						2: DVI-D („ERR”, jeśli POWER BUTTON jest ustawiony na MONITOR)	○	-	○

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (RS-232C)

Inne

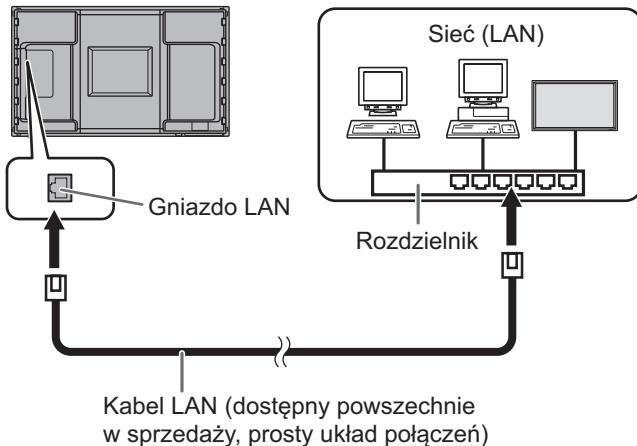
Funkcja		Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi	*1	*2	
								(A)	(B)
SCREEN SIZE (PC)		WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE, 2: NORMAL, 3: Dot by Dot, 4: ZOOM1, 5: ZOOM2	○		
SCREEN SIZE (AV)		WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE, 2: ZOOM1, 3: ZOOM2, 4: NORMAL, 5: Dot by Dot	○		
VOLUME		VOLM	WR	0-31	0-31		○		
MUTE		MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	-		
INFORMATION	MODEL	INF1	R		Wartość		●		
	SERIAL NO	SRNO	R		Wartość				
BRIGHT		VLMP	WR	0-31	0-31		○		
TEMPERATURE SENSOR		DSTA	R		0	Temperatura we wnętrzu prawidłowa			
					1	Temperatura we wnętrzu nieprawidłowa (tryb czuwania)			
					2	Temperatura we wnętrzu nieprawidłowa (Temperatura jest aktualnie prawidłowa, ale była nieprawidłowa podczas pracy.)	●		
					3	Temperatura we wnętrzu nieprawidłowa (jasność podświetlenia jest obniżona)			
					4	Usterka czujnika temperatury			
TEMPERATURE ACQUISITION		ERRT	R		Wartość	Temperatura czujników temperatury 1-3 zwracana jest w następującej postaci: [czujnik 1], [czujnik 2], [czujnik 3] Odpowiedź „126” oznacza nieprawidłowe działanie czujnika temperatury.	○	○	○
CAUSE OF LAST STANDBY MODE		STCA	W	0		Inicjalizacja			
			R		0	Wystąpiła nieokreślona usterka.			
					1	Tryb czuwania przełączany jest przyciskiem POWER.			
					2	Wyłączenie zasilania głównym wyłącznikiem sieciowym.			
					3	Przełączenie do trybu czuwania poprzez interfejs RS-232C lub sieć LAN.			
					4	Tryb oczekiwania na sygnał wejściowy przy braku sygnału	●		
					6	Przełączenie do trybu czuwania przy zbyt wysokiej temperaturze.			
					8	Przełączenie do trybu czuwania za pomocą ustawienia funkcji SCHEDULE.			
					20	Przełączenie do trybu czuwania za pomocą ustawienia funkcji OFF IF NO OPERATION			

Polecenia ustawień danych użytkownika dla korekcji GAMMA

Funkcja		Polecenie	Kierunek	Parametr	Odpowiedź	Opis działania/odpowiedzi	*1	*2	
								(A)	(B)
RED GAMMA DATA TRANSFER		UGRW	W	aa: 01-16 cc: 00-FF		aa: numer bloku xxxx: dane użytkownika złożone z 32 części cc: suma kontrolna (dane ASCII) numeru bloku i danych użytkownika			
GREEN GAMMA DATA TRANSFER		UGGW	W						
BLUE GAMMA DATA TRANSFER		UGBW	W						
RED GAMMA DATA READ		UGRR	W	1-16	xxxx ... xxxx (xxxx: 32 części)	xxxx: dane użytkownika złożone z 32 części	○	○	○
GREEN GAMMA DATA READ		UGGR	W	1-16					
BLUE GAMMA DATA READ		UGBR	W	1-16					
USER DATA INITIALIZE		UGRS	W	0		Skasowanie danych użytkownika.			
USER DATA SAVE		UGSV	W	0		Zapisanie danych użytkownika w monitorze.			

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (LAN)

Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny), monitor można podłączyć do sieci LAN i sterować przy pomocy komputera wykorzystując sieć LAN. Monitor można również skonfigurować w sposób, który umożliwi wysyłanie powiadomień o wystąpieniu problemu pocztą elektroniczną. Podłączenie wymaga powszechnie dostępnego w sprzedaży kabla LAN (UTP, CAT.5 z symetrycznym układem połączeń - straight-through).



WSKAZÓWKI

- Monitorowi należy przypisać adres IP postępując według opisu w sekcji „Ustawienia podłączenia do sieci LAN” (patrz opis po prawej stronie).
- W komputerze musi być zainstalowana przeglądarka Internet Explorer (wersja 7.0 lub nowsza).
- Żeby sterować monitorem poprzez sieć LAN, ustaw RS-232C/LAN SELECT na „LAN” (patrz strona 26).
- Nie jest możliwe równoczesne sterowanie poprzez interfejs RS-232C i sieć LAN.

Skasowanie informacji użytkownika

- Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny), informacje użytkownika, np. adresy pocztowe, można zapisać w pamięci monitora. Przed zmianą miejsca instalacji lub usunięciem monitora skasuj wszystkie ustawienia wybierając opcję ALL RESET 1 (patrz strona 31). Należy pamiętać, że funkcja ALL RESET 2 nie usuwa adresów pocztowych i innych ustawień.

Ustawienia podłączenia do sieci LAN

Ustaw adres IP monitora i ustaw maskę podsieci zgodnie z wymaganiami sieci LAN.

Te ustawienia można przeprowadzić w monitorze lub w podłączonym do niego komputerze.

Ustawienia zależą od konfiguracji sieci LAN. Szczegółowe informacje na temat ustawień można uzyskać od administratora sieci.

■ Ustawienia w menu monitora

Ustaw RS-232C/LAN SELECT na „LAN” w menu SETUP, a następnie ustaw opcje LAN SETUP (patrz strona 26). Po ustawieniu każdego elementu wybierz SET i naciśnij przycisk .

DHCP CLIENT (funkcja DHCP CLIENT)

Jeśli w sieci LAN dostępny jest w serwer DHCP i jeśli chcesz uzyskiwać adres automatycznie, zmień to ustawienie na „ON”. Żeby ręcznie wprowadzać adres, ustaw je na „OFF”.

IP ADDRESS (adres IP)

Jeśli opcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”, wprowadź adres IP.

Przy pomocy przycisku lub wybierz elementy, a następnie przyciskiem lub zmień wartości.

SUBNET MASK (maska podsieci)

Jeśli opcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”, ustaw maskę podsieci.

Przy pomocy przycisku lub wybierz elementy, a następnie przyciskiem lub zmień wartości.

DEFAULT GATEWAY (domyślna bramka)

Jeśli opcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”, wprowadź bramkę domyślną.

Jeśli nie używasz bramki, wprowadź „0.0.0.0”.

Przy pomocy przycisku lub wybierz elementy, a następnie przyciskiem lub zmień wartości.

RESET

Przywraca wszystkim ustawieniom sieci LAN wartości fabryczne.

Wybierz „ON” i naciśnij przycisk .

WSKAZÓWKI

- Jeśli adres IP został wprowadzony ręcznie, adresy IP monitora podłączonego do wyjścia RS-232C i kolejnych monitorów połączonych w prosty układ łańcuchowy mogą zostać przyporządkowane automatycznie (patrz strona 26).

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (LAN)

■ Ustawienia na komputerze

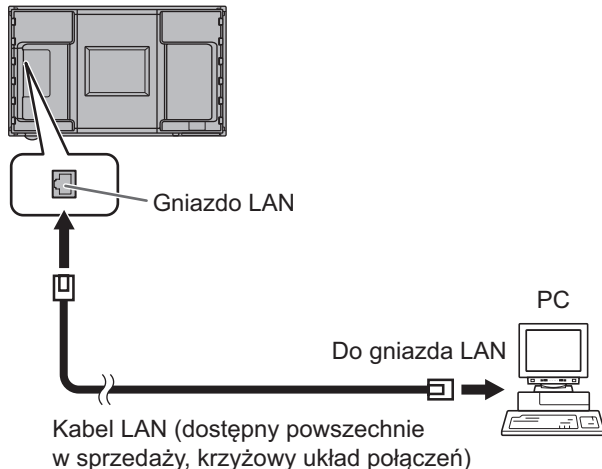
Jeśli monitor jest podłączony do komputera, ustawienia sieci LAN można przeprowadzić w komputerze.

Proces konfiguracji

- (1) Podłącz monitor do komputera
- (2) Wprowadź adres IP komputera
- (3) Skonfiguruj ustawienia sieciowe monitora

(1) Podłączenie monitora do komputera

Podłącz powszechnie dostępny w sprzedaży kabel LAN z krzyżowym układem połączeń (UTP, CAT.5 - crossover) do portów LAN komputera i opisywanego monitora.



(2) Wprowadzenie adresu IP komputera

Żeby skonfigurować ustawienia sieciowe monitora, należy tymczasowo zmienić ustawienia w komputerze.

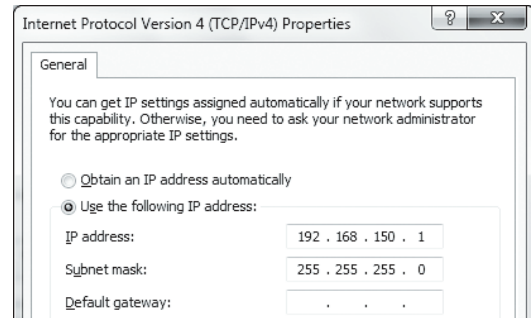
Wyjaśnienie oparte jest na systemie operacyjnym Windows 7.

1. Zaloguj się w komputerze jako administrator.
2. Kliknij [Start], a następnie kliknij „Control Panel” (panel sterowania).
3. Kliknij „View network status and tasks” (widok stanu sieci i zadań) w „Network and Internet” (sieć i internet). W „Classic View” (widok klasyczny) kliknij „Network and Sharing Center” (sieć i centrum udostępniania).
4. Kliknij „Local Area Connection” (połączenie lokalne), a następnie „Properties” (właściwości).
5. Kliknij „Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)” (protokół internetowy wersja 4 (TCP/IPv4)), a następnie „Properties” (właściwości).
6. Zapisz bieżące ustawienia adresu IP, maski podsieci i domyślnej bramki.
Upewnij się, że zapisałeś niezbędne informacje konieczne aby przywrócić oryginalny adres IP, maskę podsieci i domyślną bramkę monitora.

7. Zmień tymczasowo adres IP i maskę podsieci.

Żeby uzyskać dostęp do nowego monitora, dokonaj poniższych ustawień.

- IP Address (adres IP): 192.168.150.1
- Subnet Mask (maska podsieci): 255.255.255.0
- Default Gateway (domyślna bramka): (pozostaw puste pole)



8. Kliknij przycisk [OK], a następnie ponownie uruchom komputer.

WSKAZÓWKI

- Fabryczne ustawienia monitora:
(jeśli funkcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”)
IP Address (adres IP) : 192.168.150.2
Subnet Mask (maska podsieci) : 255.255.255.0
Default Gateway (domyślna bramka) : 0.0.0.0

(3) Konfiguracja ustawień sieciowych monitora

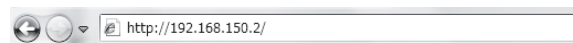
Połącz się z monitorem przy pomocy przeglądarki Internet Explorer.

Sterowanie monitorem

1. Włącz zasilanie monitora.
2. Ustaw RS-232C/LAN SELECT na „LAN” w menu SETUP.
3. Ustaw opcję DHCP CLIENT na „OFF” w grupie ustawień LAN SETUP w menu SETUP.

Sterowanie przy pomocy komputera

4. Uruchom przeglądarkę Internet Explorer, w polu „Address” (adres) wprowadź „http://192.168.150.2/” i naciśnij przycisk ENTER.



Pojawi się prośba o wprowadzenie nazwy użytkownika i hasła.

5. Pola nazwa użytkownika i hasło pozostaw puste, a następnie kliknij [OK].

6. Kliknij na „LAN SETUP” na zakładce NETWORK.

7. Wprowadź „DHCP CLIENT”, „IP ADDRESS” itd.

DHCP CLIENT (funkcja DHCP CLIENT)

Jeśli w sieci LAN dostępny jest w serwer DHCP i jeśli chcesz uzyskiwać adres automatycznie, zmień to ustawienie na „ON”. Żeby ręcznie wprowadzać adres, ustaw je na „OFF”.

IP ADDRESS (adres IP)

Jeśli opcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”, wprowadź adres IP.

SUBNET MASK (maska podsieci)

Jeśli opcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”, ustaw maskę podsieci.

DEFAULT GATEWAY (domyślna bramka)

Jeśli opcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”, wprowadź bramkę domyślną.
Jeśli nie używasz bramki, wprowadź „0.0.0.0”.

8. Jeśli ustawienie zostało zmienione, kliknij [Apply] (zastosuj).
9. Sprawdź komunikat i kliknij [OK].
10. Zamknij przeglądarkę Internet Explorer.
11. Przywróć oryginalny adres IP komputera zapisany w punkcie 6: „(2) Wprowadzenie adresu IP komputera”.
12. Podłącz monitor i komputer do sieci LAN.

! Ostrzeżenie

- Po kliknięciu na [OK] odczekaj 10 sekund, zanim przeprowadzisz kolejne czynności.
- Jeśli monitor sterowany jest za pomocą pilota, kliknij [Refresh] (odśwież).

WSKAZÓWKI

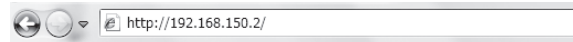
- Jeśli adres IP został wprowadzony ręcznie, adresy IP monitora podłączonego do wyjścia RS-232C i kolejnych monitorów połączonych w prosty układ łańcuchowy mogą zostać przyporządkowane automatycznie (patrz strona 26).

Sterowanie przy pomocy komputera

■ Podstawy obsługi

Sterowanie monitorem przy pomocy przeglądarki Internet Explorer w komputerze podłączonym do sieci LAN.

1. Uruchom przeglądarkę Internet Explorer w komputerze.
2. W polu „Address” (adres) wprowadź „http://” i adres IP swojego monitora, na końcu wprowadź „/”. Następnie naciśnij przycisk ENTER.
Możesz potwierdzić adres IP przy pomocy funkcji DISPLAY.



Jeśli pojawi się prośba o wprowadzenie nazwy użytkownika i hasła, wprowadź nazwę użytkownika i hasło określone w ustawieniach zabezpieczeń (patrz strona 47), a następnie kliknij [OK].

Jeśli nie ustawiłeś żadnych zabezpieczeń, pozostaw puste pola i kliknij [OK].

3. Można sprawdzać, kontrolować i zmieniać status i ustawienia monitora klikając na elementy menu z lewej strony okna.

- Jeśli obok ustawienia widoczny jest przycisk [Apply] (zastosuj), należy na niego kliknąć po zmianie ustawienia.

WSKAZÓWKI

- Szczegółowe informacje na temat każdego ustawienia można odnaleźć na stronach od 46 do 50.
- Jeśli klikniesz [Refresh] (odśwież), zanim monitor ukończy aktualizację bieżącej strony, pojawi się komunikat o błędzie „Server Busy Error” (serwer jest zajęty). Odczekaj chwilę i powtórz operację.
- Ustawień nie można zmieniać w trakcie rozgrzewania monitora.
- Jeśli funkcja „DHCP CLIENT” jest ustawiona na „ON”, naciśnij dwukrotnie przycisk  na pilocie i sprawdź adres IP monitora.

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (LAN)

■ Okno INFORMATION

Pojawią się informacje na temat monitora.

INFORMATION	PN-L702B
CONTROL	PC D-SUB
ADJUSTMENT	1920x1080
- SCREEN	
- PICTURE	
- PICTURE(ADVANCED)	
- AUDIO	
- SETUP	
- OPTION	
- SCHEDULE	
- PIP/PbyP	
- FUNCTION	
NETWORK	
- LAN SETUP	
- SECURITY	
- GENERAL	
MAIL	
- ORIGINATOR	
- RECIPIENT	
- PERIODICAL	
SNMP	
- GENERAL	
- TRAP	
SERVICE & SUPPORT	
- URL INFORMATION	
Browser Language: English	

INFORMATION		PN-L702B
		PC D-SUB
		1920x1080
MODEL	PN-L702B	
S/N		
INSTALLATION INFORMATION	NAME	
	LOCATION	
MONITOR POWER	ON	
DATE/TIME	1/1/2011 SAT 01:19:44 *The monitor's date and time when you accessed it are displayed.	
INPUT MODE	PC D-SUB	
SIZE	WIDE	
COLOR MODE	STD	
BRIGHT	8	
VOLUME	15	
ID No.	0	
STATUS	0000-0000-0000-0000	
URL INFORMATION		
RS-232C/LAN SELECT	LAN	
DRPC CLIENT	OFF	
IP ADDRESS	192.168.150.2	
SUBNET MASK	255.255.255.0	
DEFAULT GATEWAY	0.0.0.0	
MONITOR NAME	PN-L702B	
DATA PORT	10008	
MAC ADDRESS	XX-XX-XX-XX-XX-XX	
Refresh		

■ Okno CONTROL

Możesz ustawić funkcje odpowiadające przyciskom (POWER INPUT SIZE) na pilocie (patrz strona 21).

INFORMATION	PN-L702B
CONTROL	PC D-SUB
ADJUSTMENT	1920x1080
- SCREEN	
- PICTURE	
- PICTURE(ADVANCED)	
- AUDIO	
- SETUP	
- OPTION	
- SCHEDULE	
- PIP/PbyP	
- FUNCTION	
NETWORK	
- LAN SETUP	
- SECURITY	
- GENERAL	
MAIL	
- ORIGINATOR	
- RECIPIENT	
- PERIODICAL	
SNMP	
- GENERAL	
- TRAP	
SERVICE & SUPPORT	
- URL INFORMATION	
Browser Language: English	

CONTROL		PN-L702B
		PC D-SUB
		1920x1080
MONITOR POWER	☒ ON ☐ OFF	
INPUT MODE	PC D-SUB	
SIZE	WIDE	
COLOR MODE	STD	
BRIGHT	8	
VOLUME	15	
MUTE	☐ ON ☒ OFF	
Refresh		
* Please click [Refresh] button to check the setting of each item after you change it.		

■ Okno ADJUSTMENT

Można przeprowadzić regulację ustawień, które dostępne są również w menu monitora.

- SCREEN - ustawienia ekranu (patrz strona 24)
- PICTURE - ustawienia obrazu (patrz strona 24)
- PICTURE (ADVANCED) - zaawansowane ustawienia obrazu (patrz strona 30)
- AUDIO - ustawienia dźwięku (patrz strona 25)
- SETUP - ustawienia ogólne (patrz strona 25)
- OPTION - ustawienia opcjonalne (patrz strona 26)
- SCHEDULE - ustawienia funkcji sterowania zegarem (patrz strona 29)
- PIP/PbyP - ustawienia funkcji obraz w obrazie (patrz strona 27)
- FUNCTION - ustawienia funkcji (patrz strona 31)

INFORMATION	PN-L702B
CONTROL	PC D-SUB
ADJUSTMENT	1920x1080
- SCREEN	
- PICTURE	
- PICTURE(ADVANCED)	
- AUDIO	
- SETUP	
- OPTION	
- SCHEDULE	
- PIP/PbyP	
- FUNCTION	
NETWORK	
- LAN SETUP	
- SECURITY	
- GENERAL	
MAIL	
- ORIGINATOR	
- RECIPIENT	
- PERIODICAL	
SNMP	
- GENERAL	
- TRAP	
SERVICE & SUPPORT	
- URL INFORMATION	
Browser Language: English	

ADJUSTMENT - SCREEN		PN-L702B
		PC D-SUB
		1920x1080
AUTO	Execute	
CLOCK	600	
PHASE	12	
H-POS	611	
V-POS	37	
H-SIZE	50	
V-SIZE	50	
H-RESOLUTION	1920	
V-RESOLUTION	1080	
RESET	Execute * Settings of the SCREEN adjustment return to initial values.	
Refresh		
* Please click [Refresh] button to check the setting of each item after you change it.		

WSKAZÓWKI

- Po ustawieniu DISPLAY COLOR PATTERN na „OFF” kliknij [Refresh] (odśwież), żeby przywrócić prawidłowy stan monitora.

WSKAZÓWKI

- W trybie czuwania dostępne jest włączanie zasilania.

■ Okno NETWORK (LAN SETUP)

To okno umożliwia dokonanie ustawień koniecznych w przypadku podłączenia monitora do sieci LAN.

DHCP CLIENT (funkcja DHCP CLIENT)

Jeśli w sieci LAN dostępny jest w serwer DHCP i jeśli chcesz uzyskiwać adres automatycznie, zmień to ustawienie na „ON”. Żeby ręcznie wprowadzać adres, ustaw je na „OFF”.

IP ADDRESS (adres IP)

Jeśli opcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”, wprowadź adres IP.

SUBNET MASK (maska podsieci)

Jeśli opcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”, ustaw maskę podsieci.

DEFAULT GATEWAY (domyślna bramka)

Jeśli opcja DHCP CLIENT jest ustawiona na „OFF”, wprowadź bramkę domyślną.

Jeśli nie używasz bramki, wprowadź „0.0.0.0”.

DNS SERVER (serwer DNS)

Wprowadź adres serwera DNS.

Jeśli nie korzystasz z serwera DNS, wprowadź „0.0.0.0”.

RESET

Kliknięcie [Execute] (wykonaj) powoduje przywrócenie wszystkim ustawieniom LAN SETUP wartości fabrycznych, z wyjątkiem ustawień DNS SERVER (serwera DNS).

WSKAZÓWKI

- Jeśli adres IP został wprowadzony ręcznie, adresy IP monitora podłączonego do wyjścia RS-232C i kolejnych monitorów połączonych w prosty układ łańcuchowy mogą zostać przyporządkowane automatycznie (patrz strona 26).

■ Okno NETWORK (SECURITY)

Umożliwia wprowadzenie ustawień związanych z zabezpieczeniem sieciowym.

USER NAME / PASSWORD (nazwa użytkownika i hasło)

Umożliwia wprowadzenie nazwy użytkownika i hasła, żeby ograniczyć uzyskanie dostępu do monitora.

Po wprowadzeniu nazwy użytkownika i hasła kliknij [Apply] (zastosuj).

ACCEPT IP ADDRESS (dozwolone adresy IP)

Można ograniczyć uzyskanie dostępu do monitora za pomocą zapisania adresów IP komputerów, z których można uzyskać dostęp.

Żeby ograniczyć dostęp do monitora, wybierz opcję „From only specific IP addresses” (tylko z określonych adresów IP). W przeciwnym razie, żeby umożliwić uzyskanie dostępu z dowolnego komputera, wybierz opcję „All IP Addresses” (wszystkie adresy IP).

IP ADDRESS (adres IP - od 1 do 3)

Jeśli opcja „ACCEPT IP ADDRESS” jest ustawiona na „From only specific IP addresses” (tylko z określonych adresów IP), wprowadź adresy IP, którym chcesz umożliwić uzyskanie dostępu do monitora.

WSKAZÓWKI

- USER NAME (nazwa użytkownika) i PASSWORD (hasło) mogą składać się maksymalnie z 8 znaków alfanumerycznych lub symboli.
- Żeby anulować ustawioną nazwę użytkownika i hasło, pozostaw puste pola i kliknij [Apply] (zastosuj).

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (LAN)

■ Okno NETWORK (GENERAL)

Umożliwia wprowadzenie ogólnych ustawień związanych z siecią.

MONITOR NAME (nazwa monitora)

Wprowadź nazwę monitora, która ma pojawiać się w oknie przeglądarki Internet Explorer.

AUTO LOGOUT TIME (automatyczne rozłączanie)

Ustaw czas (w minutach), po którym monitor zostanie automatycznie odłączony od sieci. Czas można ustawić w zakresie od 1 do 65535 minut. Ustawienie wartości „0” powoduje wyłączenie tej funkcji.

DATA PORT (port danych)

Wprowadź numer portu TCP używanego do wymiany danych z monitorem.

Wprowadź wartość od 1025 do 65535.

SEARCH PORT (port wyszukiwania)

Wprowadź numer portu TCP używanego do wyszukiwania monitora.

Wprowadź wartość od 1025 do 65535.

INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION) (informacja o instalacji - nazwa/lokalizacja)

Wprowadź informacje o monitorze, które mają być wyświetlane w oknie przeglądarki Internet Explorer.

WSKAZÓWKI

- MONITOR NAME (nazwa monitora) może składać się maksymalnie z 16 znaków alfanumerycznych lub symboli.
- Wprowadź maksymalnie 50 znaków w polu NAME (nazwa) w grupie ustawień INSTALLATION INFORMATION.
- Wprowadź maksymalnie 100 znaków w polu LOCATION (nazwa) w grupie ustawień INSTALLATION INFORMATION.

■ Okno MAIL (ORIGINATOR)

Umożliwia konfigurację okresowo wysyłanych wiadomości e-mail lub powiadamiania o usterkach. Ustawienia zależą od konfiguracji sieci LAN. Szczegółowe informacje na temat ustawień można uzyskać od administratora sieci.

SMTP SERVER (serwer SMTP)

Wprowadź adres serwera SMTP umożliwiającego wysyłanie poczty e-mail.

- * Używając nazwy domeny, należy również podać adres SERWERA DNS (patrz strona 47).

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS (adres nadawcy)

Wprowadź adres pocztowy opisywanego monitora. Wprowadzony adres zostanie ustawiony jako adres pocztowy nadawcy.

ORIGINATOR NAME (nazwa nadawcy)

Wprowadź nazwę nadawcy. Ta nazwa pojawia się w polu „Originator Name” (nazwa nadawcy) w wiadomości e-mail.

AUTHENTICATION (uwierzytelnienie)

Wybierz sposób uwierzytelnienia używany podczas wysyłania poczty e-mail.

POP SERVER (serwer POP)

Jeśli sposób „AUTHENTICATION” (uwierzytelnienie) jest ustawiony na „POP before SMTP” (POP przed SMTP), wprowadź adres serwera POP.

ACCOUNT NAME / PASSWORD (nazwa użytkownika i hasło)

Jeśli sposób „AUTHENTICATION” (uwierzytelnienie) jest ustawiony na „POP before SMTP” (POP przed SMTP), wprowadź nazwę użytkownika i hasło, żeby podłączyć się do serwera POP.

WSKAZÓWKI

- ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS (adres nadawcy), ORIGINATOR NAME (nazwa nadawcy), ACCOUNT NAME (nazwa użytkownika) i PASSWORD (hasło) mogą składać się maksymalnie z 64 znaków alfanumerycznych lub symboli.
- SMTP SERVER (nazwa serwera SMTP) i POP SERVER (nazwa serwera POP) mogą składać się maksymalnie z 64 znaków. Można wprowadzać następujące znaki: a-z, A-Z, 0-9, - , .

■ Okno MAIL (RECIPIENT)

Umożliwia wprowadzenie odbiorców okresowo wysyłanych wiadomości e-mail lub powiadomień o usterkach.

RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES (adresy odbiorców)

Wprowadź adresy odbiorców, do których mają być wysyłane powiadomienia.

CONDITION (warunki wysyłania)

Ustaw warunki wysyłania poczty.
Jeśli wybierzesz opcję PERIODICAL, należy ustawić datę i godzinę wysyłania wiadomości.

CONFIRMATION (potwierdzenie)

Wysła wiadomość testową.
Umożliwia potwierdzenie prawidłowej konfiguracji ustawień wysyłania wiadomości.

Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail (dołączenie pliku rejestru do powiadomienia o usterce sprzętowej lub zbyt wysokiej temperaturze)

Jeśli ta opcja została wybrana, do wiadomości dodawany jest rejestr, który powiadamia o zbyt wysokiej temperaturze lub usterce.

WSKAZÓWKI

- RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES (adresy odbiorców) mogą składać się maksymalnie z 64 znaków alfanumerycznych lub symboli.

■ Okno MAIL (PERIODICAL)

Po wybraniu PERIODICAL dla opcji CONDITION w grupie ustawień MAIL (RECIPIENT), ustaw datę i godzinę wysyłania poczty e-mail.

DAY OF THE WEEK (dzień tygodnia)

Wprowadź dzień tygodnia, w którym będą wysyłane okresowe wiadomości.

TIME (czas wysyłania)

Wprowadź godzinę, o której będą wysyłane okresowe wiadomości.

!Ostrzeżenie

- Jeśli włączona jest funkcja okresowego wysyłania wiadomości, nie wolno wyłączać zasilania monitora.
- Wprowadź prawidłową datę i godzinę (patrz strona 26). Okresowe wiadomości nie będą wysyłane prawidłowo, jeśli nie zostanie wprowadzona prawidłowa data i godzina.
- Należy systematycznie sprawdzać ustawienie daty i godziny.
- Okresowe wiadomości nie będą wysyłane w trybie czuwania, jeśli dla ustawienia STANDBY MODE została wybrana opcja „LOW POWER”.

Sterowanie monitorem przy pomocy komputera (LAN)

■ Okno SNMP

Możesz skonfigurować ustawienia związane z protokołem SNMP.

PN-1.702B
PC D-SUB
1920x1080

SNMP - GENERAL

SNMP SETTING ☐ ON ☒ OFF

VERSION ☒ SNMPv1 ☐ SNMPv2 ☐ SNMPv3

COMMUNITY NAME 1 * MAX 16 characters
☐ Read Write ☒ Read

COMMUNITY NAME 2 * MAX 16 characters
☐ Read Write ☒ Read

COMMUNITY NAME 3 * MAX 16 characters
☐ Read Write ☒ Read

USER 1
USER NAME * MAX 16 characters
AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters
ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters
SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption
DIGEST ALGORITHM ☐ SHA1 ☒ MD5

USER 2
USER NAME * MAX 16 characters
AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters
ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters
SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption
DIGEST ALGORITHM ☐ SHA1 ☒ MD5

USER 3
USER NAME * MAX 16 characters
AUTHENTICATION PASSWORD * MAX 16 characters
ENCRYPTION PASSWORD * MAX 16 characters
SECURITY LEVEL No Auth/No Encryption
DIGEST ALGORITHM ☐ SHA1 ☒ MD5

Switch the main power off and on to be effective.
Click the button below to off and on main power.

PN-1.702B
PC D-SUB
1920x1080

SNMP - TRAP

TRAP SETTING ☐ ON ☒ OFF

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR ☐ ON ☒ OFF

TRAP ADDRESS & PORT

TRAP 1 ADDRESS . . .
PORT

TRAP 2 ADDRESS . . .
PORT

TRAP 3 ADDRESS . . .
PORT

TRAP 4 ADDRESS . . .
PORT

SNMP SETTING (ustawienie protokołu SNMP)

Umożliwia włączenie lub wyłączenie obsługi protokołu SNMP.

VERSION (wersja)

Wybierz obsługiwaną wersję protokołu SNMP.

COMMUNITY NAME (adres IP - od 1 do 3)

Wprowadź nazwę grupy wymaganą do uzyskania dostępu do monitora.

USER NAME (nazwa użytkownika - od 1 do 3)

Ustaw nazwę użytkownika, hasło, sposób uwierzytelnienia i inne opcje wymagane do uzyskania dostępu do monitora.

TRAP SETTING (ustawienie funkcji zabezpieczającej)

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji zabezpieczającej. Jeśli ta funkcja jest włączona, zabezpieczenie zostanie wysłane po włączeniu zasilania monitora.

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR (zabezpieczenie po odrzuceniu uwierzytelnienia)

Określ, czy funkcja zabezpieczająca ma wysłać powiadomienie o odrzuceniu uwierzytelnienia.

TRAP ADDRESS & PORT (adres powiadamiania przez funkcję zabezpieczającą i port)

Wprowadź adres odbiorcy i numer portu używanego do wysyłania powiadomień przez funkcję zabezpieczającą.

! Ostrzeżenie

- Po ustawieniu protokołu SNMP, kliknij [Switch the main power of monitor off and on now.] lub wyłącz zasilanie monitora, a następnie włącz je ponownie za pomocą głównego wyłącznika sieciowego. Po wznowieniu pracy monitora odczekaj około 30 sekund i rozpocznij następną operację.
- Jeśli adres IP został zmieniony podczas działania funkcji SNMP, wyłącz monitor i włącz go ponownie za pomocą głównego wyłącznika sieciowego.

WSKAZÓWKI

- W zależności od ustawień SNMP może pojawić się niewielkie opóźnienie zanim będzie można użyć protokołu SNMP (około 2 minut).
- Nazwa grupy, nazwa użytkownika i hasło mogą składać się maksymalnie z 16 znaków alfanumerycznych lub symboli.

■ Okno SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

Umożliwia wyświetlenie określonego adresu URL w polu URL INFORMATION okna INFORMATION w przypadku wystąpienia usterki monitora (patrz strona 46).

PN-1.702B
PC D-SUB
1920x1080

SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION

URL INFORMATION * MAX 64 characters

CONDITION

ALWAYS ☐ TEMPERATURE ☐ HARDWARE ☐

CONFIRMATION

URL INFORMATION (informacja o adresie URL)

Wprowadź adres URL wyświetlany w oknie INFORMATION w przypadku wystąpienia usterki monitora. Maksymalnie można użyć 64 znaków alfanumerycznych lub symboli.

CONDITION (warunki wysyłania)

Ustaw warunki wyświetlania adresu URL.

CONFIRMATION (potwierdzenie)

Wyświetlana jest strona główna określonego adresu URL. Umożliwia sprawdzenie, czy wprowadzony adres URL jest prawidłowy.

WSKAZÓWKI

- Istnieje również możliwość wprowadzenia tekstu komunikatu, np. adresu kontaktowego lub numeru telefonu, który będzie wyświetlany zamiast powiązanego adresu URL.

Rozwiązywanie problemów

W przypadku wystąpienia problemów, zanim wezwiesz serwis prosimy o zapoznanie się z poniższymi wskazówkami dotyczącymi rozwiązywania problemów.

Brak obrazu i dźwięku.

- Czy kabel zasilający nie został rozłączony? (Patrz strona 14.)
- Czy główny włącznik zasilania nie znajduje się w położeniu „OFF”? (Patrz strona 16.)
- Czy monitor nie znajduje się w trybie czuwania (wskaźnik POWER świeci na pomarańczowo)? (Patrz strona 16.)
- Upewnij się, że wybrane jest właściwe źródło sygnału. (Patrz strona 21.)
- Jeśli do monitora podłączone jest zewnętrzne źródło sygnału, należy upewnić się, że działa (odtwarza sygnał).

Pilot nie działa.

- Czy baterie zostały zainstalowane zgodnie z oznaczeniami (+/-)? (Patrz strona 15.)
- Czy baterie nie są rozładowane?
- Skieruj pilota w stronę odbiornika na monitorze. (Patrz strona 15.)
- Czy informacje ekranowe nie zostały wyłączone, a ustawienia monitora zablokowane? (Patrz strona 31.)

Lewy i prawy kanał dźwięku są zamienione.

Dźwięk słychać tylko z jednego kanału.

- Czy kable audio zostały prawidłowo podłączone? (Patrz strony 12 i 13.)
- Sprawdź, czy kable zewnętrznych głośników zostały prawidłowo podłączone: kabel lewego i prawego głośnika mogły zostać zamienione, albo jeden z nich może być odłączony. (Patrz strona 13.)
- Sprawdź ustawienie BALANCE w menu AUDIO. (Patrz strona 25.)

Jest obraz, ale brak dźwięku.

- Czy dźwięk nie jest wyciszony?
- Upewnij się, że nie został ustawiony minimalny poziom dźwięku.
- Czy kable audio zostały prawidłowo podłączone?
- Czy ustawienie AUDIO SELECT w menu OPTION jest właściwe? (Patrz strona 26.)
- Czy ustawienie SPEAKER SELECT w menu SETUP jest właściwe? (Patrz strona 26.)

Obraz jest niestabilny.

- Wprowadzany sygnał może być niekompatybilny z opisywanym monitorem.
- Jeśli korzystasz z wejścia PC D-SUB lub wejścia sygnału komputerowego RGB, spróbuj przeprowadzić automatyczną regulację obrazu.
- Jeśli górna i dolna krawędź obrazu nie są wyregulowane w poziomie, ustaw funkcję TOUCH PANEL MODE na „OFF” w menu OPTION.

Sygnał wideo z wejścia PC/AV HDMI nie jest prawidłowo wyświetlany.

- Czy ustawienie HDMI funkcji INPUT SELECT w menu OPTION jest właściwe? (Patrz strona 26.)
- Czy kabel HDMI jest zgodny ze standardem HDMI? Monitor nie będzie działał z kablami niezgodnymi ze standardem HDMI.
- Czy sygnał wejściowy jest kompatybilny z monitorem? (Patrz strona 55.)

Sygnał wideo z wejścia PC/AV DVI-D nie jest prawidłowo wyświetlany.

- Czy ustawienie DVI funkcji INPUT SELECT w menu OPTION jest właściwe? (Patrz strona 26.)
- Czy sygnał wejściowy jest kompatybilny z monitorem? (Patrz strona 55.)
- Wyłącz zasilanie podłączonego urządzenia i włącz je ponownie.
- Jeśli monitory są połączone w prosty układ łańcuchowy, wyłącz zasilanie wszystkich połączonych monitorów i włącz je ponownie.

Sygnał wideo z wejścia PC D-SUB, PC RGB, AV COMPONENT lub AV VIDEO nie jest prawidłowo wyświetlany.

- Czy ustawienie BNC i D-SUB funkcji INPUT SELECT w menu OPTION jest właściwe? (Patrz strona 26.)
- Czy sygnał wejściowy jest kompatybilny z monitorem? (Patrz strona 55.)

Przyciski sterujące nie działają.

Brak obrazu.

- Zakłócenia zewnętrzne uniemożliwiają prawidłowe działanie urządzenia. Wyłącz zasilanie i włącz je ponownie po 5 sekundach i sprawdź czy monitor działa prawidłowo.

Sygnał wejściowy zmienia się automatycznie.

- Jeśli funkcja AUTO INPUT CHANGE jest ustawiona na „ON” i nie zostanie wykryty sygnał wejściowy z wybranego źródła sygnału, funkcja AUTO INPUT CHANGE automatycznie zmieni wybrane źródło na źródło z aktywnym sygnałem wideo. Sygnał wejściowy może zmienić się w następujących przypadkach:
 - Jeśli komputer znajduje się w trybie czuwania.
 - Jeśli odtwarzanie sygnału wideo zostanie zatrzymane w urządzeniu odtwarzającym.

Panel dotykowy nie odpowiada.

- Czy kabel USB został prawidłowo podłączony? (Instrukcja obsługi sterownika panelu dotykowego)
- Czy sterownik panelu dotykowego został zainstalowany? (Instrukcja obsługi sterownika panelu dotykowego)
- Czy końcówka pióra dotykowego nie jest zużyta? Wymień końcówkę pióra dotykowego na nową. (Patrz strona 20.)
- Czy bateria została zainstalowana zgodnie z oznaczeniami (+, -) w piórze dotykowym? (Patrz strona 18.)
- Czy bateria pióra dotykowego nie jest rozładowana?

Długie oczekiwanie na odpowiedź ekranu dotykowego.

Niektóre części ekranu nie odpowiadają.

- Czy ekran nie jest wystawiony na działanie bezpośredniego światła słonecznego lub silnego oświetlenia? Panel dotykowy może nie działać prawidłowo, ponieważ wykorzystuje sygnały podczerwieni.
- Czy między nadajnikiem/odbiornikiem sygnału podczerwieni a piórem dotykowym lub palcem nie znajdują się jakieś przeszkody? Może to uniemożliwić prawidłowe działanie panelu. Jeśli palce lub rękawy ubrania znajdują się zbyt blisko ekranu, prawidłowe działanie panelu nie będzie możliwe.
- Czy nadajnik/odbiornik sygnału podczerwieni nie jest zabrudzony? Zabrudzenia należy delikatnie usuwać używając miękkiej ściereczki.
- Dotknięcie panelu dotykowego końcówką o rozmiarach mniejszych niż 4 x 4 mm może nie zostać wykryte przez czujniki podczerwieni i operacja nie zostanie przeprowadzona.
- Podczas uruchamiania komputera lub podłączania kabla USB nie wolno dotykać panelu dotykowego. Dotknięcie panelu może zostać wykryte jako błąd nadajnika/odbiornika sygnału podczerwieni i spowodować nieprawidłowe działanie panelu.

Wskaźnik LED pulsuje na czerwono.

W narożniku ekranu widoczny jest komunikat „STATUS [xxxx]”.

- Usterka sprzętu. Wyłącz monitor i zleć naprawę w autoryzowanym serwisie firmy SHARP. (Opisywana funkcja działa, jeśli opcja STATUS ALERT jest ustawiona na „OSD & LED”).

Wskaźnik LED panelu dotykowego świeci na czerwono.

- Usterka sprzętu. Wyłącz monitor i zleć naprawę w autoryzowanym serwisie firmy SHARP.

Jeśli wyświetlany jest komunikat „AUTO DIMMING”

(automatyczne przyciemnienie).

- Jeśli temperatura we wnętrzu monitora nadmiernie wzrasta, jasność podświetlenia jest automatycznie obniżana, żeby zapobiec przegrzaniu. W przypadku próby regulacji jasności za pomocą przycisków   na ekranie pojawi się komunikat „AUTO DIMMING”, a zmiana jasności nie jest możliwa.
- Patrz niżej - „Rozwiązanie problemów związanych ze wzrostem temperatury”.

Monitor wydaje trzeszczące odgłosy.

- Monitor może czasem wydawać trzeszczące odgłosy. Dzieje się tak, gdy obudowa nieznacznie się powiększa lub zmniejsza w wyniku zmian temperatury. Nie ma to wpływu na pracę monitora.

Wskaźnik Power LED na przemian pulsuje na czerwono i zielono.

W narożniku ekranu widoczny jest komunikat „TEMPERATURE” (temperatura)

- Jeśli temperatura we wnętrzu monitora nadmiernie wzrasta, jasność podświetlenia jest automatycznie obniżana, żeby zapobiec przegrzaniu. W takim przypadku na ekranie widoczny jest komunikat „TEMPERATURE” i wskaźnik POWER pulsuje na przemian na czerwono i zielono. (Opisywana funkcja działa, jeśli opcja TEMPERATURE ALERT jest ustawiona na „OSD & LED”.)
- Jeśli temperatura we wnętrzu monitora będzie dalej rosta, monitor przełączy się do trybu czuwania. (Wskaźnik POWER będzie nadal pulsował na czerwono i zielono.)
- Patrz niżej - „Rozwiązanie problemów związanych ze wzrostem temperatury”.
 - Jeśli monitor przełączy się do trybu czuwania z powodu wzrostu temperatury, w celu ponownego włączenia, należy wyłączyć zasilanie, a następnie włączyć je ponownie. Należy jednak pamiętać, że problem będzie się powtarzał, jeśli przyczyna nadmiernego wzrostu temperatury nie zostanie usunięta. (Patrz strona 8.)
 - Sprawdź, czy monitor nie jest ustawiony w miejscu, w którym gwałtowne wzrosty temperatury są prawdopodobne. Temperatura we wnętrzu monitora będzie nadmiernie wzrastać, jeśli otwory wentylacyjne będą zablokowane.
 - Jeśli wokół otworów wentylacyjnych monitora nagromadzony jest kurz, monitor będzie się przegrzewał. Usuwać kurz w miarę możliwości. Usunięcie kurzu z wnętrza monitora należy zlecić w autoryzowanym serwisie firmy SHARP.

Dane techniczne

■ Specyfikacja monitora

Model			PN-L702B
Panel LCD			Panel TFT LCD, klasa 70" [przekątna 69-1/2 cala (176,6 cm)]
Maks. rozdzielczość		(piksele)	1920 x 1080
Maks. liczba kolorów			Ok. 1,06 miliarda kolorów
Wymiary piksela			0,802 mm (w poziomie) x 0,802 mm (w pionie)
Kąt obserwacji			160° w pionie i w poziomie (wsp. kontrastu ≥ 10)
Aktywny obszar ekranu		mm	1538,9 x 865,6
Wejściowy sygnał komputerowy			Cyfrowy (zgodny z DVI 1.0), analogowy RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω]
Sygnał synchronizacji			Rozdzielony dla sygnału pionowego i poziomego (TTL: dodatni/ujemny), tryb Sync-on-green, tryb Composite (TTL: dodatni/ujemny)
Systemy kolorów			NTSC (3.58 MHz)/NTSC (4.43 MHz)/PAL/PAL-60/SECAM
Tryb Plug and play			VESA DDC2B
Zarządzanie energią			VESA DPMS, DVI DMPM
Gniazda wejściowe	PC/AV	Cyfrowe	HDMI x 1
	PC	Analogowe	Mini D-sub 15-stykowe, 3-rzędowe x 1
	Audio		3,5 mm mini stereo x 1
	Szeregowe (RS-232C)		D-sub 9-stykowe x 1
Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny)	PC/AV	Cyfrowe	DVI-D 24-stykowe (kompatybilne ze standardem HDCP) x 1
	PC	Analogowe	BNC*1*2 x 1
	AV	Composite	BNC x 1
		S-video	x 1
		Component	BNC (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)*1 x 1
	Audio		RCA (L/P) x 2
Gniazda wyjściowe	Audio		RCA (L/P) x 1
	Szeregowe (RS-232C)		D-sub 9-stykowe x 1
	Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny)	PC/AV	Cyfrowe
Zewnętrzny głośnik		7 W + 7 W [6 Ω]	
Gniazdo LAN [Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny)]			10 BASE-T/100 BASE-TX
Głośnik			7 W + 7 W
Panel dotykowy	Sposób wykrywania		Detekcja położenia z wykorzystaniem wiązek podczerwieni
	Wykrywany obszar		mm 1538,9 x 865,6
	Gniazdo PC		USB (zgodność ze standardem 1.1)
	Źródło zasilania		Zasilanie poprzez port USB
	Pióro dotykowe		Komunikacja ultradźwiękowa
Napięcie zasilające			100-240 V~, 2,8 A, 50/60 Hz
Temperatura podczas pracy*3*4			Od 5°C do 35°C
Wilgotność podczas pracy*4			20% - 80% (bez skraplania)
Pobór mocy (maksymalny / w trybie oczekiwania na sygnał wejściowy*5 / w trybie czuwania*6)			235 W / 1,0 W / 1,0 W
Pobór mocy [Jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny)]			240 W
Wymiary (sam korpus, bez elementów wystających)		mm	Ok. 1648 (szer.) x 116 (gł.) x 982 (wys.)
Ciężar		kg	Ok. 70
Ciężar [panel PN-ZB01 (opcjonalny)]		kg	Ok. 0,5

*1 Nie mogą być używane równocześnie.

*2 Brak obsługi standardu Plug and Play.

*3 Określony zakres temperatury podczas pracy może ulec zmianie, jeśli monitor jest używany razem z wyposażeniem dodatkowym zalecanym przez firmę SHARP. W takim przypadku należy sprawdzić temperaturę podczas pracy określoną dla wyposażenia dodatkowego.

*4 Ponadto należy sprawdzić wymagania komputera i innych podłączanych urządzeń oraz upewnić się, że wszystkie wymagania zostaną spełnione.

*5 Jeśli funkcja AUTO INPUT CHANGE jest ustawiona na „OFF”.

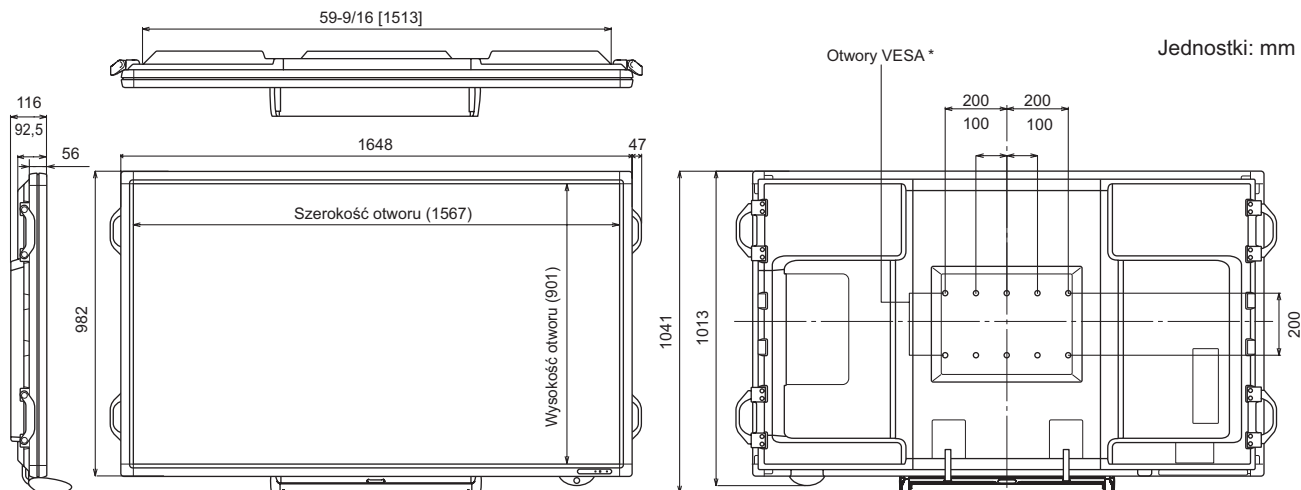
*6 Jeśli tryb czuwania (STANDBY MODE) jest ustawiony na „STANDARD”. Jeśli tryb czuwania jest ustawiony na „LOW POWER”: 0,5 W.

Stawiając sobie za cel ciągłe doskonalenie swoich produktów firma SHARP zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w parametrach konstrukcyjnych i danych technicznych urządzenia bez wcześniejszego powiadomienia nabywcy. Dane dotyczące wydajności poszczególnych elementów są wartościami nominalnymi produkowanych urządzeń. W pojedynczych przypadkach dopuszcza się odchylenia od podanych wielkości.

Dane techniczne

■Wymiary

Na poniższych rysunkach podane są wartości przybliżone.



Instalując monitor, należy upewnić się, że wspornik do montażu na ścianie spełnia warunki określone przez standard VESA. Firma SHARP zaleca stosowanie wkrętów M6 i dokładne ich dokręcenie.

Głębokość otworu w monitorze wynosi 10 mm. Luźne umocowanie może spowodować upadek monitora, poważne zranienia osób znajdujących się w pobliżu i uszkodzenie urządzenia. Długość gwintu wkrętu i głębokość otworu powinny wynosić co najmniej 8 mm. Należy zastosować wspornik zgodny ze standardem UL1678, którego wytrzymałość co najmniej czterokrotnie przewyższa ciężar monitora.

■Zarządzanie energią

Opisywany monitor jest zgodny ze standardami VESA DPMS i DVI DMPM. Zarówno karta graficzna jak i komputer muszą obsługiwać ten sam standard, żeby funkcja zarządzania energią monitora działała.

DPMS: Display Power Management Signaling (sygnały sterujące systemem zarządzania energią)

DPMS	Ekran	Pobór mocy	Synchronizacja pionowa	Synchronizacja pozioma
WŁĄCZONY	Obraz	235 W ^{*1}	Tak	Tak
TRYB CZUWANIA	Brak obrazu	1,0 W ^{*1*2}	Brak	Tak
TRYB UŚPIENIA			Tak	Brak
WYŁĄCZONY			Brak	Brak

DMPM: Digital Monitor Power Management (system zarządzania energią w cyfrowym monitorze)

DMPM	Ekran	Pobór mocy
Monitor włączony	Obraz	235 W ^{*1}
Tryb czuwania	Brak obrazu	1,0 W ^{*1*2}

*1 Jeśli panel PN-ZB01 (opcjonalny) nie został zainstalowany.

*2 Jeśli funkcja AUTO INPUT CHANGE jest ustawiona na „OFF”.

■DDC (funkcja Plug and Play)

Opisywany monitor obsługuje standard VESA DDC (Display Data Channel).

DDC jest standardem sygnału obsługującym wymianę pomiędzy komputerem a monitorem informacji na temat rozdzielczości i innych parametrów potrzebnych do działania funkcji Plug and Play. Opisywana funkcja jest dostępna, jeśli podłączany komputer obsługuje standard DDC i jeśli został skonfigurowany do wykrywania monitorów plug-and-play.

Istnieje kilka odmian standardu DDC, w zależności od wykorzystywanego sposobu komunikacji. Opisywany monitor obsługuje standard DDC2B.

■Kompatybilne częstotliwości sygnałów z komputera

Rozdzielczość ekranu		Synchronizacja pionowa	Synchronizacja pozioma	Częstotliwość punktowa	Cyfrowe		Analogowe (D-SUB/RGB*2)
					DVI*2	HDMI	
Tryb VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Tak	Tak	Tak
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	Tak	Tak	Tak
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	Tak	Tak	Tak
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	-	Tak
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Tak	Tak	Tak
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	Tak	Tak	Tak
		46,9kHz	75Hz	49,5MHz	Tak	Tak	Tak
	848 × 480	31,0kHz	60Hz	33,75MHz	Tak	-	Tak
	1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Tak	Tak	Tak
		56,5kHz	70Hz	75,0MHz	Tak	Tak	Tak
		60,0kHz	75Hz	78,75MHz	Tak	Tak	Tak
	1152 × 864	67,5kHz	75Hz	108,0MHz	Tak	Tak	Tak
	1280 × 768	47,8kHz	60Hz	79,5MHz	Tak	-	Tak
		60,3kHz	75Hz	102,25MHz	Tak	-	Tak
	1280 × 800	49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Tak	Tak	Tak
	1280 × 960	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Tak	Tak	Tak
	1280 × 1024	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Tak	Tak	Tak
		80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Tak	Tak	Tak
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Tak	Tak	Tak
	1400 × 1050	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Tak	Tak	Tak
	1440 × 900	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Tak	-	Tak
	1600 × 1200 ^{*1}	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Tak	Tak	Tak
	1680 × 1050	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Tak	Tak	Tak
	1920 × 1200 ^{*1}	74,0kHz	60Hz	154,0MHz	Tak	Tak	Tak
Tryb panoramiczny	1280 × 720	44,7kHz	60Hz	74,4MHz	Tak	Tak	Tak
	1920 × 1080	66,3kHz	60Hz	148,5MHz	Tak	Tak	Tak
		67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Tak	Tak	Tak
US TEXT	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Tak	Tak	Tak
Sun	1024 × 768	48,3kHz	60Hz	64,13MHz	-	-	Tak
		53,6kHz	66Hz	70,4MHz	-	-	Tak
		56,6kHz	70Hz	74,25MHz	-	-	Tak
	1152 × 900	61,8kHz	66Hz	94,88MHz	-	-	Tak
		71,8kHz	76,2Hz	108,23MHz	-	-	Tak
	1280 × 1024	71,7kHz	67,2Hz	117,01MHz	-	-	Tak
		81,1kHz	76Hz	134,99MHz	-	-	Tak
	1600 × 1000	68,6kHz	66Hz	135,76MHz	-	-	Tak

*1 Wyświetlane obrazy są zmniejszane, z wyjątkiem obrazów wyświetlanych w formacie Dot by Dot. Obraz w formacie Dot by Dot zostanie obcięty do wymiarów ekranu, a następnie wyświetlony.

* Wszystkie podane wartości dotyczą trybów bez przeplotu.

* W zależności od podłączonego komputera obrazy mogą nie być wyświetlane prawidłowo, nawet jeśli wprowadzany jest któryś z kompatybilnych sygnałów wymieniony powyżej.

* Częstotliwości odświeżania dla komputerów standardu Sun są jedynie wartościami referencyjnymi.

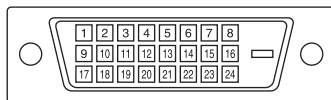
■Kompatybilne częstotliwości sygnałów (AV)

Rozdzielczość ekranu	Częstotliwość	DVI-D*	HDMI	Component
1920 × 1080p	24 Hz	-	Tak	-
	50 Hz	Tak	Tak	Tak
	59,94 Hz	Tak	Tak	Tak
	60 Hz	Tak	Tak	Tak
1920 × 1080i	50 Hz	Tak	Tak	Tak
	59,94 Hz	Tak	Tak	Tak
	60 Hz	Tak	Tak	Tak
1280 × 720p	50 Hz	Tak	Tak	Tak
	59,94 Hz	Tak	Tak	Tak
	60 Hz	Tak	Tak	Tak
720 × 576p	50 Hz	Tak	Tak	Tak
720 × 480p	59,94 Hz	Tak	Tak	Tak
	60 Hz	Tak	Tak	Tak
640 × 480p (VGA)	59,94 Hz	Tak	Tak	-
	60 Hz	Tak	Tak	-
720 (1440) × 576i	50 Hz	-	Tak	Tak
720 (1440) × 480i	59,94 Hz	-	Tak	Tak
	60 Hz	-	Tak	Tak

* Dostępne, jeśli został zainstalowany panel PN-ZB01 (opcjonalny).

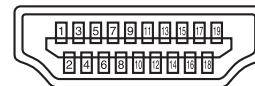
Dane techniczne

■ Styki w gnieździe wejściowym PC/AV DVI-D (gniazdo DVI-D 24-stykowe)



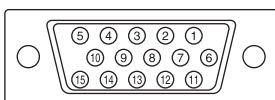
Nr	Funkcja	Nr	Funkcja
1	Dane TMDS 2-	13	Niepodłączony
2	Dane TMDS 2+	14	+5 V
3	Ekranowanie danych TMDS 2/4	15	Uziemienie
4	Niepodłączony	16	Detekcja połączenia
5	Niepodłączony	17	Dane TMDS 0-
6	Zegar DDC	18	Dane TMDS 0+
7	Dane DDC	19	Ekranowanie danych TMDS 0/5
8	Niepodłączony	20	Niepodłączony
9	Dane TMDS 1-	21	Niepodłączony
10	Dane TMDS 1+	22	Ekranowanie zegara TMDS
11	Ekranowanie danych TMDS 1/3	23	Zegar TMDS +
12	Niepodłączony	24	Zegar TMDS -

■ Styki w gnieździe wejściowym PC/AV HDMI (gniazdo HDMI™)



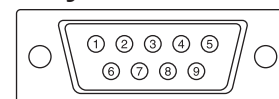
Nr	Funkcja	Nr	Funkcja
1	Dane TMDS 2+	11	Ekranowanie zegara TMDS
2	Ekranowanie danych TMDS 2	12	Zegar TMDS -
3	Dane TMDS 2-	13	CEC
4	Dane TMDS 1+	14	Niepodłączony
5	Ekranowanie danych TMDS 1	15	SCL
6	Dane TMDS 1-	16	SDA
7	Dane TMDS 0+	17	Uziemienie DDC/CEC
8	Ekranowanie danych TMDS 0	18	+5 V
9	Dane TMDS 0-	19	Detekcja połączenia
10	Zegar TMDS +		

■ Styki w gnieździe wejściowym PC D-SUB (gniazdo mini D-sub 15-stykowe)



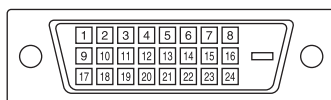
Nr	Funkcja	Nr	Funkcja
1	Wejście sygnału czerwieni	9	+5 V
2	Wejście sygnału zieleni	10	Uziemienie
3	Wejście sygnału niebieskiego	11	Niepodłączony
4	Niepodłączony	12	Dane DDC
5	Uziemienie	13	Sygnał synchr. poziomej
6	Uziemienie dla sygnału czerwieni	14	Sygnał synchr. pionowej
7	Uziemienie dla sygnału zieleni	15	Zegar DDC
8	Uziemienie dla sygnału niebieskiego		

■ Styki w gnieździe wejściowym RS-232C (D-sub 9-stykowe)



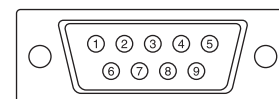
Nr	Funkcja	Nr	Funkcja
1	Niepodłączony	6	Niepodłączony
2	Dane wysłane	7	Niepodłączony
3	Dane odebrane	8	Niepodłączony
4	Niepodłączony	9	Niepodłączony
5	Uziemienie		

■ Styki w gnieździe wyjściowym PC/AV DVI-D (gniazdo DVI-D 24-stykowe)



Nr	Funkcja	Nr	Funkcja
1	Dane TMDS 2-	13	Niepodłączony
2	Dane TMDS 2+	14	+5 V
3	Ekranowanie danych TMDS 2/4	15	Uziemienie
4	Niepodłączony	16	Detekcja połączenia
5	Niepodłączony	17	Dane TMDS 0-
6	Zegar DDC	18	Dane TMDS 0+
7	Dane DDC	19	Ekranowanie danych TMDS 0/5
8	Niepodłączony	20	Niepodłączony
9	Dane TMDS 1-	21	Niepodłączony
10	Dane TMDS 1+	22	Ekranowanie zegara TMDS
11	Ekranowanie danych TMDS 1/3	23	Zegar TMDS +
12	Niepodłączony	24	Zegar TMDS -

■ Styki w gnieździe wyjściowym RS-232C (D-sub 9-stykowe)



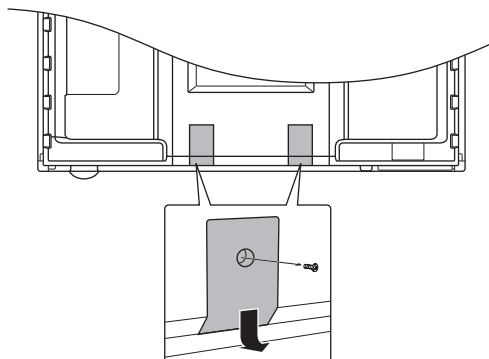
Nr	Funkcja	Nr	Funkcja
1	Niepodłączony	6	Niepodłączony
2	Dane odebrane	7	Niepodłączony
3	Dane wysłane	8	Niepodłączony
4	Niepodłączony	9	Niepodłączony
5	Uziemienie		

Ostrzeżenia dotyczące montażu (przeznaczone dla autoryzowanych sprzedawców i serwisu firmy SHARP)

- W instalacji, demontażu lub przenoszeniu monitora muszą brać udział co najmniej cztery osoby.
- Do instalacji monitora należy stosować podstawę lub odpowiedni wspornik do zamocowania na ścianie.
- Opisany monitor został zaprojektowany w celu instalacji na betonowej ścianie lub kolumnie. W przypadku konstrukcji z gipsu, cienkiego plastiku lub drewna konieczne może być zastosowanie dodatkowych elementów instalacyjnych. Opisany monitor i jego wspornik należy zainstalować na ścianie, której wytrzymałość co najmniej czterokrotnie przewyższa ciężar monitora. Należy dobrać najbardziej odpowiednią metodę instalacji do typu ściany i jej struktury.
- Montując wspornik montażowy zgodny ze standardem VESA należy używać wkrętów M6 o długości większej o 8-10 mm od grubości wspornika montażowego.
- Po zainstalowaniu należy upewnić się, że monitor jest prawidłowo umocowany i nie odpadnie od ściany ani nie obluzuje się na wspornikach.
- Nie wolno wykorzystywać żadnych innych otworów niż otwory VESA, przeznaczone do instalacji.

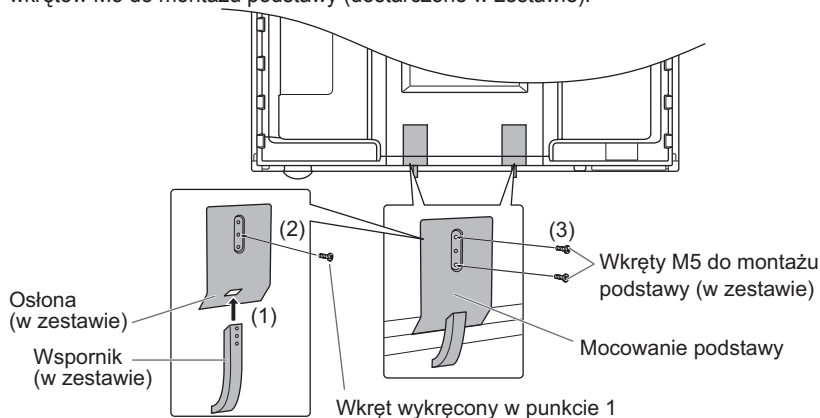
■ Mocowanie podstawy

1. Odkręć osłonę z panelu tylnego monitora.



2. Zainstaluj mocowanie podstawy.

Umocuj przy pomocy wkrętu wykręconego w punkcie 1 oraz dwóch wkrętów M5 do montażu podstawy (dostarczone w zestawie).



3. Zainstaluj podstawę.

Wsuń podstawę do mocowania i starannie dokręć dwa wkręty M4 do montażu mocowania podstawy (dostarczone w zestawie).

