

**SHARP**

# **PN-LM551 PN-LM431**

**INTERAKTYWNY  
WYŚWIETLACZ**

**INSTRUKCJA OBSŁUGI**

**HDMI™**



### **Informacje dotyczące usuwania zużytego urządzenia i baterii**

**JEŚLI CHCĄ PAŃSTWO USUNĄĆ TO URZĄDZENIE LUB JEGO BATERIE, PROSIMY NIE UŻYWAĆ ZWYKŁYCH POJEMNIKÓW NA ŚMIECI! NIE WOLNO WRZUCAĆ ICH DO OGNI!**

Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny oraz baterie należy usuwać ODDZIELNIE, zgodnie z wymogami prawa.

Usunięcie produktu w sposób przyjazny dla środowiska zapewni poddanie materiałów recyklingowi, a tym samym zmniejszy ilość składowanych odpadów. Ponieważ produkt zawiera niebezpieczne substancje, NIEZGODNE Z PRAWEM USUNIĘCIE PRODUKTU może być szkodliwe dla zdrowia ludzkiego i środowiska! ZUŻYTY SPRZĘT należy przekazać do lokalnego, zazwyczaj komunalnego, punktu zbiórki odpadów.

Przed tą czynnością należy wyjąć z urządzenia baterie. ZUŻYTE BATERIE należy oddać do punktu zbiórki baterii; zazwyczaj znajduje się on w miejscu, w którym sprzedawane są nowe baterie.

W przypadku wątpliwości należy skontaktować się ze sprzedawcą urządzenia lub władzami lokalnymi w celu uzyskania informacji o prawidłowej metodzie pozbycia się zużytych baterii i zużytego sprzętu.

**DOTYCZY UŻYTKOWNIKÓW W KRAJACH UNII EUROPEJSKIEJ I NIEKTÓRYCH INNYCH KRAJACH; NA PRZYKŁAD W NORWEGII I W SZWAJCARII:** Obowiązujące przepisy nakładają obowiązek zwracania zużytego sprzętu i baterii do wyznaczonych punktów zbiórki odpadów.

Przypomina o tym ten symbol, umieszczony na sprzęcie elektrycznym i elektronicznym oraz bateriach (lub opakowaniu)! Jeśli poniżej symbolu znajduje się oznaczenie „Hg” lub „Pb”, oznacza to, że bateria zawiera śladowe ilości rtęci (Hg) lub ołowiu (Pb).

PRYWATNE GOSPODARSTWA DOMOWE są zobowiązane do zwrotu zużytego sprzętu i baterii do istniejących punktów zbiórki odpadów. Zużyte baterie można zwrócić w miejscu, w którym są sprzedawane. Ich zwrot jest bezpłatny.

Jeśli sprzęt używany jest do CELÓW BIZNESOWYCH, należy skontaktować się z dealerem firmy SHARP, który poinformuje o możliwości zwrotu wyrobu. Być może będą Państwo musieli ponieść koszty zwrotu produktu. Produkty niewielkich rozmiarów (i w małej liczbie) można zwrócić do lokalnych punktów zbiórki odpadów. W Hiszpanii: W celu uzyskania informacji na temat zwrotu zużytego sprzętu należy skontaktować się z punktem zbiórki odpadów lub z lokalnymi władzami.

# WAŻNE INFORMACJE

**OSTROŻNIE:** WYSTAWIANIE PRODUKTU NA DZIAŁANIE DESZCZU I WILGOCI MOŻE SPOWODOWAĆ POŻAR LUB PORAŻENIE PRĄDEM.



## PRZESTROGA

**RYZIKO  
PORAŻENIA  
PRĄDEM  
ELEKTRYCZNYM  
NIE OTWIERAĆ**



**PRZESTROGA:** USUNIĘCIE POKRYWY MOŻE SKUTKOWAĆ PORAŻENIEM PRĄDEM ELEKTRYCZNYM. URZĄDZENIE NIE ZAWIERA ŻADNYCH CZĘŚCI, KTÓRE MOGĄ BYĆ NAPRAWIANE PRZEZ UŻYTKOWNIKA. WSZELKIE NAPRAWY NALEŻY ZLECIĆ WYKWALIFIKOWANEMU PERSONELOWI.



Symbol błyskawicy ze strzałką umieszczony w trójkącie ostrzega użytkownika o obecności niezaizolowanego “niebezpiecznego napięcia” wewnątrz obudowy produktu, które to napięcie może przyjmować wartość stwarzającą ryzyko porażenia prądem elektrycznym.



Symbol wykrzyknika umieszczony w trójkącie informuje użytkownika o ważnych instrukcjach obsługi i konserwacji (naprawy) znajdujących się w dokumentacji dołączonej do produktu.

Zgodnie z przepisami dyrektywy EMC do poniższych złączy należy podłączać wyłącznie kable ekranowe: złącze wejściowe HDMI, złącze wyjściowe HDMI, złącze wejściowe RS-232C, port USB typu C, złącze TOUCH PANEL, port USB i złącze LAN.

# SZANOWNY KLIENCIE FIRMY SHARP

Dziękujemy za zakup ekranu LCD firmy SHARP. Aby zapewnić bezpieczne i bezproblemowe działanie produktu przez wiele lat, prosimy zapoznać się ze środkami ostrożności przed rozpoczęciem korzystania z produktu.

## ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

Mimo że prąd elektryczny jest niezwykle przydatny, przy nieprawidłowym postępowaniu może doprowadzić do odniesienia obrażeń lub uszkodzenia mienia. Produkt został zaprojektowany i wytworzony z zachowaniem najwyższych norm bezpieczeństwa. Mimo to w wyniku jego nieprawidłowej obsługi może dojść do porażenia prądem elektrycznym i/lub pożaru. Aby uniknąć potencjalnego zagrożenia, podczas montażu, obsługi i czyszczenia produktu stosuj się do poniższych instrukcji. Aby zapewnić bezpieczeństwo i długi czas eksploatacji produktu LCD, zanim zaczniesz korzystać z produktu, uważnie zapoznaj się z poniższymi środkami ostrożności.

1. Przeczytaj instrukcje — przed rozpoczęciem korzystania z produktu zapoznaj się ze zrozumieniem ze wszystkimi instrukcjami obsługi.
2. Przechowuj niniejszy dokument w bezpiecznym miejscu - umieść instrukcję bezpieczeństwa i obsługi w bezpiecznym miejscu, aby móc z niej skorzystać w przyszłości.
3. Przestrzegaj ostrzeżeń — ściśle stosuj się do ostrzeżeń umieszczonych na produkcie i w instrukcji.
4. Przestrzegaj instrukcji — stosuj się do wszystkich wytycznych w zakresie obsługi.
5. Czyszczenie — przed przystąpieniem do czyszczenia produktu odłącz kabel zasilający od gniazda zasilania. Czyść produkt suchą ściereczką. Nie stosuj substancji czyszczących w płynie ani w aerozolu. Ściereczka musi być czysta — brudna może uszkodzić produkt.
6. Urządzenia dodatkowe — nie używaj urządzeń dodatkowych innych niż te zalecane przez producenta. Korzystanie z innych urządzeń dodatkowych może doprowadzić do wypadku.
7. Woda i wilgoć — nie korzystaj z produktu w pobliżu wody. Nie montuj produktu w miejscu, w którym może zostać zachlapany wodą. Uważaj na urządzenia, z których odprowadzana jest woda, takie jak klimatyzatory.
8. Wentylacja — odpowietrzniki i inne otwory w obudowie pełnią funkcję wentylacyjną. Nie zakrywaj i nie blokuj odpowietrzników ani otworów ponieważ niewystarczająca wentylacja może skutkować przegrzaniem i/lub spowodować przedwczesne zużycie produktu. Nie ustawiaj produktu na kanapie, dywanie, ani innych podobnych powierzchniach, które mogą zablokować otwory wentylacyjne. Nie umieszczaj produktu w ciasnych miejscach np. na regale lub półce, chyba że zadbano o odpowiednie otwory wentylacyjne/jest to zgodne z zaleceniami producenta.
9. Zabezpieczenie kabla zasilającego — kable zasilające poprowadź w taki sposób, aby nikt na nich nie stawał ani nie stawiał żadnych przedmiotów.
10. Ekran wykonany jest ze szkła. Z tego powodu może pęknąć w wyniku upuszczenia lub uderzenia produktu. Zachowaj ostrożność, aby nie zranić się fragmentami szkła, jeśli dojdzie do pęknięcia ekranu.
11. Przeciążenie — nie przeciążaj gniazdek zasilania ani przedłużaczy. Przeciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
12. Przenikanie przedmiotów i płynów — nie wkładaj żadnych przedmiotów do wnętrza produktu przez odpowietrzniki lub inne otwory. Produkt znajduje się pod napięciem i włożenie do niego jakiegokolwiek przedmiotu może spowodować porażenie prądem elektrycznym i/lub zwarcie części wewnętrznych.  
Z tego samego powodu nie dopuść do rozlania wody lub innych płynów na urządzenie.
13. Naprawy — nie podejmuj samodzielnych prób naprawy urządzenia. Zdjęcie pokryw wiąże się z narażeniem na wysokie napięcie i inne niebezpieczne oddziaływania. Zleć naprawę wykwalifikowanemu pracownikowi serwisu.
14. Naprawa — w razie wystąpienia dowolnej z poniższych sytuacji odłącz kabel zasilający od gniazda i wezwij wykwalifikowanego pracownika serwisu, który dokona naprawy.
  - a. Uszkodzony kabel zasilający lub wtyczka.
  - b. Rozlanie płynów na urządzenie lub przeniknięcie obcych przedmiotów do wnętrza urządzenia.
  - c. Narażenie produktu na działanie deszczu lub wody.
  - d. Nieprawidłowe i niezgodnie z niniejszą instrukcją działanie urządzenia.  
Nie dotykaj elementów sterujących innych niż opisane w instrukcji obsługi. Nieprawidłowa regulacja przeprowadzona niezgodnie z instrukcją obsługi może doprowadzić do powstania uszkodzeń, które często wiążą się z koniecznością obszernej regulacji przez wykwalifikowanego technika.
  - e. Upuszczenie lub uszkodzenie produktu.
  - f. Wyświetlanie nieprawidłowego obrazu przez produkt. Odbiegający od normy obraz wskazuje, że produkt wymaga naprawy.
15. Części zamienne — jeśli produkt wymaga wymiany części, upewnij się, że pracownik serwisu używa części zamiennych zatwierdzonych przez producenta lub części o tych samych parametrach i charakterystyce co części oryginalne. Użycie niezatwierdzonych części może doprowadzić do pożaru, porażenia prądem elektrycznym lub wystąpienia innego zagrożenia.
16. Kontrole bezpieczeństwa — po zakończeniu naprawy lub konserwacji poproś pracownika serwisu o przeprowadzenie kontroli bezpieczeństwa, aby upewnić się, że produkt znajduje się we właściwym stanie technicznym.
17. Montaż na ścianie — w przypadku montażu produktu na ścianie stosuj się do wytycznych określonych przez producenta produktu.
18. Źródła ciepła — nie używaj produktu w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, kaloryfery, piece czy inne urządzenia generujące ciepło (w tym wzmacniacze).

# ŚRODKI OSTROŻNOŚCI (CD.)

19. Baterie – niewłaściwe korzystanie z baterii może prowadzić do ich wybuchu albo zapłonu. Rozlana bateria może spowodować korozję urządzenia, pobrudzić ci ręce i zniszczyć ubranie. Jeśli chcesz uniknąć tego rodzaju problemów, zastosuj się do poniższych wskazówek:
- Używaj wyłącznie rekomendowanych baterii.
  - Wkładając baterie zwracaj uwagę na to, gdzie powinien znaleźć się plus (+) i minus (-).
  - Nie łącz ze sobą starych i nowych baterii.
  - Nie łącz ze sobą baterii różnych typów. Mimo jednakowego kształtu napięcie znamionowe baterii różnych producentów może się różnić.
  - Natychmiast wymieniaj wyczerpane baterie na nowe.
  - Jeśli pilot nie będzie używany przez dłuższy czas, wyjmij z niego baterie.
  - Jeśli płyn z nieszczelnych baterii dostanie się na skórę lub ubranie, natychmiast spłucz go dokładnie wodą. W razie kontaktu z oczami przepłucz oczy, unikając pocierania ich, i natychmiast poszukaj pomocy lekarskiej. Jeśli płyn z nieszczelnych baterii dostanie się do oczu lub na odzież, może spowodować podrażnienia skóry lub uszkodzenie oczu.
  - Utylizuj wyczerpane baterie w prawidłowy sposób. Wrzucanie baterii do wody, ognia lub gorącego piekarnika, zginiatanie, przecinanie lub modyfikowanie baterii może spowodować wybuch.
  - Nie doprowadzaj do zwarcia baterii.
20. Korzystanie z monitora nie może powodować poważnego ryzyka ani niebezpieczeństwa, które mogłoby skutkować śmiercią, obrażeniami, ciężkim uszkodzeniem ciała czy innymi stratami, w tym reakcjami jądrowymi w elektrowni jądrowej, reakcjami systemu podtrzymywania życia czy wystrzeleniem pocisków w systemie uzbrojenia.
21. Nie dotykaj przez dłuższy czas tych części produktu, które się nagzewają. W przeciwnym razie może dojść do oparzeń w niskiej temperaturze.
22. Nie modyfikuj produktu.

## OSTRZEŻENIE:

Urządzenie o budowie KLASY I należy podłączyć do gniazda z uziemieniem.

Ten produkt jest przeznaczony tylko do zastosowań w działalności gospodarczej i jako taki nie podlega Rozporządzeniu (UE) 2023/826 ustanawiającemu wymogi dotyczące ekoprojektu dla zużycia energii w trybie wyłączenia, czuwania i czuwania przy podłączeniu do sieci. Sharp nie poleca tego produktu do zastosowań domowych i nie przyjmuje jakiegokolwiek odpowiedzialności za używanie go w takich zastosowaniach.

## ZAGROŻENIE ZWIĄZANE ZE STABILNOŚCIĄ

Jeśli monitor nie zostanie ustawiony w wystarczająco stabilnym miejscu, może spaść, powodując zagrożenie. Wielu obrażeń ciała, szczególnie dzieci, można uniknąć, podejmując proste środki ostrożności, np.:

- Używanie urządzeń mocujących, jak wsporniki do montażu ściennego zalecane przez producenta.
- Stawianie monitora wyłącznie na meblach, które mogą bezpiecznie unieść jego ciężar i stanowić dla niego bezpieczne podparcie.
- Dopilnowanie, by monitor nie wystawał za krawędź mebla, na którym stoi.
- Niestawianie monitora na wysokich meblach (jak kredens lub regał na książki) bez zamocowania zarówno mebla, jak i monitora, do odpowiedniej podpory.
- Niestawianie monitorów na tkaninach lub innych materiałach umieszczonych między podstawą monitora a powierzchnią mebla, na którym stoi monitor.
- Poinformowanie dzieci o zagrożeniach związanych ze wspinaniem się na meble w celu sięgnięcia do monitora lub jego elementów sterujących.
- To urządzenie nie jest przeznaczone do użytku w miejscach, w których istnieje duże prawdopodobieństwo przebywania dzieci bez opieki.

## Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa dzieci

- Nie pozwalaj dzieciom wspinać się na monitor ani bawić się monitorem.
- Nie umieszczaj monitora na meblach, których można użyć jako schodów, np. na komodach.
- Pamiętaj, że dzieci mogą podekscytować się podczas oglądania programu, zwłaszcza w przypadku monitorów wyświetlających bardzo realistyczny obraz. Umieść bądź zamontuj monitor w miejscu, w którym nie zostanie popchnięty, ściągnięty lub zrzucony.
- Poprowadź kable i przewody podłączone do monitora w taki sposób, aby nie mogły zostać pociągnięte lub chwyczone przez zaciekawione dzieci.

# WSKAZÓWKI I INSTRUKCJE BEZPIECZEŃSTWA

- Kolorowy wyświetlacz TFT LCD zastosowany w tym monitorze został wykonany z użyciem wysoko precyzyjnych technologii. Mimo to na ekranie mogą być niewielkie punkty, w których piksele nie świecą wcale lub świecą się stale. Również przy spoglądaniu na ekran pod ostrym kątem kolory czy jasność mogą wydawać się nierównomierne. Nie jest to wada, ale powszechne zjawisko związane z matrycami LCD, niemające wpływu na pracę monitora.
- Nie wyświetlaj nieruchomego obrazu przez dłuższy czas, ponieważ wówczas na ekranie może pozostać obraz resztkowy.
- Nie pocieraj ekranu ani nie dotykaj go twardymi przedmiotami.
- Pamiętaj, że nasza firma nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku nieprawidłowego użytkowania produktu przez klienta lub jakiegokolwiek stronę trzecią ani za jakiegokolwiek nieprawidłowości lub uszkodzenia produktu powstałe podczas jego użytkowania, z wyjątkiem sytuacji, w których taka odpowiedzialność jest wymagana przepisami prawa.
- Ten monitor i jego akcesoria mogą zostać ulepszone bez wcześniejszego powiadomienia.
- Nie korzystaj z monitora przy wysokim zapyleniu i wilgotności, ani w warunkach, gdzie może mieć kontakt z olejem i parą. Nie korzystaj z tego produktu w środowisku, w którym występują substancje korodujące (dwutlenek siarki, siarkowodor, dwutlenek azotu, chlor, amoniak, ozon etc.), gdyż może to wywołać pożar.
- Upewnij się, że monitor nie ma kontaktu z wodą ani innymi płynami. Nie dopuść, by do wnętrza monitora dostały się przedmioty takie jak szpilki czy spinacze do papieru, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Nie umieszczaj monitora na niestabilnych przedmiotach ani w niebezpiecznych miejscach. Nie dopuszczaj do sytuacji, w których monitor jest narażony na silne wstrząsy bądź wibracje. Upadek albo przewrócenie monitora mogą go zniszczyć.
- Nie używaj monitora w pobliżu urządzeń grzewczych, ani w miejscach, w których istnieje prawdopodobieństwo wystąpienia wysokich temperatur, ponieważ może to spowodować wytworzenie nadmiaru ciepła i pożar.
- Jeśli monitor zamontowano w miejscu narażonym na światło słoneczne, na przykład obok okna, konieczne jest podjęcie środków ograniczających światło ultrafioletowe i podczerwone oraz obniżających temperaturę. W sprawie szczegółów skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.
- Obrazów nie da się obracać na tym monitorze. W przypadku używania monitora w orientacji pionowej konieczne będzie wcześniejsze przygotowanie treści o odpowiedniej orientacji.
- Gniazdo zasilania musi znajdować się w pobliżu sprzętu i musi być łatwo dostępne.
- Regularnie usuwaj kurz i zanieczyszczenia z otworów wentylacyjnych. Kurz gromadzący się w otworach wentylacyjnych lub wewnątrz monitora może doprowadzić do przegrzania się, pożaru lub usterki monitora. W celu wyczyszczenia wnętrza monitora skontaktuj się ze sprzedawcą lub autoryzowanym punktem serwisowym.
- Nie dotykaj ekranu podczas włączania monitora, ponieważ może to spowodować nieprawidłowe działanie monitora. W takim przypadku wyłącz i ponownie włącz zasilanie monitora.
- Nie obsługuj ekranu przy użyciu twardych lub ostro zakończonych przedmiotów, takich jak paznokcie lub ołówki.
- Zależnie od używanej aplikacji rysik może nie działać.
- W przypadku konieczności podłączenia innego urządzenia USB do komputera, do którego podłączono panel dotykowy, nie podłączaj tego urządzenia do złącza przypisanego do panelu dotykowego. Złącze może nie działać prawidłowo.
- Jeśli produkt nie będzie użytkowany prawidłowo, zostanie poddany działaniu elektryczności statycznej bądź zakłóceń elektromagnetycznych, działa nieprawidłowo lub został poddany naprawie, zapisane dane mogą zostać uszkodzone lub utracone.
- Nadaje się do celów rozrywkowych w kontrolowanych warunkach oświetleniowych, co pozwala uniknąć niechcianego odbijania światła od ekranu.
- Zawsze wykonaj kopię zapasową danych na pamięci USB typu flash.
- Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za ochronę lub uszkodzenie zawartości pamięci wewnętrznej.
- Czas pracy i gwarancja. Produkt jest przystosowany do pracy ciągłej przez maksymalnie 18 godzin dziennie. Uszkodzenia powstałe w wyniku pracy przez dłużej niż 18 godzin na dzień nie są objęte gwarancją.
- Ponowne uruchamianie systemu Android.

Aby utrzymać stabilność działania, konieczne jest ponowne uruchamianie systemu Android raz dziennie. System Android może być uruchamiany ponownie o określonym czasie. (Zob. [strona 51](#).)

## Kabel zasilający

- Używaj wyłącznie kabla zasilającego dostarczonego wraz z monitorem.
- Nie niszcz kabla zasilającego, nie umieszczaj na nim ciężkich przedmiotów, nie rozciągaj go, ani nie zginaj. Nie podłączaj przedłużaczy. Uszkodzenie kabla może spowodować porażenie prądem.
- Nie należy łączyć przewodu zasilającego i USB. Może spowodować to zatrzymanie ciepła i doprowadzić do pożaru.
- Nie używaj kabla zasilającego z gniazdkiem.
- Stosowanie przedłużaczy może doprowadzić do przegrzania, a w konsekwencji do pożaru.
- Nie wyjmuj wtyczki z gniazdka / nie wkładaj wtyczki do gniazdka mokrymi rękami – może to spowodować porażenie prądem.
- Odłącz kabel zasilający, jeśli nie jest używany przez dłuższy czas.
- Nie podejmuj prób naprawy kabla zasilającego, jeśli jest uszkodzony lub nie działa prawidłowo. Zleć naprawę autoryzowanemu serwisowi.
- Monitor jest przeznaczony do użytku pod warunkiem podłączenia przewodu zasilającego do uziemienia. Jeśli przewód zasilający nie jest podłączony do uziemienia, może to spowodować porażenie prądem. Upewnij się, że przewód zasilający jest podłączony bezpośrednio do gniazdka ściennego i prawidłowo uziemiony. Nie używaj przejściówki z 2-stykową wtyczką.
- Nie dotykaj wtyczki zasilania podczas burzy. Może to spowodować porażenie prądem.
- Nie przekraczaj podanego napięcia zasilania produktu w miejscu jego zamontowania. Może to spowodować pożar lub porażenie prądem. Zapoznaj się z informacjami dotyczącymi napięcia zasilania w danych technicznych.
- Zamocuj przewód zasilający (w zestawie) za pomocą dostarczonej opaski kablowej do mocowania opaski kablowej.

## Siec

- W przypadku korzystania z sieci istnieje ryzyko kradzieży lub nielegalnego przejęcia przesyłanych danych. Aby uniknąć tego ryzyka, korzystaj z tego monitora w bezpiecznym środowisku sieciowym.

## Zakres instrukcji

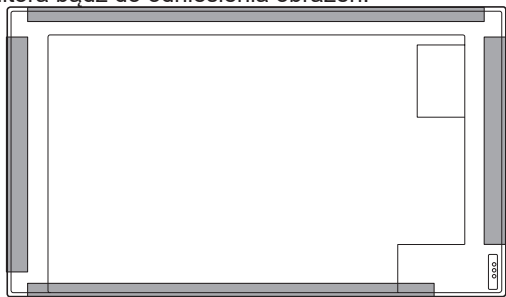
- Microsoft, i Windows są znakami towarowymi Grupy Microsoft.
- Apple, Mac i macOS są znakami towarowymi firmy Apple Inc. zarejestrowanymi w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- Terminy „HDMI” oraz „HDMI High-Definition Multimedia Interface”, charakterystyczny kształt produktów HDMI (HDMI trade dress) oraz Logo HDMI stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI Licensing Administrator, Inc.
- Google, Chrome OS i Android są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Google LLC.
- VESA jest zarejestrowanym znakiem towarowym lub znakiem towarowym Video Electronics Standards Association w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.
- Bluetooth jest zarejestrowanym znakiem towarowym firmy Bluetooth SIG, Inc.
- Arm i Cortex są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Arm Limited (lub jej spółek zależnych) w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.
- Wszystkie pozostałe nazwy marek i produktów są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi ich właścicieli.
- Ilustracje w niniejszej instrukcji mogą nie przedstawiać rzeczywistego produktu lub wyświetlacza.
- Niniejsza instrukcja dotyczy użytkowania w orientacji poziomej, chyba że wyraźnie zaznaczono inaczej.

## Podświetlenie LED

- Podświetlenie LED produktu ma ograniczoną żywotność.
  - \* Jeśli obraz na ekranie jest ciemniejszy lub ekran nie włącza się, konieczna może być wymiana podświetlenia LED.
  - \* Podświetlenie LED jest specyficzne dla produktu i może być wymieniane wyłącznie przez autoryzowanego sprzedawcę lub punkt serwisowy. Celem uzyskania pomocy skontaktuj się z autoryzowanym sprzedawcą lub punktem serwisowym.

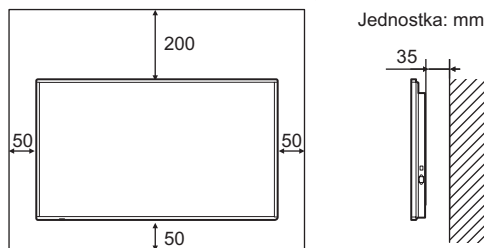
# ŚRODKI OSTROŻNOŚCI ZWIĄZANE Z MONTAŻEM

- Informacje dla sprzedawców i serwisantów produktów firmy SHARP znajdują się w części "Środki ostrożności związane z montażem (dla sprzedawców i serwisantów produktów firmy SHARP)". (Zob. [strona 60.](#))
- Produkt przeznaczony jest do montażu wewnątrz pomieszczeń.
- Jeśli używany jest dostępny w sklepach stojak lub uchwyt, musi być on zgodny ze standardem VESA.
- Monitor jest ciężki, dlatego przed jego zamontowaniem, zdemontowaniem lub przeniesieniem skonsultuj się ze sprzedawcą.
- Montaż monitora na ścianie wymaga wiedzy i doświadczenia, dlatego powinien być przeprowadzany przez autoryzowanego sprzedawcę. Nie podejmuj prób samodzielnego zamontowania monitora. Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za wypadki i obrażenia wynikające z nieprawidłowego montażu lub nieprawidłowej obsługi monitora.
- Ten monitor zamontuj na powierzchni prostopadłej do poziomej powierzchni podstawy. W razie potrzeby monitor można odchylić do góry o maksymalnie 20 stopni.
- Podczas przenoszenia monitora trzymaj mocno części oznaczone kolorem  na rysunku poniżej. Nie chwytaj za ekran ani przyciski sterujące. W przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia lub nieprawidłowego działania monitora bądź do odniesienia obrażeń.

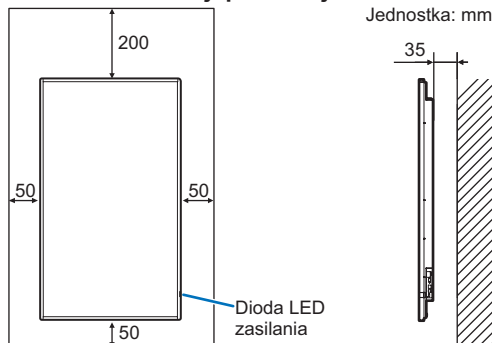


- Tego monitora należy używać w temperaturze otoczenia wynoszącej od 41°F (5°C) do 95°F (35°C). Zapewnij wystarczającą ilość miejsca wokół monitora, aby zapobiec gromadzeniu się ciepła wewnątrz obudowy.

## Monitor w orientacji poziomej

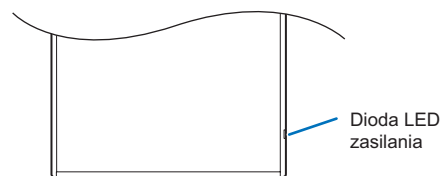


## Monitor w orientacji pionowej

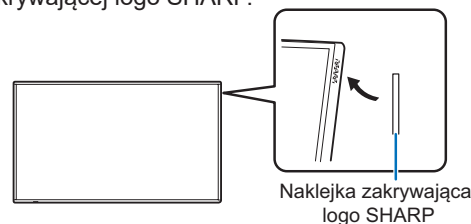


- Nie dopuszczaj do występowania zbyt wysokiej temperatury wokół monitora. Jeśli z jakiegokolwiek powodu, np. w przypadku montażu monitora w zabudowie lub montażu kilku monitorów jeden obok drugiego, zapewnienie odpowiedniej przestrzeni nie jest możliwe, lub jeśli temperatura otoczenia może wykraczać poza zakres od 5°C do 35°C, zamontuj wentylator lub zapewnij inny sposób utrzymywania temperatury otoczenia w wymaganym zakresie.

- W przypadku montażu dwóch lub większej liczby monitorów obok siebie zapewnij między nimi odstęp rzędu 5 mm, aby zapobiec oddziaływaniu naprężeń wynikających z rozszerzalności cieplnej na sąsiadujące ze sobą urządzenia lub konstrukcje.
- W przypadku korzystania z monitora z innymi urządzeniami zalecanymi przez firmę SHARP zakres temperatury może być inny. W takich przypadkach sprawdź zakres temperatury używanych urządzeń dodatkowych.
- Nie blokuj otworów wentylacyjnych. Jeśli temperatura wewnątrz monitora wzrośnie, może dojść do usterki.
- Nie umieszczaj monitora na urządzeniu wytwarzającym ciepło.
- Nie używaj produktu w miejscach narażonych na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych lub innych silnych źródeł światła. Ponieważ produkt wykorzystuje podczerwień, takie źródła światła mogą doprowadzić do wystąpienia usterki.
- W przypadku korzystania z kilku monitorów ustawionych blisko siebie upewnij się, że nadajniki/odbiorniki podczerwieni nie zakłócają nawzajem swojej pracy.
- Podczas montażu monitora w orientacji pionowej postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami. Nieprzestrzeganie poniższych instrukcji może skutkować nieprawidłowym działaniem.
  - Zamontuj monitor w taki sposób, aby dioda LED zasilania znajdowała się na spodzie.

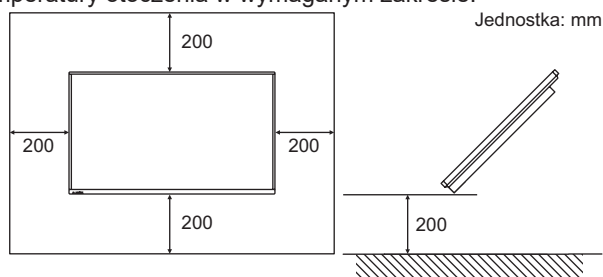


- Ustaw opcję "Screen Rotation" (Obrót ekranu) w ustawieniach administratora na "Portrait" (Portret). (Zob. [strona 49.](#))
- W przypadku montażu monitora w orientacji pionowej użyj naklejki zakrywającej logo SHARP.



## Montaż z odchyleniem w górę

- W przypadku korzystania z monitora leżącego płasko na powierzchni (gdy monitor jest odchyłony o ponad 20 stopni od płaszczyzny prostopadłej do poziomej powierzchni podstawy) skonsultuj się z autoryzowanym sprzedawcą. Obowiązują pewne warunki montażu. Przestrzegaj poniższych instrukcji. Nieprzestrzeganie poniższych instrukcji może skutkować nieprawidłowym działaniem.
  - Możliwe jest odchylenie w górę do 45°.
  - Używaj tego monitora w temperaturze otoczenia wynoszącej od 5°C do 30°C. Zapewnij 200 mm lub więcej przestrzeni między monitorem a podłogą lub innymi powierzchniami montażowymi i otaczającymi przedmiotami, aby zapobiec gromadzeniu się ciepła wewnątrz obudowy. Jeśli z jakiegokolwiek powodu zapewnienie odpowiedniej przestrzeni nie jest możliwe, lub jeśli temperatura otoczenia może wykraczać poza zakres od 5°C do 30°C, zamontuj wentylator lub zapewnij inny sposób utrzymywania temperatury otoczenia w wymaganym zakresie.



- Nie naciskaj mocno na panel LCD i chroń go przed uderzeniami.

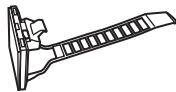
# Spis treści

|                                                    |           |                                                         |           |
|----------------------------------------------------|-----------|---------------------------------------------------------|-----------|
| <b>WAŻNE INFORMACJE .....</b>                      | <b>3</b>  | <b>Whiteboard .....</b>                                 | <b>30</b> |
| <b>SZANOWNY KLIENCIE FIRMY SHARP .....</b>         | <b>4</b>  | Rysowanie.....                                          | 32        |
| <b>ŚRODKI OSTROŻNOŚCI .....</b>                    | <b>4</b>  | Wymazywanie narysowanej linii.....                      | 32        |
| <b>WSKAZÓWKI I INSTRUKCJE BEZPIECZEŃSTWA.....</b>  | <b>6</b>  | Zaznaczanie narysowanej linii .....                     | 33        |
| <b>ŚRODKI OSTROŻNOŚCI ZWIĄZANE Z MONTAŻEM.....</b> | <b>7</b>  | Otwieranie pliku lub aplikacji na bieżącej warstwie.... | 33        |
| Dostarczone elementy.....                          | 9         | Otwieranie pliku.....                                   | 34        |
| Wymagania systemowe.....                           | 9         | Zapisywanie .....                                       | 34        |
| Nazwy części.....                                  | 10        | Ustawienia.....                                         | 34        |
| Podłączanie urządzeń peryferyjnych.....            | 12        | <b>Wyświetlacz bezprzewodowy (EShare) .....</b>         | <b>35</b> |
| Podłączanie kabla zasilającego.....                | 14        | <b>File manager.....</b>                                | <b>36</b> |
| Łączenie kabli w wiązki.....                       | 14        | <b>Web Browser .....</b>                                | <b>40</b> |
| Przygotowywanie pilota .....                       | 15        | <b>Drukowanie .....</b>                                 | <b>41</b> |
| Wkładanie baterii.....                             | 15        | <b>Aktualizacja oprogramowania (Updater) .....</b>      | <b>42</b> |
| Zasięg pilota.....                                 | 15        | <b>Elementy menu .....</b>                              | <b>43</b> |
| <b>Mocowanie kamery internetowej.....</b>          | <b>16</b> | Wyświetlanie ekranu menu .....                          | 43        |
| <b>Podłączanie adaptera bezprzewodowego .....</b>  | <b>16</b> | Opcje menu.....                                         | 44        |
| <b>Włączanie/wyłączanie zasilania.....</b>         | <b>17</b> | <b>Rozwiązywanie problemów .....</b>                    | <b>53</b> |
| Włączanie zasilania głównego .....                 | 17        | <b>Specyfikacje .....</b>                               | <b>55</b> |
| Włączanie zasilania.....                           | 17        | <b>Prawa własności intelektualnej i inne informacje</b> |           |
| Wyłączanie zasilania.....                          | 18        | <b>prawne .....</b>                                     | <b>59</b> |
| <b>Rysik .....</b>                                 | <b>19</b> | <b>Środki ostrożności związane z montażem</b>           |           |
| <b>Obsługa dotykowa.....</b>                       | <b>20</b> | <b>(dla sprzedawców i serwisantów produktów firmy</b>   |           |
| Obsługa dotykowa.....                              | 20        | <b>SHARP).....</b>                                      | <b>60</b> |
| Przestrogi .....                                   | 20        |                                                         |           |
| <b>Podstawowa obsługa .....</b>                    | <b>21</b> |                                                         |           |
| Informacje o ekranie głównym trybu HOME.....       | 21        |                                                         |           |
| Korzystanie z pilota .....                         | 25        |                                                         |           |
| Overlay board <Okno nakładki> (adnotacje).....     | 28        |                                                         |           |
| Zamrożenie obrazu .....                            | 29        |                                                         |           |

# Dostarczone elementy

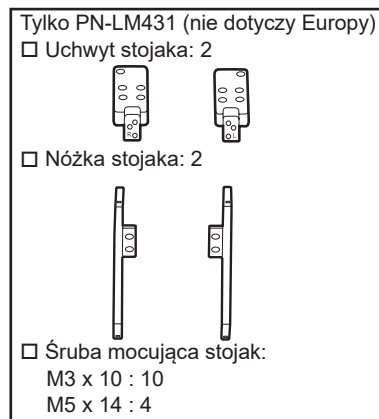
W przypadku braku jakiegokolwiek elementu skontaktuj się ze sprzedawcą.

- ☐ Interaktywny wyświetlacz: 1
- ☐ Pilot: 1
- ☐ Opaska kablowa: 3



- ☐ Kabel zasilający
- ☐ Bateria do pilota: 2
- ☐ Instrukcja konfiguracji: 1
- ☐ Rysik: 2

- ☐ Uchwyt kamery: 1
- ☐ Śruba do uchwytu kamery (M3 x 10): 1
- ☐ Śruba kamery (gwint całowy): 1
- ☐ Kabel USB: 1
- ☐ Adapter bezprzewodowy: 1
- ☐ Mocowanie antykradzieżowe adaptera bezprzewodowego: 1
- ☐ Śruba mocowania antykradzieżowego adaptera bezprzewodowego (M3 x 6): 1
- ☐ Naklejka zakrywająca logo SHARP: 1  
Umieść naklejkę na logo SHARP, aby je zakryć.



\* **Uwaga:** nie wyrzucaj baterii z odpadami domowymi ze względu na ochronę środowiska. Postępuj zgodnie z wytycznymi odnośnie do usuwania odpadów obowiązującymi w Twojej okolicy.

## Wymagania systemowe

|                   |                                                |
|-------------------|------------------------------------------------|
| Sprzęt            | Urządzenie musi być wyposażone w port USB 2.0. |
| System operacyjny | Windows 10, Windows 11                         |
|                   | macOS w wersji 13 lub nowszej                  |
|                   | ChromeOS w wersji 126 lub nowszej              |

Aby korzystać z panelu dotykowego poprzez połączenie HDMI/DisplayPort, podłącz ekran do komputera za pomocą dostarczonego kabla USB.

Panel dotykowy i rysik współpracują ze standardowymi sterownikami dowolnego systemu operacyjnego. W systemie Mac ekran można obsługiwać wyłącznie za pomocą myszy.

Możesz również pobrać program Information Display Downloader z poniższej strony.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

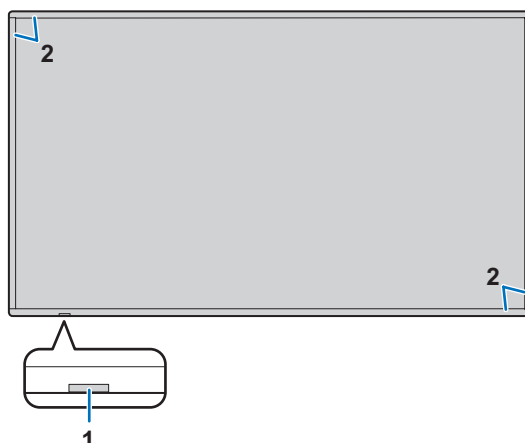
Po zainstalowaniu programu Information Display Downloader możliwe będzie sprawdzanie i pobieranie najnowszej wersji oprogramowania.

Program Information Display Downloader umożliwia również pobranie programów konfiguracyjnych Pen Software i Touch Viewing Software/Touch Viewer, a także najnowszego OPROGRAMOWANIA UKŁADOWEGO.

Aby zainstalować oprogramowanie, zapoznaj się z jego instrukcją.

# Nazwy części

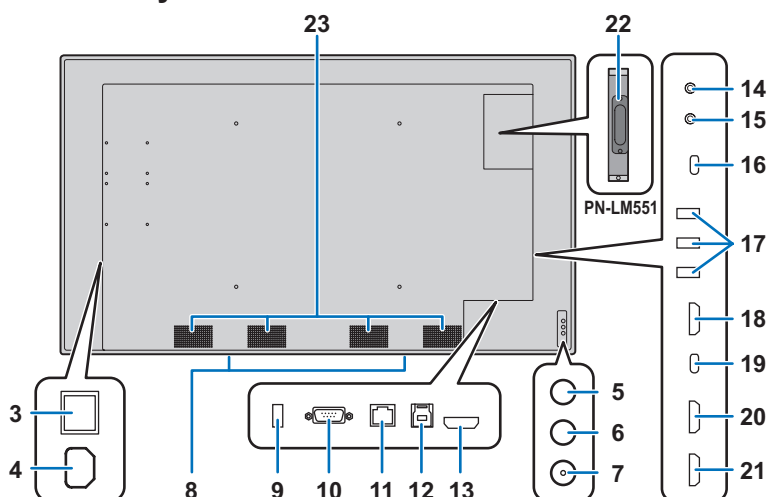
## ■Widok z przodu



1. Czujnik pilota / Dioda LED zasilania  
(Zob. [strona 15.](#))

2. Nadajnik/odbiornik podczerwieni

## ■Widok z tyłu



### UWAGA

- W celu podłączenia/odłączenia części opcjonalnych skontaktuj się ze sprzedawcą produktów firmy SHARP.

- Główny włącznik zasilania (Zob. [strona 17.](#))
- Złącze wejściowe AC (Zob. [strona 14.](#))
- Przycisk INPUT (wybór trybu wejściowego)
- Przycisk HOME (Zob. [strona 21.](#))
- Przycisk POWER (Zob. [strona 17.](#))
- Głośniki
- Port USB dla trybu HOME (SoC) (Zob. [strona 13.](#))
- Złącze wejściowe RS-232C (Zob. [strona 13.](#))
- Złącze LAN (Zob. [strona 13.](#))
- Złącze TOUCH PANEL (Zob. [strona 12.](#))
- Złącze wejściowe HDMI3 (z obsługą ARC) (Zob. [strona 12.](#))
- Złącze wejściowe dla zestawu kontrolnego (stereo mini jack) (Zob. [strona 13.](#))
- Złącze wyjściowe audio (Zob. [strona 13.](#))
- Port USB typu C (koncentrator USB) (zasilanie 5 V / 1,5 A) (Zob. [strona 13.](#))
- Port USB (koncentrator USB) (zgodność ze standardem USB 3.0, typ A) (Zob. [strona 13.](#))
- Złącze wyjściowe HDMI (Zob. [strona 13.](#))
- Port USB typu C (do panelu dotykowego) (Zob. [strona 12.](#))
- Złącze wejściowe HDMI1 (Zob. [strona 12.](#))
- Złącze wejściowe HDMI2 (Zob. [strona 12.](#))
- Gniazdo rozszerzeń (tylko PN-LM551) (Zob. [strona 61.](#))

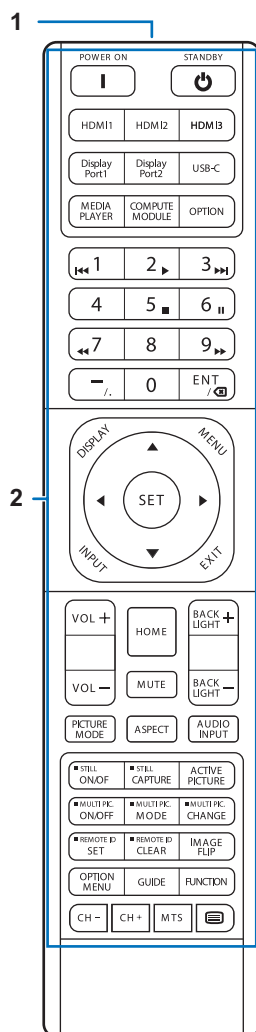
Używane do podłączania opcjonalnych urządzeń celem rozszerzenia funkcji monitora. Obecność tego gniazda nie gwarantuje, że w przyszłości powstaną kompatybilne rozszerzenia sprzętowe. Można zamontować karty opcjonalne zgodne ze standardem Open Pluggable Specification (OPS).

### WSKAZÓWKA

- Listę kompatybilnych kart opcjonalnych można uzyskać od dostawcy.

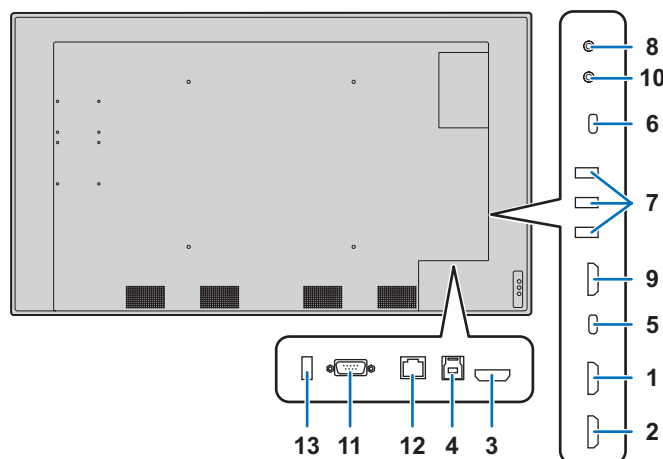
23. Otwory wentylacyjne

## ■Pilot



1. Nadajnik sygnału
2. Przyciski obsługowe (Zob. [strona 25](#)).

# Podłączanie urządzeń peryferyjnych



## UWAGA

- Przed podłączeniem/odłączeniem kabli wyłącz główny włącznik zasilania i wyjmij wtyczkę z gniazdka. Zapoznaj się z instrukcją podłączanego urządzenia.
- Podczas podłączania kabli uważaj, aby nie pomylić złączy wejściowych z wyjściowymi. Przypadkowa zamiana kabli podłączonych do złączy wejściowych i wyjściowych może spowodować nieprawidłowe działanie monitora oraz inne problemy.
- Nie używaj kabli z uszkodzonymi lub odkształconymi wtykami. Korzystanie z takich kabli może powodować nieprawidłowe działanie monitora.
- Zabezpiecz kabel USB typu C (dostępny w sklepach) za pomocą dostarczonej opaski kablowej (Zob. [strona 14](#)). Podczas mocowania kabla USB typu C uważaj, aby nie wywierać na niego żadnych naprężeń. Nie zginaj nadmiernie kabla USB typu C.
- Używaj pamięci USB typu flash o kształcie dopasowanym do portu USB. Niektóre pamięci USB typu flash mają kształt uniemożliwiający ich umieszczenie w porcie monitora. Nie wciskaj pamięci USB typu flash na siłę. Może to spowodować uszkodzenie złącza lub usterkę.

## WSKAZÓWKA

- Nie gwarantujemy, że wszystkie podłączone urządzenia będą obsługiwane.
- Jeśli wyjście audio odtwarzacza jest podłączone bezpośrednio do głośników lub urządzenia zewnętrznego, obraz wideo na monitorze może być opóźniony względem dźwięku.
- Korzystanie z zaszyfrowanych lub zabezpieczonych pamięci USB typu flash nie jest możliwe.
- W razie potrzeby sprawdź pamięć USB typu flash pod kątem wirusów.

Złącze TOUCH PANEL to złącze USB 3.0 typu B. Mimo że kształt złącza jest inny, do złącza TOUCH PANEL można podłączyć dostarczony kabel USB (USB 2.0 typu B).

## 1. Złącze wejściowe HDMI1

## 2. Złącze wejściowe HDMI2

- Używaj dostępnego w sklepach kabla HDMI (zgodnego ze standardem HDMI) obsługującego standard 4K.

## 3. Złącze wejściowe HDMI3 (z obsługą ARC)

- Używaj dostępnego w sklepach kabla HDMI (zgodnego ze standardem HDMI) obsługującego standard 4K. Do podłączania urządzeń ARC używaj kabla obsługującego dużą liczbę kanałów ARC.

## 4. Złącze TOUCH PANEL (pro panel dotykowy)

- W przypadku korzystania z panelu dotykowego z komputerem podłączonym do złącza wejściowego HDMI1, HDMI2 lub HDMI3 podłącz go do komputera za pomocą przewodu USB (USB 2.0 typu B lub USB 3.0 typu B).

## 5. Port USB typu C (do panelu dotykowego)

- Do podłączania komputera używaj dostępnego w sklepach przewodu USB (typ C, zgodny ze standardem USB).
- Do monitora możesz podłączyć urządzenia obsługujące alternatywny tryb DisplayPort. Do zasilania podłączonych urządzeń niezbędny jest kabel obsługujący standard Power Delivery.
- Do ładowania w standardzie USB Power Delivery 65 W używaj kabla o natężeniu znamionowym 5 A. W przypadku kabli o natężeniu znamionowym 3 A moc ładowania jest ograniczona do 60 W.
- Standard USB Power Delivery jest ograniczony do 15 W podczas korzystania ze standardu OPS.
- Jeśli ustawiono opcję "USB Power" <Zasilanie przez USB> na "OFF" <WYŁ.>, zasilanie podłączonych urządzeń nie jest możliwe. (Zob. [strona 47.](#))
- Nie ma potrzeby podłączania przewodu USB do złącza TOUCH PANEL.
- W przypadku zmiany trybu wejściowego na USB-C ten monitor będzie rozpoznawany przez podłączony komputer.

## 6. Port USB typu C (koncentrator USB) (zasilanie 5 V / 1,5 A)

- Jeśli wybrano tryb wejściowy HDMI1, HDMI2 lub HDMI3, port USB może być wykorzystywany przez komputer podłączony do złącza TOUCH PANEL.
- Jeśli wybrano tryb wejściowy USB-C, port USB może być wykorzystywany przez komputer podłączony do portu USB typu C (do panelu dotykowego).
- Jeśli wybrano tryb wejściowy HOME, port USB może być wykorzystywany na potrzeby trybu HOME.
- Jeśli wybrano tryb wejściowy "OPTION" <OPCJA>, port USB może być wykorzystywany jako port USB przez komputer podłączony do gniazda opcji.
- W przypadku zasilania przez port USB typu C należy używać kabla USB obsługującego prąd 3 A.

## 7. Port USB (koncentrator USB) (zgodność ze standardem USB 3.0, typ A)

- Jeśli wybrano tryb wejściowy HDMI1, HDMI2 lub HDMI3, port USB może być wykorzystywany przez komputer podłączony do złącza TOUCH PANEL.
- Jeśli wybrano tryb wejściowy USB-C, port USB może być wykorzystywany przez komputer podłączony do portu USB typu C (do panelu dotykowego).
- Jeśli wybrano tryb wejściowy HOME, port USB może być wykorzystywany na potrzeby trybu HOME.
- Jeśli wybrano tryb wejściowy "OPTION" <OPCJA>, port USB może być wykorzystywany jako port USB przez komputer podłączony do gniazda opcji.

### UWAGA

- Jeśli do złącza USB podłączona jest pamięć USB typu flash, nie zmieniaj trybu wejściowego. W przeciwnym razie dane w pamięci USB typu flash mogą zostać uszkodzone. Tryb wejściowy zmieniaj po odłączeniu pamięci USB typu flash. Lub należy użyć opcji "USB Port Select" <Wybór portu USB> w celu naprawienia połączenia zależnie od podłączonego urządzenia. (Zob. [strona 48](#).)
- Jeśli ustawiono opcję "USB Power" <Zasilanie przez USB> na "OFF" <WYŁ. >, zasilanie podłączonych urządzeń nie jest możliwe. (Zob. [strona 47](#).)

## 8. Złącze wejściowe dla zestawu kontrolnego (stereo mini jack)

- Jeśli do złącza podłączono moduł czujnika sprzedawanego osobno zestawu kontrolnego, można nim sterować przy użyciu odbiornika światła pilota na module czujnika.
- Nie stosować tego złącza, jeżeli nie jest to wymagane.
- Gdy podłączony jest opcjonalny czujnik optyczny, czujnik zdalnego sterowania monitora jest wyłączony.
- Do zdalnego sterowania należy używać pilota dołączonego do tego monitora.

## 9. Złącze wyjściowe HDMI

- Obraz i dźwięk z monitora można przesłać do urządzenia zewnętrznego.
- Używaj dostępnego w sklepach kabla HDMI (zgodnego ze standardem HDMI) obsługującego standard 4K.
- Przesyłanie zaszyfrowanego i chronionego prawami autorskimi sygnału wideo nie jest możliwe.
- W przypadku przesyłania ekranu głównego urządzenie zewnętrzne musi obsługiwać standard HDCP.

## 10. Złącze wyjściowe audio

- Umożliwia wysyłanie dźwięku z monitora.
- Podłącz przy użyciu przewodu audio dostępnego w sklepach (mini stereo jack).
- Głośność dźwięku wyjściowego można ustawić w opcji "Sound Setting" <Ustawienie dźwięku> w menu ustawień administratora. (Zob. [strona 46](#).)
- W menu dźwięku nie można ustawić opcji "Balance" <Balans>, "Treble" <Tony wysokie> i "Bass" <Tony niskie>.

## 11. Złącze wejściowe RS-232C

- Aby obsługiwać monitor z poziomu komputera, podłącz dostępny w sklepach kabel krosowany RS-232 do złącza monitora i komputera.
- W tym monitorze można używać poleceń w formacie S i N. Więcej informacji znajduje się w instrukcji dostępnej na poniższej stronie internetowej.  
<https://www.sharp.eu/download-centre>

## 12. Złącze LAN

- Do podłączenia monitora do sieci użyj dostępnego w sklepach kabla LAN.
- Ten monitor można obsługiwać przez sieć z poziomu komputera podłączonego do tej samej sieci. (Zob. [strona 47](#).)
- W tym monitorze można używać poleceń w formacie S i N. Więcej informacji znajduje się w instrukcji dostępnej na poniższej stronie internetowej.  
<https://www.sharp.eu/download-centre>

## 13. Port USB dla trybu HOME (SoC)

### (zgodność ze standardem USB 2.0, typ A)

- Port USB może być wykorzystywany w trybie HOME. (Połączenie USB nie zmienia się nawet w przypadku zmiany trybu wejściowego).
- Do tego portu podłączaj adapter bezprzewodowy (w zestawie). (Zob. [strona 16](#).)

## ■ Port USB w trybie HOME

- Podłącz urządzenia USB (pamięć, klawiatura, mysz), które mają być wykorzystywane w trybie HOME.

### Obsługiwane pamięci USB typu flash

|               |                                           |
|---------------|-------------------------------------------|
| System plików | FAT32, exFAT                              |
| Pojemność     | Do 64 GB<br>(Maks. rozmiar plików – 4 GB) |

- Korzystanie z zaszyfrowanych lub zabezpieczonych pamięci USB typu flash nie jest możliwe.
- Używaj pamięci USB typu flash o kształcie dopasowanym do portu USB. Niektóre pamięci USB typu flash mają kształt uniemożliwiający ich umieszczenie w porcie monitora. Nie wciskaj pamięci USB typu flash na siłę. Może to spowodować uszkodzenie złącza lub usterkę.

### UWAGA

- Możesz uniemożliwić korzystanie z pamięci USB typu flash w monitorze. (Zob. [strona 48](#).)

## ■ Wyjmowanie pamięci USB typu flash

### 1. Uruchom "File Manager". (Zob. [strona 36](#).)

### 2. Wybierz pamięć USB typu flash do wyjęcia i dotknij .

### WSKAZÓWKA

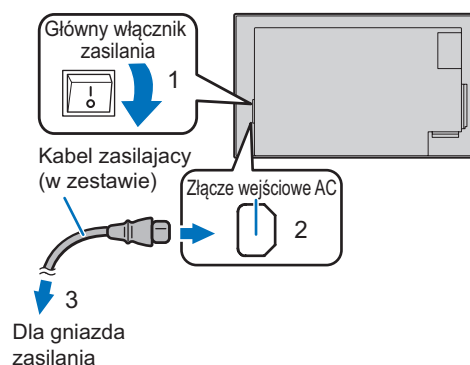
- Wskazówki dotyczące wyjmowania pamięci USB typu flash podłączoną do komputera znajdują się w instrukcji obsługi komputera.

# Podłączanie kabla zasilającego

## UWAGA

- Używaj wyłącznie kabla zasilającego dostarczonego wraz z monitorem.
- Podczas podłączania przewodu zasilającego do złącza wejściowego AC produktu należy upewnić się co do całkowitego i pewnego włożenia złącza.

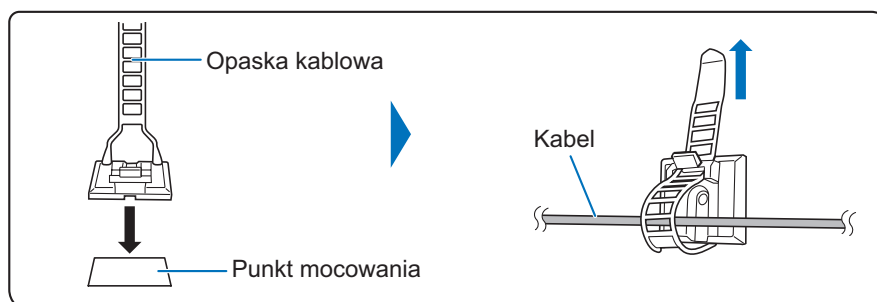
1. Wyłącz główny włącznik zasilania.
2. Podłącz kabel zasilający (w zestawie) do złącza wejściowego AC.
3. Podłącz kabel zasilający (w zestawie) do gniazdka.



## Łączenie kabli w wiązki

Dostarczone wraz z monitorem opaski kablowe służą do mocowania kabla zasilającego i innych kabli z tyłu monitora.

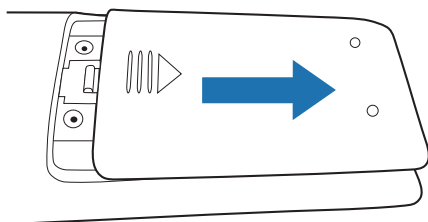
Zamocuj dostarczone opaski kablowe do płaskiej powierzchni, z której wcześniej usunięto kurz i zanieczyszczenia. Nie mocuj opaski do otworów wentylacyjnych.



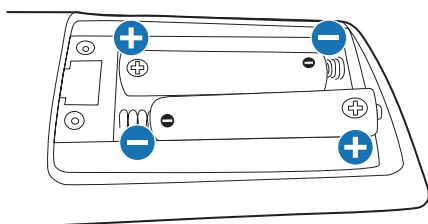
# Przygotowywanie pilota

## Wkładanie baterii

1. Delikatnie naciśnij pokrywę i przesun ją w kierunku wskazywanym przez strzałkę.



2. Sprawdź rysunek z ułożeniem baterii w komorze i umieść baterie (R03 lub LR03 (rozmiar "AAA") x 2) z prawidłowo zorientowanymi biegunami plus (+) i minus (-).



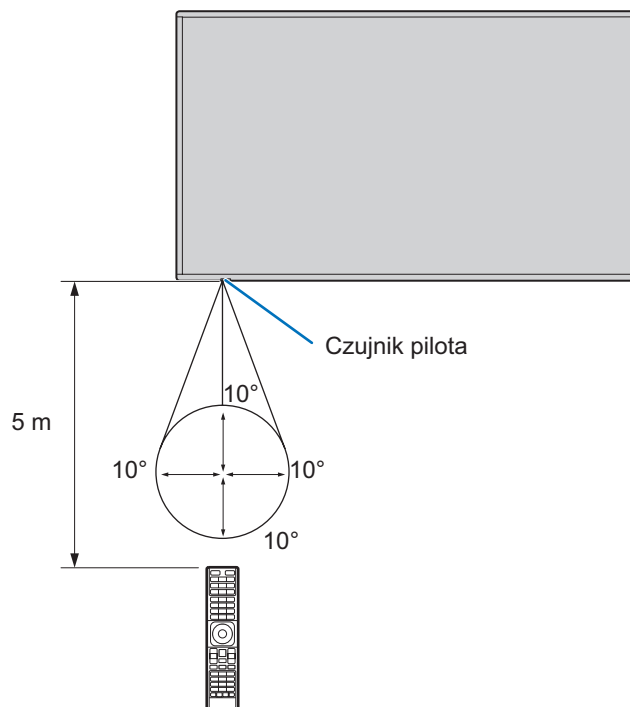
3. Zamknij pokrywę.

### WSKAZÓWKA

- Wyczerpane baterie wymieniaj na nowe (dostępne w sklepach).
- Dostarczone z monitorem baterie wyczerpują się szybciej, zależnie od sposobu przechowywania.
- Jeśli pilot nie będzie używany przez dłuższy czas, wyjmij z niego baterie.
- Używaj wyłącznie baterii manganowych lub alkalicznych.

## Zasięg pilota

Zasięg pilota wynosi około 5 m przy odchyleniu o ok. 10° w górę/dół/lewo/prawo od środka czujnika podczerwieni.

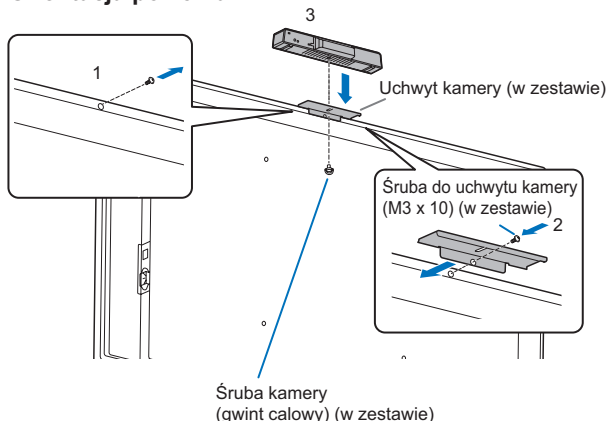


### WSKAZÓWKA

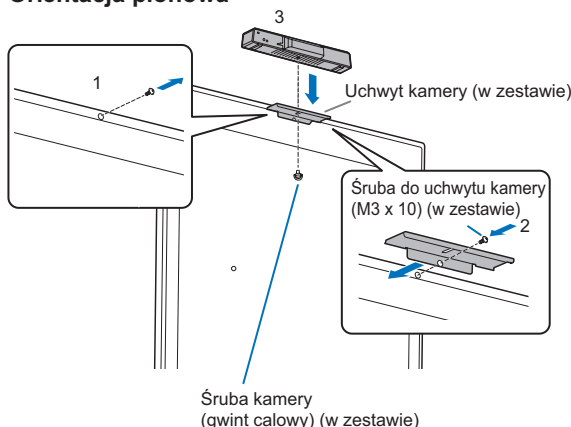
- Nie upuszczaj pilota ani nie stawaj na pilocie. Może to doprowadzić do wystąpienia usterki.
- Nie narażaj pilota na kontakt z płynami ani nie umieszczaj go w miejscu o wysokiej wilgotności.
- Pilot może nie działać prawidłowo, jeśli zostanie narażony na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub silnego źródła światła.
- Obiekty znajdujące się między monitorem a pilotem mogą uniemożliwić prawidłowe działanie pilota.
- Baterie wymieniaj, jak tylko poziom ich naładowania spadnie do minimalnego, ponieważ inaczej zasięg pracy pilota zmniejszy się.
- Światło fluorescencyjne używane w pobliżu pilota może zakłócić jego działanie.
- Nie używaj pilota do sterowania innymi urządzeniami, takimi jak klimatyzator, odtwarzacz stereo itd.

# Mocowanie kamery internetowej

## Orientacja pozioma



## Orientacja pionowa



Po ustawieniu jednostki głównej w poziomie lub w pionie można zamocować soundbar do wideokonferencji PN-ZCMS1 (opcjonalnie) lub dostępną w sklepach kamerę internetową (o masie maks. 1,1 kg) za pomocą uchwytu kamery (M3x10) (w zestawie).

1. Wykręć śrubę z tego monitora.
2. Zamocuj uchwyt kamery (w zestawie) za pomocą śruby uchwytu kamery (M3x10) (w zestawie) (x1).
3. Zamocuj kamerę internetową w uchwycie kamery za pomocą śruby kamery (gwint calowy) (w zestawie) (x1).

### UWAGA

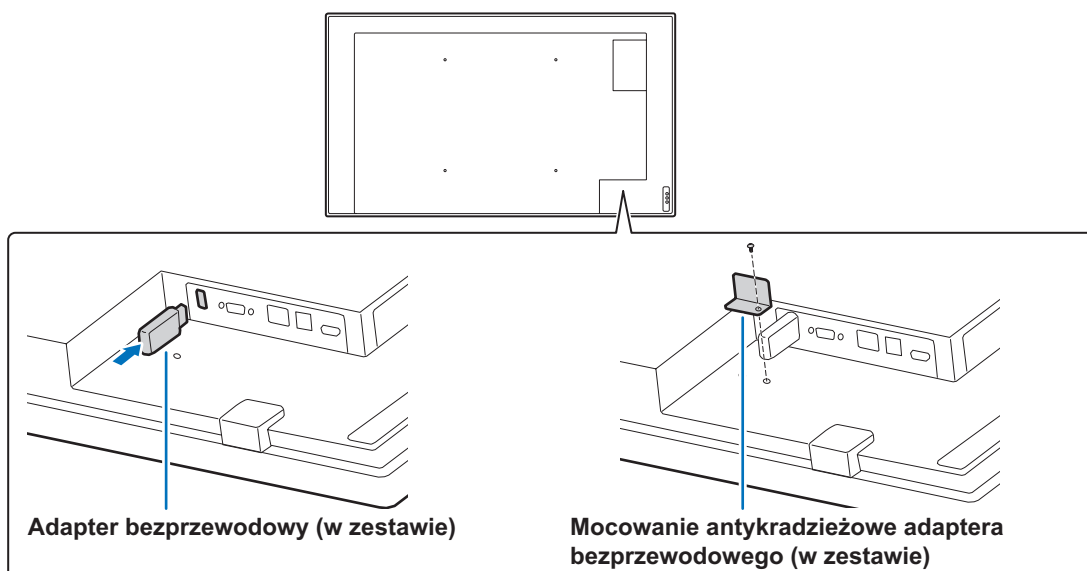
- Stabilnie zamocuj kamerę internetową w uchwycie kamery. Upuszczenie uchwytu kamery lub samej kamery internetowej może spowodować uszkodzenie lub usterkę produktu bądź odniesienie obrażeń.
- Zdejmij kamerę, jeśli ten monitor ma zostać przeniesiony.

### WSKAZÓWKA

- Wykręcone śruby umieść w bezpiecznym miejscu.
- Po zdjęciu uchwytu kamery wkręć z powrotem wykręcone wcześniej śruby.
- Gdy monitor jest ustawiony w orientacji pionowej, a na górze przymocowana jest kamera internetowa, obraz z kamery jest obrócony, a na górze i dole widoczne są czarne paski.

# Podłączanie adaptera bezprzewodowego

1. Podłącz dostarczony adapter bezprzewodowy do portu USB dla trybu HOME.
2. Przymocuj dołączony uchwyt antykradzieżowy adaptera bezprzewodowego za pomocą śruby tego uchwytu (M3 x 6) (w zestawie) (x1).

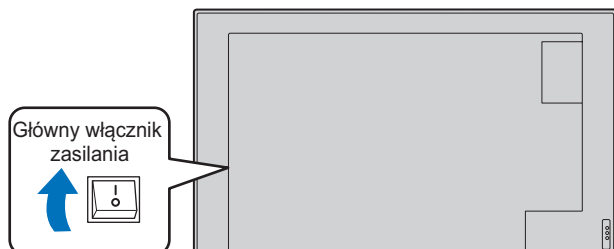


# Włączanie/wyłączanie zasilania

## UWAGA

- Przed włączeniem komputera lub odtwarzacza najpierw włącz monitor.
- Po wyłączeniu głównego włącznika zasilania lub przycisku POWER zaczekaj 5 s przed ich ponownym załączeniem. Krótsza zwłoka może doprowadzić do nieprawidłowego działania monitora.

## Włączanie zasilania głównego



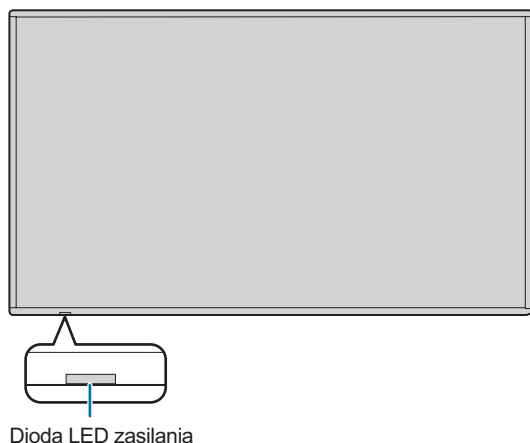
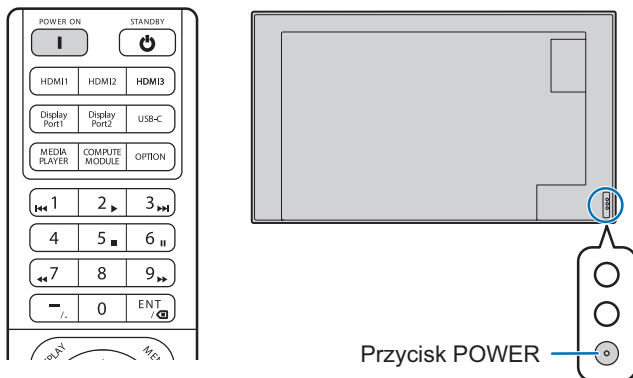
Tryb wyłączenia, gdy główne zasilanie jest wyłączone.

## UWAGA

- Do włączania/wyłączania zasilania głównego służy główny włącznik zasilania. Nie podłączaj/odłączaj kabla zasilającego ani nie załączaj/wyłączaj rozłącznika przy włączonym zasilaniu głównym.
- Aby odłączyć urządzenie od prądu, wyjmij wtyczkę z gniazdka.

## Włączanie zasilania

1. Naciśnij przycisk **POWER ON** na pilocie. Możesz też nacisnąć przycisk **POWER** na tym monitorze.



| Status                 | Status monitora                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Świeci na niebiesko    | Zasilanie włączone (prawidłowe działanie)                                                                                                                                                                                                                                 |
| Miga na zielono        | Stan oczekiwania na sygnał wejściowy (gdy opcja "Power Save" <Oszczędzanie energii> w ustawieniach "Power Save Settings" <Ustawienia oszczędzania energii> jest włączona i opcja "Quick Start" <Szybkie uruchamianie> jest włączona)                                      |
| Świeci na pomarańczowo | Stan oczekiwania na sygnał wejściowy (gdy opcja "Mode" <Tryb> w ustawieniach "Power Save Settings" <Ustawienia oszczędzania energii> jest ustawiona na "Normal" <Normalny> i opcja "Quick Start" <Szybkie uruchamianie> jest wyłączona)                                   |
| Miga na pomarańczowo   | Stan oczekiwania na sygnał wejściowy (gdy opcja "Mode" <Tryb> w ustawieniach "Power Save Settings" <Ustawienia oszczędzania energii> jest ustawiona na "Low Power" <Niskie zużycie energii> i opcja "Quick Start" <Szybkie uruchamianie> jest wyłączona) <sup>*1 *2</sup> |
| Świeci na czerwono     | Stan czuwania (gdy zasilanie tego urządzenia jest ustawione na "OFF" <WYŁ.> za pomocą pilota itp. bez względu na status połączenia urządzenia sieciowego i urządzenia sygnału wideo)                                                                                      |

\*1 Tryb czuwania przy podłączeniu do sieci, gdy ten monitor jest podłączony do sieci (LAN) i opcja "Power Save" <Oszczędzanie energii> w ustawieniach "Power Save Settings" <Ustawienia oszczędzania energii> jest włączona, opcja "Mode" <Tryb> jest ustawiona na "Low Power" <Niskie zużycie energii>, opcja "Quick Start" <Szybkie uruchamianie> jest wyłączona, a opcja "Human sensing" <Wykrywanie osoby> jest ustawiona na "Disable" <Wyłącz>.

Gdy sygnał sieci LAN nie zostaje wykryty, następuje przejście w tryb czuwania.

\*2 Gdy przewód sygnału wejściowego zostanie odłączony i ponownie podłączony, następuje przywrócenie połączenia. (Zob. [strona 47.](#))

## WSKAZÓWKA

- Jeśli główny włącznik zasilania jest wyłączony, monitora nie da się włączyć.
- Gdy urządzenie znajduje się w stan oczekiwania na sygnał wejściowy, w celu włączenia zasilania naciśnij przycisk POWER na urządzeniu lub przycisk POWER ON na pilocie.
- Jeśli logo nie ma być wyświetlane po włączeniu zasilania, wyłącz ikonę przełącznika "Logo Screen" <Ekran logo> w obszarze "System" w menu ustawień administratora. (Zob. [strona 49.](#))
- Możesz zmienić tryb wejściowy aktywny przy uruchamianiu. Można to ustawić w polu "Start input mode" <Tryb wejściowy przy uruchamianiu> w obszarze "Input/Output" <Wejścia/wyjścia> w menu ustawień administratora.
- W przypadku uruchamiania karty opcjonalnej zmień tryb "INPUT MODE" <TRYB WEJŚCIOWY> na "OPTION" <OPCJA>.
- Przy pierwszym użyciu standardu OPS wykonywana jest konfiguracja OPS. Nie wyłączaj głównego wyłącznika zasilania, gdy konfiguracja jest uruchomiona.

### ■ Operacje wykonywane przy pierwszym uruchomieniu

Po pierwszym włączeniu zasilania wyświetlony zostanie ekran ustawień języka, daty i godziny itd.

Ustaw język, datę i godzinę itd.

1. Wybierz język i dotknij opcji “Next” <Dalej>.
2. Wybierz strefę czasową i dotknij opcji “Next” <Dalej>.
3. Ustaw datę i godzinę i dotknij opcji “Next” <Dalej>.
4. Wybierz orientację wyświetlacza i dotknij opcji “Next” <Dalej>.
5. Wybierz przeznaczenie wyświetlacza i dotknij opcji “Next” <Dalej>.

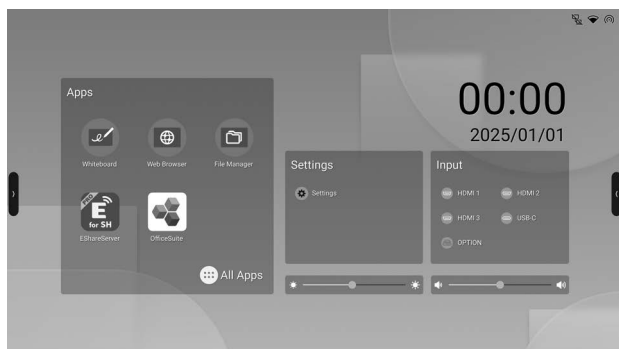
Następnie ustaw przeznaczenie, postępując zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Możesz pominąć wybór przeznaczenia wyświetlacza.

Po zakończeniu konfigurowania ustawień pojawi się opcja “Finish” <Zakończ>.

6. Dotknij opcji “Finish” <Zakończ>.

Zostanie wyświetlony ekran główny. (Zob. [strona 21.](#))

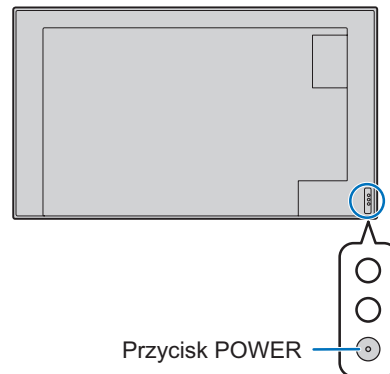
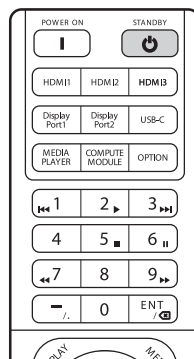


### WSKAZÓWKA

- Data i godzina zostaną zresetowane, jeśli główne źródło zasilania pozostanie wyłączone przez około 2 tygodnie\*. (\*Czas szacunkowy. Rzeczywisty czas może być inny w zależności od stanu monitora).

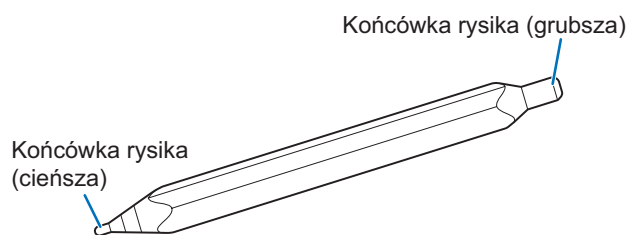
### Wyłączanie zasilania

1. Naciśnij przycisk STANDBY na pilocie. Możesz też nacisnąć przycisk POWER na tym monitorze.



Przycisk POWER

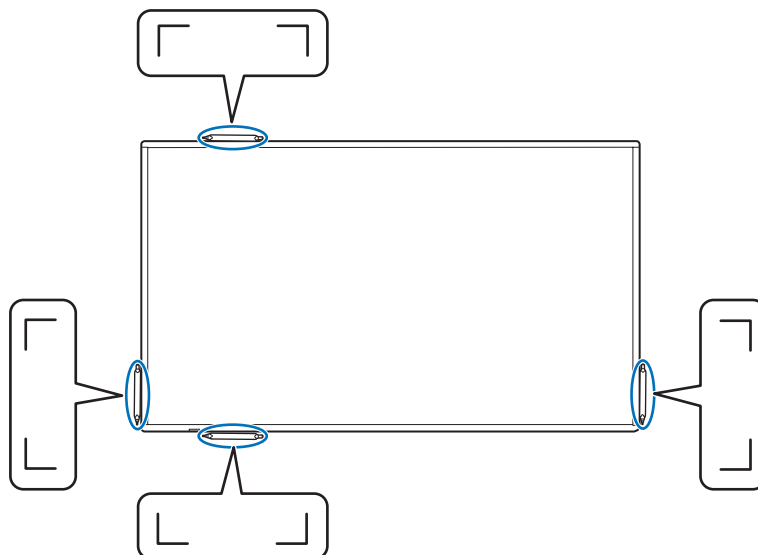
# Rysik



## WSKAZÓWKA

- Zbyt bliskie położenie palca względem końcówki rysika może skutkować nieprawidłowym działaniem.
- Gdy używanych jest kilka rysików, pozycje dotyku i informacje rysika (kolor, grubość itp.) mogą ulec zamianie i może dojść do przerwania linii.
  - Przy jednoczesnym dotknięciu kilkoma rysikami.
  - Przy przesuwaniu kilku rysików blisko siebie.
- Wymień rysik, jeśli jego końcówka zostanie uszkodzona lub zużyje się. W celu zakupu nowego rysika skontaktuj się ze sprzedawcą.

Rysik dostarczony wraz z tym monitorem jest umieszczony w zaznaczonym miejscu.  
Na rysunku poniżej przedstawiono miejsce mocowania rysika.



## WSKAZÓWKA

- Nie umieszczaj w tym miejscu żadnych przedmiotów innych niż dostarczony rysik.
- Rysik zawiera magnes. Nie zbliżaj zegarków ani kart magnetycznych do tego monitora.
- Umieść lub wyjmij rysik z obszaru uchwytu bez przesuwania go wzdłuż ramki.

## Obsługa dotykowa

Obsługa dotykowa tego monitora różni się zależnie od systemu operacyjnego i aplikacji. Różnią się również funkcje wykonywane po danym dotknięciu. Więcej informacji znajdziesz w pomocy systemu operacyjnego i dokumentacji aplikacji.

### WSKAZÓWKA

- W przypadku systemu Mac działania wykonywane rysikiem są takie same jak działania wykonywane myszą.
- Sposoby korzystania z rysika w połączeniu z oprogramowaniem Pen Software opisano w podręczniku oprogramowania Pen Software.
- Ekran może nie reagować prawidłowo w następujących przypadkach:
  - Dotknięcie jest zbyt szybkie.
  - Odległość między dwoma punktami jest za mała.
  - Dwa punkty pokrywają się.
- W systemie Windows 10/11 dostępne są funkcje klawiatury dotykowej.

Więcej informacji znajduje się w pomocy systemu Windows. Klawiatura dotykowa:

Na ekranie wyświetlany jest panel wprowadzania z klawiaturą programową i funkcją rozpoznawania pisma odręcznego.

- W przypadku systemu Windows 10/11 możesz skorzystać z funkcji pisma odręcznego pakietu Microsoft Office. Funkcja ta umożliwia ręczne wpisywanie komentarzy i rozpoznaje pismo odręczne. Więcej informacji znajduje się w pomocy pakietu Microsoft Office.

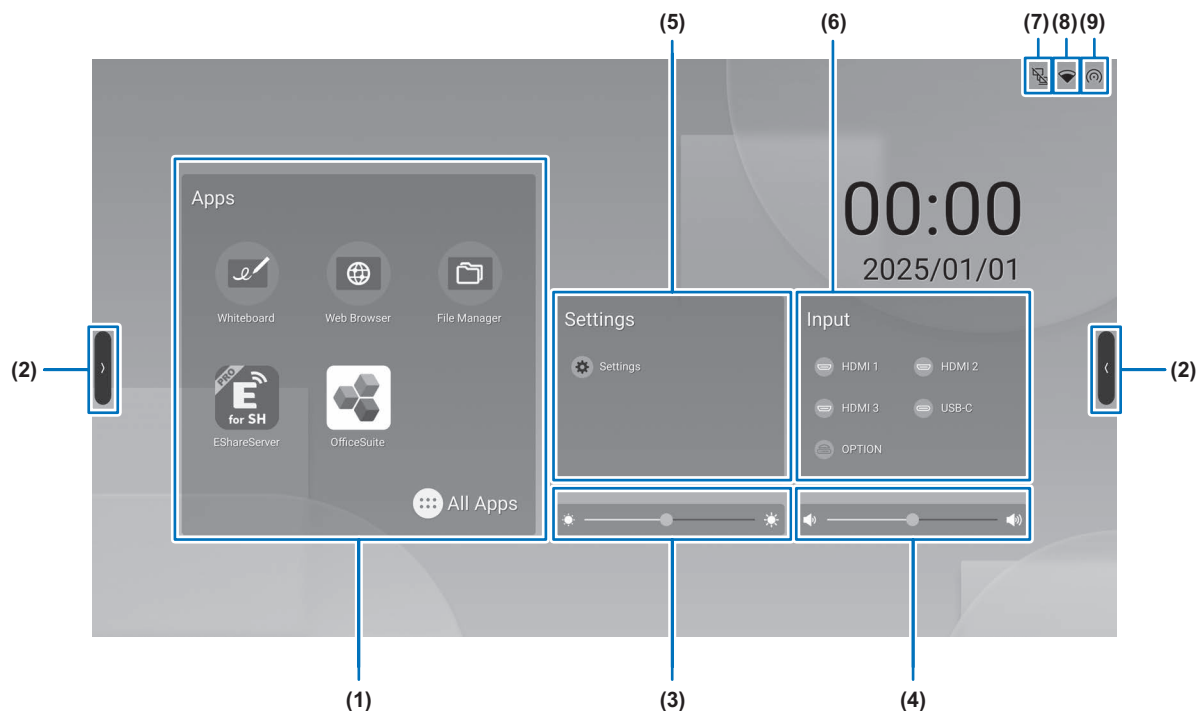
## Przestrogi

- Nie używaj rysika do celów innych niż obsługa panelu dotykowego.
- Nie dociskaj zbyt mocno końcówki rysika.
- Operacja nie zostanie wykonana prawidłowo, jeśli pomiędzy nadajnikiem/odbiornikiem podczerwieni a rysikiem lub palcem znajduje się jakaś przeszkoda. Operacja nie zostanie wykonana prawidłowo, jeśli palce lub rękawy znajdują się blisko ekranu.
- Jeśli rysik zostanie zbyt płasko przyłożony do ekranu, pozycja dotyku może nie zostać prawidłowo wykryta.
- Jeśli rysik nie działa przy krawędzi ekranu, powoli przesunij rysik.
- Jeśli w pobliżu znajduje się urządzenie emitujące podczerwień, urządzenie może nie działać prawidłowo.
- Usuń wszelkie zabrudzenia i cząstki obce z końcówki rysika. Cząstki obce mogą uszkodzić ekran.
- Na ekranie logowania pozycja dotyku może się przesuwać. W takim przypadku użyj klawiatury lub myszy.
- Jeśli przewód USB odłączy się, po jego ponownym podłączeniu panel dotykowy może nie działać prawidłowo. W takiej sytuacji ponownie uruchom komputer.
- Podczas odsuwania rysika lub palców od ekranu zachowaj odpowiednią odległość. Jeśli odległość nie będzie wystarczająca, dotknięcie może być wykrywane, nawet jeśli nic nie dotyka ekranu.

# Podstawowa obsługa

## Informacje o ekranie głównym trybu HOME

Ekran ten pojawia się po naciśnięciu przycisku HOME lub zmianie trybu wejściowego na HOME.



- (1) Uruchamia aplikację "Whiteboard". (Zob. [strona 30.](#))
- Uruchamia "Web Browser". (Zob. [strona 40.](#))
- Uruchamia "File Manager". (Zob. [strona 36.](#))
- Uruchamia "EShareServer". (Zob. [strona 35.](#))
- Uruchamia aplikację OfficeSuite.  
Szczegółowe informacje zawarte są w pomocy i innych dokumentach aplikacji OfficeSuite.
- Wyświetla listę aplikacji.

- Uruchamia aplikację "Whiteboard". (Zob. [strona 30.](#))
- Uruchamia "Web Browser". (Zob. [strona 40.](#))
- Uruchamia "File Manager". (Zob. [strona 36.](#))
- Uruchamia "EShareServer". (Zob. [strona 35.](#))
- Uruchamia aplikację OfficeSuite.  
Szczegółowe informacje zawarte są w pomocy i innych dokumentach aplikacji OfficeSuite.
- Wykonuje zdjęcie lub rozpoczyna nagrywanie, jeśli podłączono kamerę internetową.
- Uruchamia aplikację "Updater". (Zob. [strona 42.](#))

- (2) Po dotknięciu ekranu wyświetlają się strzałki “>” i “<”.  
Dotknij, aby wyświetlić pasek boczny.



Powraca do poprzedniego ekranu.



Umożliwia powrót do ekranu głównego.



Wyświetla podgląd aktywnej aplikacji.



Uruchamia “Overlay board” <Okno nakładki>. (Zob. [strona 28.](#))



Uruchamia “Control Panel” <Panel sterowania>. (Zob. [strona 23.](#))



Uruchamia menu “Input” <Wejście>. (Zob. [strona 22.](#))

- (3) Reguluje jasność.

- (4) Reguluje głośność.

- (5)  Wyświetla menu ustawień. (Zob. [strona 43.](#))

- (6) Uruchamia menu “Input” <Wejście>.

| Tryb wejściowy | Wideo                  |
|----------------|------------------------|
| HDMI1          | Złącze wejściowe HDMI1 |
| HDMI2          | Złącze wejściowe HDMI2 |
| HDMI3          | Złącze wejściowe HDMI3 |
| USB-C          | Port USB typu C        |
| OPTION*1       | Gniazdo rozszerzeń     |

Po zmianie trybu wejściowego połączenie z panelem dotykowym również ulegnie zmianie.

\*1 Wyświetlane, gdy używane jest gniazdo rozszerzeń w modelu PN-LM551.

- (7) Wyświetla status połączenia z przewodową siecią LAN. (Zob. [strona 47.](#))

- (8) Wyświetla czułość bezprzewodowej sieci LAN. (Zob. [strona 47.](#))

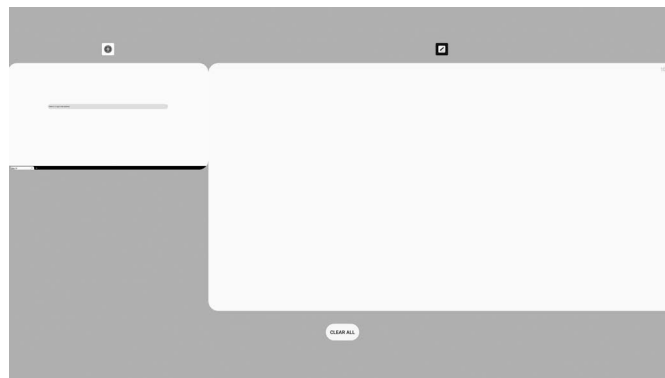
- (9) Wyświetla status punktu dostępowego. (Zob. [strona 47.](#))

### WSKAZÓWKA

- Na ekranie potwierdzenia dostępu wyświetlanym przy pierwszym uruchomieniu aplikacji wybierz opcję “Allow” <Zezwalaj>.

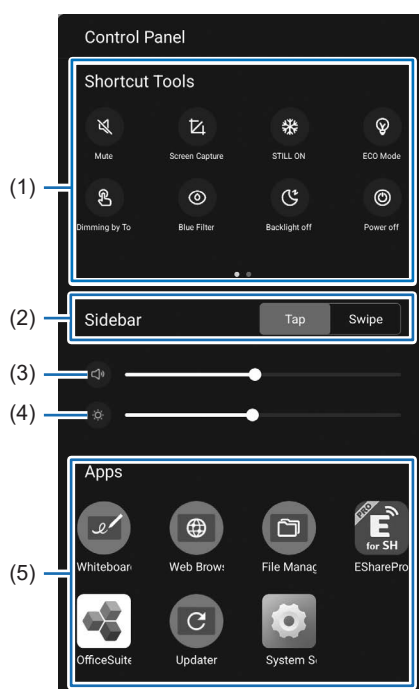
### ■ Lista aplikacji autostartu (pasek ostatnich aplikacji)

Po dotknięciu ikony  na pasku bocznym wyświetli się podgląd aktywnych aplikacji.



- Po dotknięciu miniatury ekran przełączy się na wybraną aplikację.
- Przesuń miniaturę w górę, aby zamknąć aplikację.
- Przytrzymaj ikonę  aby zamknąć wszystkie aplikacje.

## ■ Control Panel <Panel sterowania>



### (1) Skróty do narzędzi

Umożliwiają wykonywanie różnych operacji.

-  : Tymczasowo wycisza dźwięk.  
Dotknij ponownie, aby przywrócić pierwotną głośność.
-  : Zapisuje zaznaczony obszar lub importuje go do aplikacji Whiteboard.
-  : Wyświetla zrzut ekranu przechwycony z tego monitora. (Zob. [strona 29.](#))
-  : Po dotknięciu tej opcji jasność jest ustawiana na wartość 25. Aby zmienić jasność, przejdź do funkcji regulacji jasności.
-  : Po włączeniu tej opcji ekran będzie zmniejszał jasność po każdym dotknięciu. Funkcja ta zmniejsza jasność podczas pracy. Ekran powróci do pierwotnej jasności po około 5 s od dotknięcia.
-  : Włącza/wyłącza niebieskie podświetlenie wyświetlacza.
-  : Wyłącza wyświetlacz (wyłączenie podświetlenia) i wysyła jedynie dźwięk.
-  : Wyłącza ten monitor.
-  : Uruchamia ponownie urządzenie.
-  : Wyłącza zasilanie urządzenia podłączonego do gniazda rozszerzeń.

## Podstawowa obsługa

### (2) Pasek boczny

Określa sposób wyświetlania paska bocznego.

“Tap” <Dotknij>: Dotknij ekranu.

“Swipe” <Przesuń>: Przesuń palcem od zewnątrz (od lewej lub prawej krawędzi) do wewnątrz ekranu.

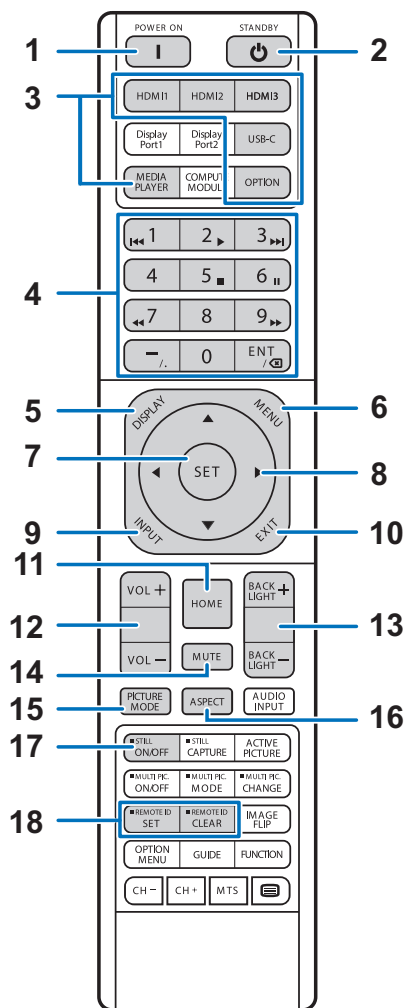
### (3) Reguluje głośność.

### (4) Reguluje jasność.

### (5) Aplikacje

Wyświetla aplikacje zainstalowane na tym monitorze.

## Korzystanie z pilota



Przyciski bez wyjaśnienia nie są używane z modelem monitora.

### 1. POWER ON

Włącza zasilanie.

### 2. STANDBY

To wprawia ten monitor w stan czuwania.

### 3. Wybór trybu wejściowego

Natychmiast zmienia wejście na jedno z podanych w nazwach przycisków.

Nazwy przycisków odzwierciedlają nazwy ustawień fabrycznych wejść.

Po naciśnięciu przycisku MEDIA PLAYER otwarte zostaje narzędzie File Manager. Wybranie pliku wideo, obrazu lub muzycznego spowoduje rozpoczęcie odtwarzania. (Zob. [strona 36](#).)

### 4. Przyciski numeryczne

Naciskaj przyciski, aby ustawiać i zmieniać hasła oraz ustawić numer pilota. (Zob. [strona 51](#).)

Niektóre przyciski służą do obsługi funkcji CEC.

Przycisk - (myślnik) ma takie samo znaczenie jak przycisk "." (kropka). Przycisk ENT działa jak Backspace.

## 5. DISPLAY

Wyświetla informacje o monitorze.

|                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| INFORMATION1             | 01/01/2025 Wed 00:00:12  |
| Input Mode               | :USB-C                   |
| Aspect                   | :Wide                    |
| Picture Mode             | :NATIVE                  |
| Backlight                | :80                      |
| Volume                   | :30                      |
| Input signal information | :3840x2160@60Hz          |
| Model                    | :XX-XXXXX                |
| Version                  | :X.X.X                   |
| S/N                      | :XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX |
| Status                   | :XXXX-XXXXXX-XX-XXXX     |

|                           |                         |
|---------------------------|-------------------------|
| INFORMATION2              | 01/01/2025 Wed 00:00:14 |
| Network Path              | :Wireless LAN           |
| DHCP Client               | :On                     |
| IP Address                | :XXX.XXX.XXX.XXX        |
| Subnet Mask               | :XXX.XXX.XXX.XXX        |
| Default Gateway           | :XXX.XXX.XXX.XXX        |
| MAC Address(Ethernet)     | :XXX.XXX.XXX.XXX        |
| MAC Address(Wireless LAN) | :---                    |
| Wireless LAN SSID         | :XXXXXXXXXX             |

Po każdym naciśnięciu tego przycisku ekran zmienia się w kolejności "INFORMATION1" <INFORMACJE1> → "INFORMATION2" <INFORMACJE2> → pusty ekran. W trybie wyświetlania informacji po każdym naciśnięciu przycisku ► ekran zmienia się w kolejności "INFORMATION1" <INFORMACJE1> → "INFORMATION2" <INFORMACJE2> → "INFORMATION1" <INFORMACJE1>.

Naciśnij przycisk EXIT, aby zamknąć ekran informacji.

- Ekran informacji zamknie się automatycznie po upływie 15 s.

## 6. MENU

Wyświetla i wyłącza ekran menu. (Zob. [strona 43](#).)

## 7. SET

Potwierdza wprowadzone ustawienia.

## 8. Kursor

Te przyciski służą do wykonywania różnych operacji, takich jak wybór pozycji, zmiana wartości czy przesuwanie kursora.

## 9. INPUT (wybór trybu wejściowego)

Otwiera i zamyka menu INPUT.

Nazwy wejść odzwierciedlają nazwy ustawień fabrycznych wejść chyba że zmieniono je ręcznie w menu ekranowym.

## 10. EXIT

Powraca do poprzedniego ekranu.

## 11. HOME

Przycisk głównego ekranu systemu.

## 12. VOLUME +/- (regulacja głośności)

Naciśnij + lub -, aby dostosować poziom głośności.

## 13. BACKLIGHT +/- (Jasność)

Naciśnij + lub -, aby dostosować poziom jasności.

## Podstawowa obsługa

### 14. MUTE

Tymczasowo wyłącza dźwięk.

Naciśnij ponownie przycisk MUTE, aby przywrócić poprzedni poziom głośności.

### 15. PICTURE MODE

Wybierz tryb obrazu.

| PICTURE MODE                     | Przeznaczenie                                                                                            |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| NATIVE<br><Natywny>              | Ustawienie standardowe.                                                                                  |
| RETAIL<br><Sklepowy>             | Jasne, żywe kolory idealne do reklamy i prezentacji marki.                                               |
| CONFERENCING<br><Konferencyjny>  | Niższa temperatura barwowa i obraz zoptymalizowany pod kątem naturalnej ludzkiej karnacji.               |
| HIGHBRIGHT<br><Wysoka jasność>   | Maksymalna jasność podświetlenia przy wyższej temperaturze barwowej dla jaśniejszych warunków otoczenia. |
| TRANSPORTATION<br><Transportowy> | Maksymalna jasność podświetlenia z wysokim kontrastem do czytania tekstu w każdych warunkach.            |
| CUSTOM<br><Niestandardowy>       | Ustawienie niestandardowe.                                                                               |

### 16. ASPECT

Wybierz współczynnik proporcji obrazu. (Zob. [strona 27.](#))

### 17. STILL ON/OFF

Zamraża obraz wideo wyświetlany na monitorze.

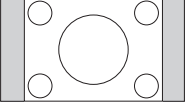
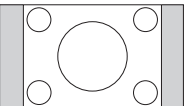
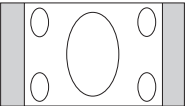
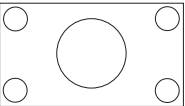
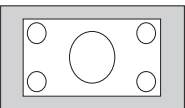
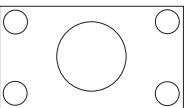
W niektórych przypadkach na ekranie może pozostać obraz resztkowy. Nie zamrażaj obrazu wideo na dłuższy czas.

### 18. REMOTE ID

Jeśli w pobliżu znajduje się inny monitor, można zmienić numer pilota, aby uniemożliwić obsługę drugiego monitora za pomocą danego pilota. (Zob. [strona 51.](#))

## ■Ustawienie współczynnika proporcji obrazu

Wybierz współczynnik proporcji obrazu w opcji "Aspect" <Format> w "Advanced" <Zaawansowane.> w menu Picture <Obraz>. Współczynnik proporcji obrazu zmienia się z "Normal" <Normalny> → "Full" <Pełny> → "Wide" <Szeroki> → "1:1" → "Zoom" <Powiększenie> → "Normal" <Normalny>, itd., za każdym razem, gdy przycisk ASPECT zostanie przyciśnięty na pilocie.

| Współczynnik proporcji obrazu | Widok niezmienny*1                                                                | Zalecane ustawienie proporcji obrazu |                                                                                   | Opis                                                                   |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|
| 4:3                           |  | Normal<br><Normalny>                 |  | Odtwarza proporcje obrazu, które są wysyłane ze źródła.                |
| Ściśnięcie                    |  | Full<br><Pełny>                      |  | Obraz wypełnia cały ekran.                                             |
| Letterbox                     |  | Wide<br><Szeroki>                    |  | Obraz źródłowy formatu 16:9 Letter Box jest rozszerzany na cały ekran. |

\*1 Wyszarzone obszary wskazują nieużywane części ekranu

"1:1": Wyświetlanie obrazu w formacie 1 x 1 pikseli.

"Zoom" <Powiększenie>: Funkcja zoomu zwiększa rozmiar obrazu, co rozszerza go poza obszar aktywny. Części obrazu poza obszarem aktywnym nie są wyświetlane.

### WSKAZÓWKA

- W przypadku korzystania z formatu obrazu innego niż oryginalny, na ekranie pojawiają się zniekształcenia.  
Przykład: Gdy sygnał wejściowy ma wartość 4:3, a funkcja jest ustawiona na "Full" <Pełny>, ekran będzie panoramiczny w poziomie.

### UWAGA

- Używanie tej funkcji do kompresji lub rozszerzania ekranu do celów komercyjnych lub publicznych w miejscach, takich jak kawiarnie lub hotele, może naruszać prawa twórców, zgodnie z prawem autorskim, dlatego proszę zachować ostrożność.

## Overlay board <Okno nakładki> (adnotacje)

Ten monitor umożliwia rysowanie znaków i linii na wyświetlanym obrazie.

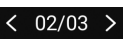
Dotknij ikony  na pasku bocznym.

W tej aplikacji dane z pojedynczego ekranu są nazywane "warstwą".

Otworzyć można maksymalnie 20 warstw.



 : Przełącza pozycję wyświetlania z prawej na lewą i odwrotnie.

| Narzędzie                                                                           | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Rysuje linię. Możesz zmienić ustawienia linii (kolor, przezroczystość, grubość).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|  | Usuwa narysowaną linię.<br> : Usuwa linie narysowane w dotkniętym obszarze.<br> : Usuwa linie narysowane w przeciągniętym obszarze. Linie zostaną usunięte w całości nawet jeśli w zaznaczonym obszarze znajduje się tylko ich fragment.<br> » クリア : Usuwa wszystkie linie narysowane w danej warstwie. Przesuń przełącznik w prawo. |
|  | Przesyła przez Internet obraz aktualnie wyświetlany na tym monitorze na urządzenie zewnętrzne, takie jak smartfon.<br>Zeskanuj wyświetlony kod QR.<br>Wyświetlenie obraz może wymagać wprowadzenia hasła.<br>Dotknij opcji "Encryption" <Szyfrowanie> i wprowadź wyświetlone hasło.                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|  | Minimalizuje okno nakładki.<br>Zminimalizowane okno nakładki można wyświetlić ponownie, dotykając paska bocznego.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|  | Dodaje warstwę.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|  | Pokazuje numer bieżącej warstwy i łączną liczbę warstw. Aby zmienić wyświetlaną warstwę, dotknij przycisku  lub  .                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|  | Zapisuje warstwę jako plik obrazu lub plik PDF.<br>Dane zostaną zapisane w folderze "/Annotation".                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  | Zamyka aplikację.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

Możesz wymazać cały obszar ekranu, dotykając go dłonią.

Dotknij ekranu dłonią, a kiedy pojawi się kursor, przesuń dłonią po ekranie.

### WSKAZÓWKI

- Zapisanie obrazów wyświetlanych w standardzie HDCP, przesyłanych przez złącze wejściowe HDMI / port USB typu C / OPS, nie jest możliwe.

## Zamrożenie obrazu

Zamraża obraz wideo wyświetlany na monitorze.

Naciśnij przycisk OFF lub dotknij  na pasku bocznym, a następnie dotknij . Jeśli obraz jest zamrożony, w lewym górnym rogu ekranu wyświetlany jest symbol .



Okno ustawień

### Okno ustawień:

Dotknij, aby użyć funkcji.



Anuluje zamrożenie ekranu.

### UWAGA

- W niektórych przypadkach na ekranie może pozostać obraz resztkowy. Nie zamrażaj obrazu wideo na dłuższy czas.

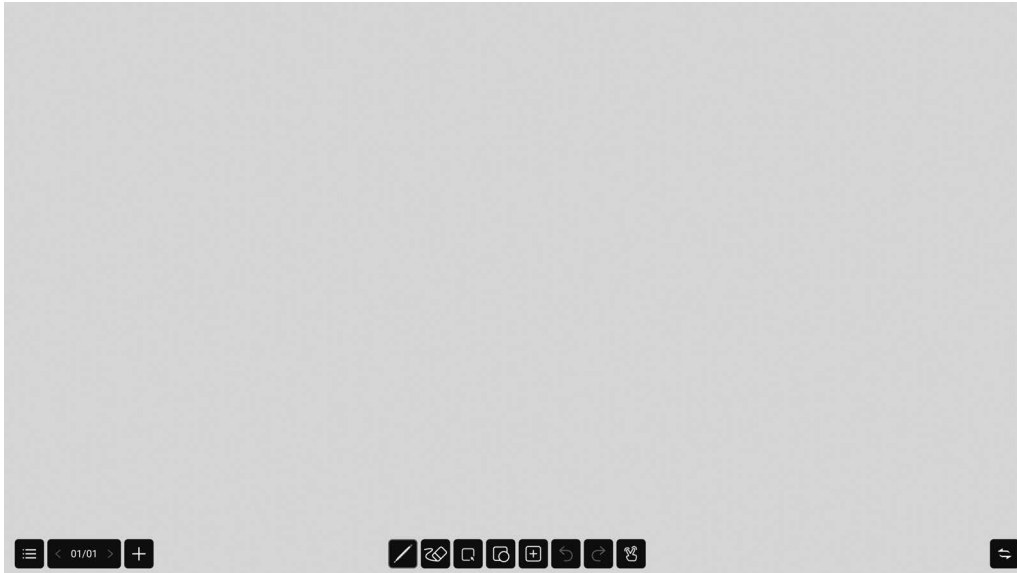
### WSKAZÓWKA

- Jeśli chcesz wyciszyć dźwięk po zamrożeniu obrazu, włącz opcję "Mute with STILL ON" <Wycisz po zamrożeniu> w menu ogólnym.
- Aby anulować, naciśnij dowolny przycisk na pilocie, oprócz przycisków POWER, MUTE i VOLUME. Zamrożenie obrazu jest również anulowane w momencie zmiany sygnału wejściowego (zanik sygnału, zmiana rozdzielczości itd.).

# Whiteboard

- Umożliwia pisanie liter i rysowanie linii na ekranie jak na zwykłej tablicy.
- Umożliwia drukowanie lub zapisywanie treści zapisanych na ekranie.
- Umożliwia wyświetlanie obrazów lub plików PDF i pisanie liter/rysowanie linii na obrazie.
- W tej aplikacji dane z pojedynczego ekranu są nazywane "warstwą".
- Otworzyć można maksymalnie 20 warstw.

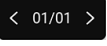
## 1. Dotknij opcji "Whiteboard" na ekranie głównym.



### UWAGA

- Po wyłączeniu zasilania dane zapisane na tablicy zostaną utracone.
- Przed wyłączeniem zasilania urządzenie wyświetli komunikat informacyjny. Zapisz wszystkie niezbędne dane.

## ■Lista funkcji

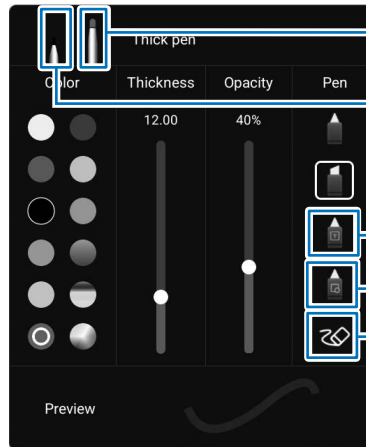
| Narzędzie                                                                           | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Rysuje linie. (Zob. <a href="#">strona 32.</a> )                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|    | Usuwa narysowaną linię. (Zob. <a href="#">strona 32.</a> )                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|    | Zaznacza narysowaną linię. (Zob. <a href="#">strona 33.</a> )<br>Zaznaczoną linię możesz przesunąć, powiększyć lub pomniejszyć.                                                                                                                                                                                                                                                    |
|    | Rysuje figurę. (Zob. <a href="#">strona 33.</a> )<br>Po narysowaniu figury zaznacz obszar obejmujący tę figurę.                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|    | Otwiera plik w warstwie. Możesz również wywołać aplikację. (Zob. <a href="#">strona 33.</a> )                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|    | Cofa poprzedni rysunek lub edycję. Operację cofania możesz wykonać maks. 20 razy.                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|    | Ponawia ostatnio cofniętą operację.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|    | Określa działanie przy obsłudze wieloma palcami.<br>Wybrana opcja zmienia się po każdym dotknięciu przycisku.<br>Jeśli funkcja jest wyłączona, do rysowania można użyć każdej z nich (maks. 20).<br>Jeśli funkcja jest włączona, zsuń/rozsun palce, aby powiększyć/pomniejszyć obraz. Miejsce wyświetlania możesz przesunąć, przesuując po ekranie 3 palcami.                      |
|    | Wyświetla menu.<br>Dotknij ponownie, aby zamknąć menu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|                                                                                     |  Zamyka bieżącą tablicę i tworzy nową.<br>Jeśli bieżąca tablica nie została zapisana, wyświetli się komunikat informacyjny. Zapisz tablicę.                                                                                                                                                       |
|                                                                                     |  Otwiera tablicę.                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                                                                     |  Zapisuje tablicę.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                                                                     |  Zapisuje tablicę jako inną tablicę.                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                                                                     |  Przesyła przez Internet obraz aktualnie wyświetlany na tym monitorze na urządzenie zewnętrzne, takie jak smartfon.<br>Zeskanuj wyświetlony kod QR.<br>Wyświetlenie obraz może wymagać wprowadzenia hasła.<br>Włącz opcję "Encryption" <Szyfrowanie> i wprowadź wyświetlone hasło.              |
|                                                                                     |  Drukuje warstwę. (Zob. <a href="#">strona 41.</a> )                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                                                                     |  Zmienia ustawienia aplikacji. (Zob. <a href="#">strona 34.</a> )                                                                                                                                                                                                                               |
|                                                                                     |  Zamyka tę aplikację.                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|  | Pokazuje numer bieżącej warstwy i łączną liczbę warstw. Aby zmienić wyświetlaną warstwę, dotknij przycisku  lub  .<br>Dotknij, aby pomniejszyć wszystkie warstwy. Każdą warstwę możesz przesunąć lub usunąć. |
|  | Dodaje nową warstwę za aktualnie wyświetlaną warstwą.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|  | Przełącza pozycję wyświetlania menu i liczby warstw z prawej na lewą i odwrotnie.                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

## Rysowanie

Aplikacja rozpoznaje, która strona rysika (w zestawie) dotyka ekranu, dzięki czemu możesz używać obu stron jednego rysika jako dwóch różnych rysików.

### 1. Dotknij .

Ustawienia linii (kolor, grubość, przezroczystość itd.) możesz zmienić.



Konfiguruje ustawienia rysowania grubą końcówką rysika (w zestawie) lub palcem.

Konfiguruje ustawienia rysowania cienką końcówką rysika (w zestawie).

Rozpoznaje i formatuje narysowane znaki.\*1

Rozpoznaje i formatuje narysowane figury.\*2

Wymazuje narysowaną linię.

### 2. Narysuj.

#### WSKAZÓWKA

- Zależnie od narysowanego kształtu rysunek może nie zostać sformatowany prawidłowo.
- \*1 Znaki pisz w jednej linii. Nawet jeśli napiszesz znaki w kilku liniach, i tak zostaną sformatowane do jednej linii. Rozpoznawane znaki różnią się zależnie od ustawień opcji "Language" <Język> w podmenu "Language & keyboard" <Język i klawiatura> w menu "System".
- \*2 Rozpoznaje okręgi, strzałki, trójkąty i prostokąty. Strzałki, trójkąty i prostokąty narysowane ukośnie nie zostaną rozpoznane. Figury rysuj pionowo lub poziomo i obracaj je dopiero kiedy zostaną rozpoznane.

## Wymazywanie narysowanej linii

### 1. Dotknij .

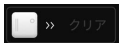


: Usuwa linie narysowane w dotkniętym obszarze.



: Usuwa linie narysowane w przeciągniętym obszarze.

Linie zostaną usunięte w całości nawet jeśli w zaznaczonym obszarze znajduje się tylko ich fragment.



: Usuwa wszystkie linie narysowane w danej warstwie.

Przesuń przełącznik w prawo.

Możesz wymazać cały obszar ekranu, dotykając go dłonią.

Dotknij ekranu dłonią, a kiedy pojawi się kursor, przesuń dłonią po ekranie.

## Zaznaczanie narysowanej linii

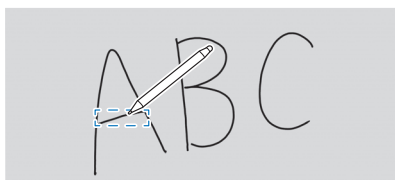
Zaznacza narysowaną linię.

Można zmienić kolor wybranych linii, a także je skopiować, usunąć, przenieść, powiększyć/zmniejszyć oraz obrócić.

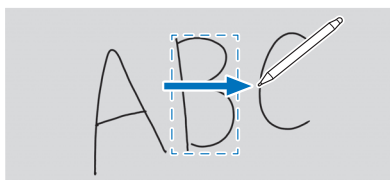
1. Dotknij .
2. Zaznacz linię. (Zob. poniżej.)

Metoda zaznaczania:

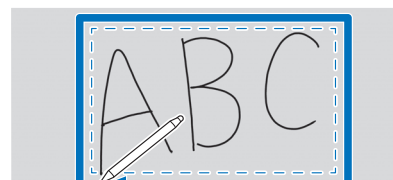
Dotknij linii.



Narysuj ślad linii, którą chcesz zaznaczyć.



Narysuj obwiednię dookoła linii, którą chcesz zaznaczyć.



## Otwieranie pliku lub aplikacji na bieżącej warstwie

Zależnie od użycia pamięci i innych czynników otwarcie pliku może nie być możliwe, nawet jeśli format pliku jest obsługiwany.

1. Dotknij .
2. Wklej plik.



: Wkleja plik obrazu.



: Wstawia tabelę o określonej liczbie wierszy i kolumn.

Szerokość i wysokość tabeli są ustawiane automatycznie po narysowaniu obiektu w tabeli.

W przypadku rysowania w tabeli narysowana zawartość stanowi część tabeli.

Aby dodać wiersze lub kolumny, zaznacz tabelę za pomocą narzędzia do zaznaczania.



: Zostanie wyświetlona linijka. Można narysować linię zgodnie z linijką.



: Wstaw narzędzie Burzy mózgów.



: Wyświetla Web Browser.

Przytrzymanie obrazu wyświetlanego w Web Browser spowoduje zintegrowanie obrazu z warstwą.



: Przesyła obraz z urządzenia mobilnego, np. smartfona, i integruje ten obraz z warstwą.

### Otwieranie pliku

Zapisane dane są otwierane jako nowa tablica.

Bieżąca tablica jest zamykana. Niezapisane dane tablicy zostaną utracone.

1. Dotknij , .

Jeśli bieżąca tablica nie została zapisana, wyświetli się ekran potwierdzenia. Jeśli chcesz, dotknij opcji "Yes" <Tak>, aby zapisać dane.

2. Wybierz plik.

### Zapisywanie

Możesz zapisać tablicę w pamięci (wewnętrznej) tego monitora lub w pamięci USB typu flash.

Dane możesz zapisać w formatach innych niż plik źródłowy, np. w formacie PDF lub jako obraz.

#### WSKAZÓWKA

- W przypadku zapisania warstwy w formacie PDF lub jako plik obrazu warstwy nie będzie można więcej edytować w tej aplikacji.

#### Zapisywanie pliku jako nowy plik

1. Dotknij , .
2. Wprowadź nazwę, format i lokalizację zapisu (jeśli do monitora podłączona jest pamięć USB typu flash).
3. Dotknij "Save" <Zapisz>.

#### WSKAZÓWKA

- Dane zostaną zapisane w folderze "/whiteboard".

#### Zastępowanie

Dane, które nie zostały jeszcze zapisane w żadnym pliku źródłowym, zostaną zapisane jako nowe.

1. Dotknij , .
2. Dotknij "Yes" <Tak>.

### Ustawienia

1. Dotknij , .

2. Skonfiguruj ustawienia.

#### Time display switch <Przełącznik wyświetlania godziny>:

Określ, czy w prawym górnym rogu ekranu ma być wyświetlana godzina.

#### Background Settings <Ustawienia tła>:

Ustaw tło tablicy.

# Wyświetlacz bezprzewodowy (EShare)

- Na monitorze można wyświetlać obrazy z innych urządzeń zewnętrznych podłączonych do tej samej sieci co ten monitor. Połącz monitor (za pośrednictwem adaptera bezprzewodowego) i urządzenie zewnętrzne z tym samym punktem dostępowym lub tym samym routerem bezprzewodowym. Korzystając z trybu nakładki, możesz rysować linie/pisać litery na obrazie wyświetlonym na tym monitorze.
- Wymagane jest pobranie oprogramowania na urządzenie zewnętrzne. Więcej szczegółów znajduje się poniżej.
- Nie gwarantujemy możliwości nawiązania połączenia z każdym urządzeniem zewnętrznym.

## Obsługiwane urządzenia:

|              |                                                                                                                                 |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Windows      | Windows 10 lub nowszy                                                                                                           |
| ChromeOS*1   | Eshare: Chrome OS w wersji 126 lub nowszej*2<br>Wymagana obsługa Google Play.<br>Google Cast: ChromeOS w wersji 126 lub nowszej |
| macOS        | macOS w wersji 12 lub nowszej                                                                                                   |
| Android*1    | Android 9 lub nowszy                                                                                                            |
| iOS/iPadOS*1 | iOS 15 lub nowszy<br>iPadOS 15 lub nowszy                                                                                       |

\*1: Brak możliwości obsługi dotykowej.

\*2: Brak możliwości przesyłania dźwięku.

## ■Ustawienia połączenia z bezprzewodową siecią LAN

Włącz opcję "Wireless LAN" <Bezprzewodowa sieć LAN> w menu "Network" <Sieć> i nawiąż połączenie z punktem dostępowym. (Zob. [strona 47](#).)

## ■Uruchamianie EShareServer

Korzystanie z tej aplikacji wymaga uwierzytelnienia. Do uwierzytelnienia niezbędny jest Internet. Z tego powodu przy pierwszym uruchomieniu aplikacji ten monitor musi być połączony z Internetem.

1. Dotknij ikony  na ekranie głównym.

## ■Wyświetlanie obrazu z urządzenia zewnętrznego

W poniższym przykładzie wykorzystano urządzenie Windows.

1. Wpisz w przeglądarce adres wyświetlony przez EShare na monitorze i pobierz oprogramowanie na urządzenie zewnętrzne, z którego obraz ma być wyświetlany.

Może się wyświetlić ostrzeżenie, jednak nie przerywaj pobierania.

2. Zainstaluj i uruchom pobrane oprogramowanie.

3. Sprawdź nazwę wyświetlacza pokazywaną w EShare na monitorze i kliknij "Połącz".

4. Wybierz "TAV Share" (Windows) lub "Udostępnij ekran" (Android).

- Aby wyświetlić obraz z monitora na innym urządzeniu, można wybrać opcję "Screen Mirror" <Klonowanie ekranu> (Windows) lub "TV Mirror" <Klonowanie na TV> (Android).
- Po podłączeniu urządzenia zewnętrznego do monitora na monitorze wyświetli się obraz z urządzenia zewnętrznego.

5. Uruchom tryb nakładki.

Teraz możesz rysować na wyświetlonym obrazie i zapisać ten obraz.

## WSKAZÓWKA

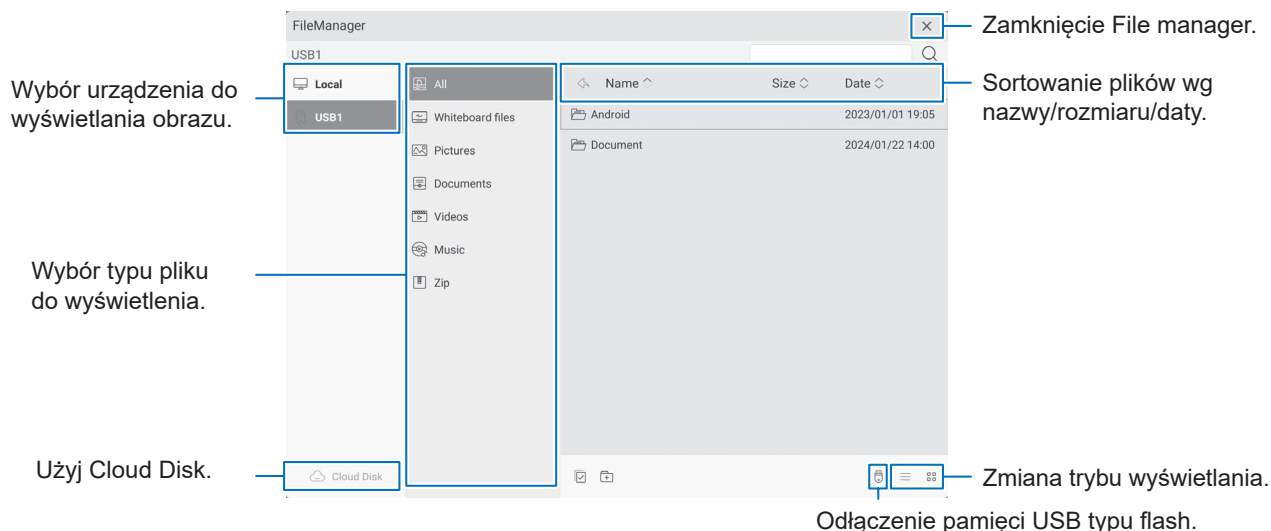
- Gdy opcja "Access point" <Punkt dostępowy> w menu sieci jest włączona, nie można użyć funkcji Miracast. Jeśli opcja "Access point" <Punkt dostępowy> zostanie włączona, funkcja "Miracast:" w obszarze "Settings" <Ustawienia> tej aplikacji zostanie wyłączona. Gdy funkcja "Miracast:" zostanie włączona, opcja "Access point" <Punkt dostępowy> zostanie wyłączona.
- Podręcznik dla tej aplikacji można pobrać z naszej strony internetowej. (Tylko w języku angielskim).  
<https://www.sharp.eu/download-centre>

# File manager

Menedżer plików służy do zarządzania plikami i folderami znajdującymi się w pamięci wewnętrznej oraz w pamięci USB typu flash podłączonej do monitora.

Umożliwia również wyświetlanie i odtwarzanie plików.

## 1. Dotknij opcji “File Manager” na ekranie głównym.



## ■ Obsługa plików

### Tworzenie nowego folderu

#### 1. Dotknij .

Wyświetli się okno dialogowe wprowadzania nazwy folderu.

#### 2. Wprowadź nazwę folderu.

#### 3. Po wprowadzeniu nazwy dotknij opcji “OK”.

### Kopiowanie/przenoszenie

#### 1. Wyświetl plik/folder do skopiowania/przeniesienia.

#### 2. Dotknij , aby zaznaczyć plik/folder do skopiowania/przeniesienia.

• Możesz zaznaczyć kilka plików/folderów.

Aby wybrać wszystkie pliki/foldery, zaznacz pole ☐ na dole.

#### 3. Dotknij lub .

Typ pliku do wyświetlenia inny niż “All” <Wszystko> nie będzie już wyświetlany.

#### 4. Wyświetl listę plików w lokalizacji docelowej kopiowania/przenoszenia.

• Wybierz folder docelowy do skopiowania lub przeniesienia.

#### 5. Dotknij .

Plik/folder zostanie skopiowany/przeniesiony.

### Usuwanie

#### 1. Wyświetl plik/folder do usunięcia.

#### 2. Dotknij , aby zaznaczyć plik/folder do usunięcia.

• Możesz zaznaczyć kilka plików/folderów.

Aby wybrać wszystkie pliki/foldery, zaznacz pole ☐ na dole.

#### 3. Dotknij .

Pojawi się ekran potwierdzenia.

#### 4. Dotknij “OK”.

**Zmiana nazwy**

1. Wyświetl plik/folder do zmiany nazwy.
2. Dotknij , aby zaznaczyć plik/folder do zmiany nazwy.
3. Dotknij .
4. Wprowadź nową nazwę i dotknij "OK".

**Korzystanie z Cloud Disk**

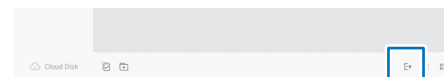
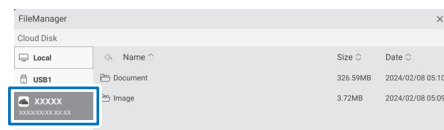
1. Dotknij  Cloud Disk .

Wyświetlone zostaną obsługiwane usługi dysków w chmurze.

2. Wybierz usługę dysku w chmurze i zaloguj się do usługi.

Dysk w chmurze zostanie dodany do pola urządzenia.

- Po dotknięciu pliku plik zostanie skopiowany do folderu "Local" - "Cloud Disk download". Pliku nie można wyświetlić/odtworzyć bezpośrednio.
- Po zakończeniu dotknij , aby wylogować się z usługi dysku w chmurze.



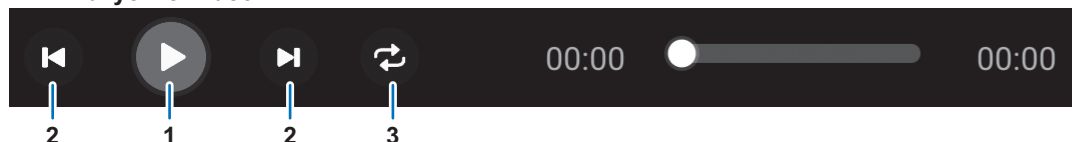
Ikona wylogowania

**■ Wyświetlanie/odtworzenie plików****Pliki obrazów**

- (1) Uruchomienie pokazu slajdów.
-  Zakończenie pokazu slajdów.
- (2) Odtworzenie poprzednich/następnych plików.
- (3) Obrót obrazu o 90°.
- (4) Konfiguracja pokazu slajdów  
Wybór odtwarzania w trybie powtarzania.  
Ustawienie odstępu między odtwarzanymi plikami.

## File manager

### Pliki muzyczne/wideo



- (1) Odtwarza plik.  Wstrzymanie odtwarzania.
- (2) Odtworzenie poprzednich/następnych plików.
- (3) Ustawienie kolejności odtwarzania lub trybu odtwarzania w pętli.

Wybrana opcja zmienia się po każdym dotknięciu przycisku.



Odtwarzanie po kolei plików w tym samym folderze; po odtworzeniu ostatniego pliku odtwarzacz powróci do pierwszego pliku.



Odtwarzanie w pętli aktualnie odtwarzanego pliku.



Odtwarzanie po kolei plików w tym samym folderze w kolejności rosnącej.



Odtwarzanie po kolei plików w tym samym folderze w kolejności malejącej.



Losowe odtwarzanie w pętli plików w tym samym folderze.

### WSKAZÓWKA

- Gdy pliki obrazów, muzyczne i wideo znajdują się w tym samym folderze, będą odtwarzane w mieszanej kolejności, zgodnie z ich nazwami.  
Aby odtwarzać tylko jeden typ plików, na przykład obrazy, muzykę lub wideo, zapisz je w osobnych folderach.

## ■Obsługiwane formaty

Poniżej wymieniono typy plików, które można odtwarzać.  
(Nie gwarantujemy, że wszystkie pliki będą odtwarzane).

### Pliki obrazów

| Rozszerzenie   | Maks. rozdzielczość |
|----------------|---------------------|
| *.bmp          | 4096×4096           |
| *.jpg (*.jpeg) | 4096×4096           |
| *.png          | 4096×4096           |

### Pliki muzyczne

| Rozszerzenie | Kodowanie audio | Częstotliwość próbkowania | Szybkość transmisji bitów |
|--------------|-----------------|---------------------------|---------------------------|
| *.aac        | AAC-LC          | 8k - 48 kHz               | 16k - 576kbps             |
| *.mp3        | MPEG1/2 layer3  |                           | 8k - 320kbps              |
| *.ogg        | Vorbis          | 8k - 48 kHz               | 8k - 500kbps              |
| *.wav        | LPCM            | 8k - 192 kHz              | 16, 24, 32 bity           |

## Pliki wideo

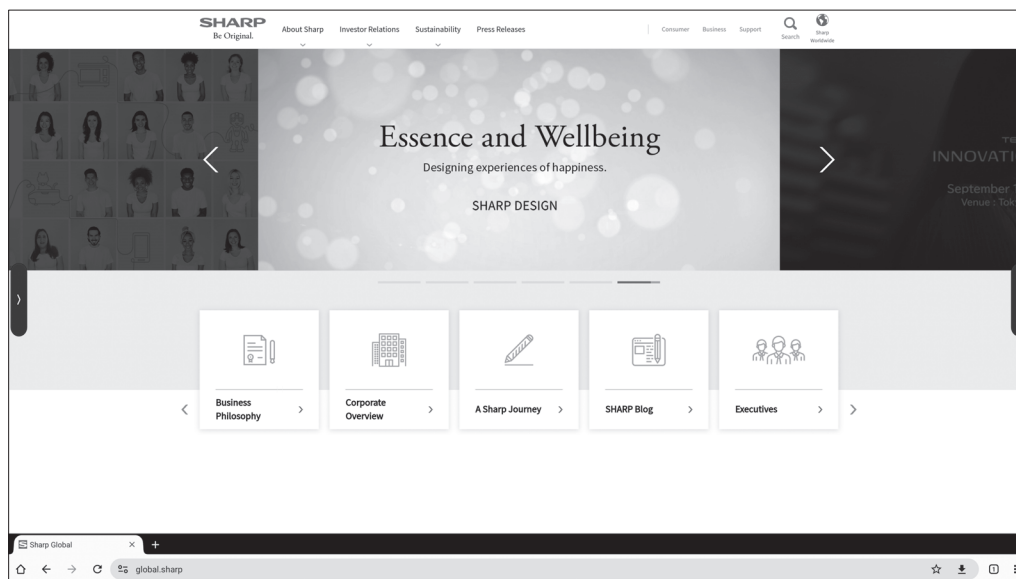
| Rozszerzenie   | Kodowanie wideo                                               | Kodowanie audio                                                                                      | Maks. rozdzielczość     | Maks. szybkość transmisji bitów |
|----------------|---------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|---------------------------------|
| *.3gp (*.3GP2) | MPEG-4 (Simple Profile, poziom 3)                             | AAC-LC, AAC+,<br>rozszerzone AAC+,<br>rozszerzone Low Delay<br>AAC, AMR-NB, AMR-WB                   | 1920×1080 przy 60 kl./s | 80Mbps                          |
|                | H.263<br>(profil podstawowy, poziom 30 i 45)                  |                                                                                                      | 1920×1080 przy 60 kl./s | 20Mbps                          |
|                | H.264<br>(Main, High, High10 przy poziomie 6.0)               |                                                                                                      | 4096×2160 przy 30 kl./s | 40Mbps                          |
| *.mkv          | MPEG-2 (MP przy HL)                                           | AAC-LC, FLAC, MP3,<br>Vorbis, Opus                                                                   | 1920×1080 przy 60 kl./s | 80Mbps                          |
|                | MPEG-4 (Simple Profile, poziom 3)                             |                                                                                                      | 1920×1080 przy 60 kl./s | 20Mbps                          |
|                | H.263<br>(profil podstawowy, poziom 30 i 45)                  |                                                                                                      | 4096×2160 przy 30 kl./s | 40Mbps                          |
|                | H.264<br>(Main, High, High10 przy poziomie 6.0)               |                                                                                                      | 4096×2160 przy 60 kl./s | 50Mbps                          |
|                | H.265<br>(Main / Main10 Profile, High Tier przy poziomie 6.1) |                                                                                                      | 1920×1080 przy 60 kl./s | 20Mbps                          |
|                | vp8                                                           |                                                                                                      | 3840×2160 przy 60 kl./s | 20Mbps                          |
| *.mp4          | VP9 (Profile 0 (420, 8 bitów),<br>Profile 2 (420, 10 bitów))  | AAC-LC, AAC+,<br>rozszerzone AAC+,<br>rozszerzone Low Delay<br>AAC, USAC, FLAC, MP3,<br>Vorbis, Opus | 1920×1080 przy 60 kl./s | 80Mbps                          |
|                | MPEG-2 (MP przy HL)                                           |                                                                                                      | 1920×1080 przy 60 kl./s | 20Mbps                          |
|                | MPEG-4 (Simple Profile, poziom 3)                             |                                                                                                      | 4096×2160 przy 30 kl./s | 40Mbps                          |
|                | H.263<br>(profil podstawowy, poziom 30 i 45)                  |                                                                                                      | 4096×2160 przy 60 kl./s | 50Mbps                          |
| *.webm         | H.264<br>(Main, High, High10 przy poziomie 6.0)               | Vorbis, Opus                                                                                         | 1920×1080 przy 60 kl./s | 20Mbps                          |
|                | H.265<br>(Main / Main10 Profile, High Tier przy poziomie 6.1) |                                                                                                      | 3840×2160 przy 60 kl./s |                                 |
| *.ts           | vp8                                                           | AAC-LC                                                                                               | 1920×1080 przy 60 kl./s | 80Mbps                          |
|                | VP9 (Profile 0 (420, 8 bitów),<br>Profile 2 (420, 10 bitów))  |                                                                                                      | 4096×2160 przy 30 kl./s | 40Mbps                          |

- W przypadku montażu w orientacji pionowej przygotuj treści w orientacji pionowej.

# Web Browser

Służy do wyświetlania stron internetowych.

1. Dotknij opcji “Web Browser” na ekranie głównym trybu APPLICATION.



## Zamykanie

Web Browser możesz zamknąć z poziomu paska ostatnio używanych aplikacji.

### WSKAZÓWKA

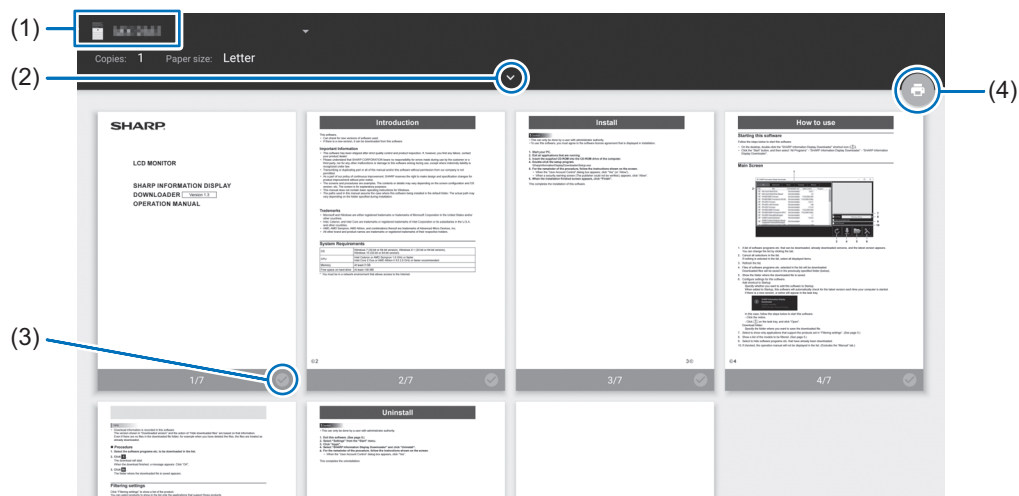
- Podręcznik dla tej aplikacji można pobrać z naszej strony internetowej. (Tylko w języku angielskim).  
<https://www.sharp.eu/download-centre>
- W przypadku dużych stron Web Browser może nieoczekiwanie się zamknąć.
- Jeśli aplikacja nie działa prawidłowo, upewnij się, że data i godzina zostały poprawnie ustawione.
- Zmiana ustawień Web Browser wymaga wprowadzenia hasła. (Ustawienie fabryczne) (Zob. [strona 48](#)).

### UWAGA

- Zachowaj ostrożność podczas przeglądania stron internetowych.  
W przypadku złośliwych stron może dojść do kradzieży treści lub pobrania złośliwych aplikacji.  
Zainstalowanie złośliwej aplikacji może spowodować zainfekowanie oprogramowania lub kradzież danych.
- Pamiętaj, aby zawsze wylogować się ze strony przed jej opuszczeniem.  
W przeciwnym razie może dojść do ujawnienia danych osobowych, takich jak nazwa użytkownika, nieupoważnionym osobom trzecim.
- Po dodaniu aplikacji do urządzenia i zainstalowaniu użytkownik nie może jej ręcznie usunąć standardowymi sposobami.

# Drukowanie

Do drukowania możesz wykorzystać urządzenie wielofunkcyjne SHARP MFP obsługujące Sharp Print Service Plugin, zainstalowane w tej samej sieci co ten monitor.



- (1) Wybierz urządzenie MFP za pomocą ikony .
- (2) Skonfiguruj ustawienia drukowania.
- (3) Sprawdź stronę, którą chcesz wydrukować.
- (4) Wydrukuj stronę.

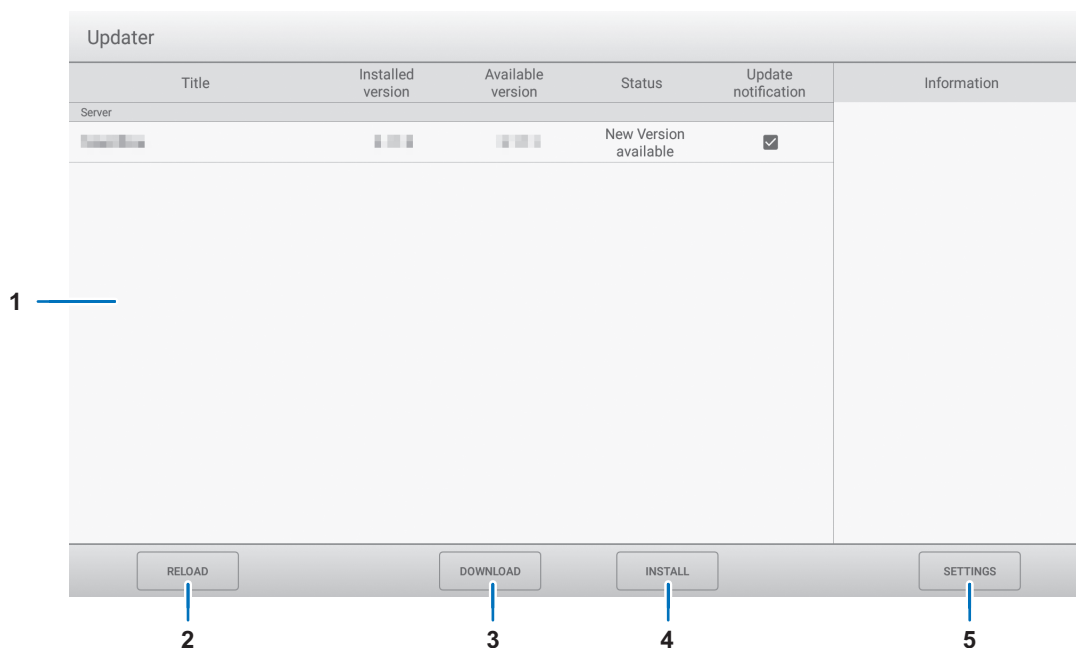
# Aktualizacja oprogramowania (Updater)

Zaktualizuj zainstalowane fabrycznie oprogramowanie na ekranie głównym. (Wymagane jest środowisko sieciowe z dostępem do Internetu). Na ekranie głównym dotknij kolejno opcji "All Apps" <Wszystkie aplikacje> i "Updater".

Do korzystania z aktualizatora wymagane jest hasło. (Ustawienie fabryczne) (Zob. [strona 48](#)).

Wyświetlone zostanie okno z informacją o "Export Law Assurances" <Zgodności z przepisami eksportowymi>. Wybierz "OK".

Aby skorzystać z oprogramowania pobieranego z użyciem Updater, musisz potwierdzić "Export Law Assurances" <Zgodności z przepisami eksportowymi>.



## 1. Obszar informacji

Zawiera informacje o już pobranym oprogramowaniu oraz oprogramowaniu dostępnym do pobrania.

Update notification <Powiadomienie o aktualizacji>: Wyświetlane, jeśli funkcja "Notify new versions" <Powiadamiam o nowych wersjach> jest włączona. System nie będzie powiadamiać o aktualizacjach tego oprogramowania, dla którego nie włączono tej opcji.

## 2. RELOAD <WCZYTAJ PONOWNIE>

Odświeża dane w obszarze informacji.

## 3. DOWNLOAD <POBIERZ>

Pobiera wybrane oprogramowanie.

## 4. INSTALL <ZAINSTALUJ>

Instaluje wybrane oprogramowanie.

## 5. SETTINGS <USTAWIENIA>

Konfiguruje ustawienia Updater.

- Hide updated items <Ukryj zaktualizowane pozycje>  
..... Określa, czy zaktualizowane oprogramowanie ma być wyświetlane w obszarze informacji.
- Notify new versions <Powiadamiam o nowych wersjach>  
..... Określa, czy system będzie wyświetlał powiadomienie, kiedy dostępna będzie nowa wersja oprogramowania.
- Scheduled installation <Zaplanowana instalacja>  
..... Określa, czy aktualizacje oprogramowania mają być instalowane automatycznie.
- Scheduled installation day <Dzień zaplanowanej instalacji>  
..... Jeśli funkcja "Scheduled installation" <Zaplanowana instalacja> jest włączona, określa dzień tygodnia, w którym aktualizacje oprogramowania będą instalowane automatycznie.
- Scheduled installation time <Godzina zaplanowanej instalacji>  
..... Jeśli funkcja "Scheduled installation" <Zaplanowana instalacja> jest włączona, określa godzinę, o której aktualizacje oprogramowania będą instalowane automatycznie.
- About Updater <O aktualizatorze>..... Wyświetla informacje o aplikacji.
- Reset <Resetuj> ..... Inicjalizuje parametry skonfigurowane w menu "SETTINGS" <USTAWIENIA>.

# Elementy menu

## Wyświetlanie ekranu menu

Włączone są regulacja obrazu i dźwięku oraz ustawienia różnych funkcji. W tej części opisano sposób korzystania z elementów menu. Aby uzyskać szczegółowe informacje o poszczególnych elementach menu, zob. [strona 43](#).

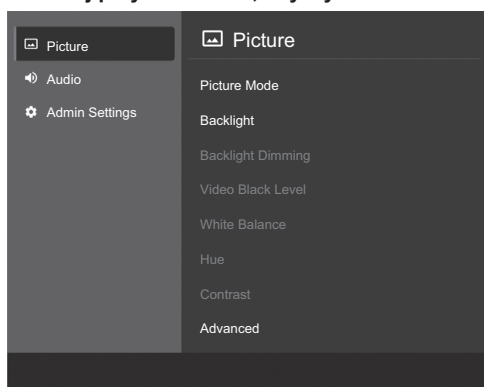
### WSKAZÓWKA

- Menu będzie się różnić zależnie od wybranego trybu wejściowego.
- Elementy, których nie można wybrać (np. funkcje, które nie działają z bieżącym sygnałem wejściowym), są wyświetlane w kolorze szarym.

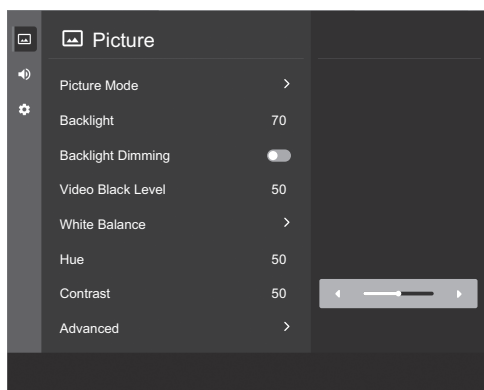
## ■ Przykład obsługi z poziomu pilota

(Zmień ustawienie "Contrast" <Kontrast> w menu Picture <Obraz>.)

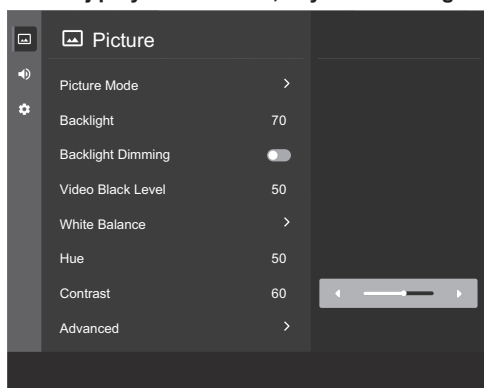
1. Naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić ekran menu.



2. Naciśnij przycisk ▲ lub ▼, aby wybrać opcję Picture <Obraz>, a następnie naciśnij przycisk SET.
3. Naciśnij przycisk ▲ lub ▼, aby wybrać opcję Contrast <Kontrast>.



4. Naciśnij przycisk ◀ lub ▶, aby dokonać regulacji.



W przypadku elementów z > naciśnij przycisk SET, wprowadź ustawienia, a następnie wciśnij przycisk EXIT.

5. Naciśnij przycisk MENU, aby zamknąć ekran menu.

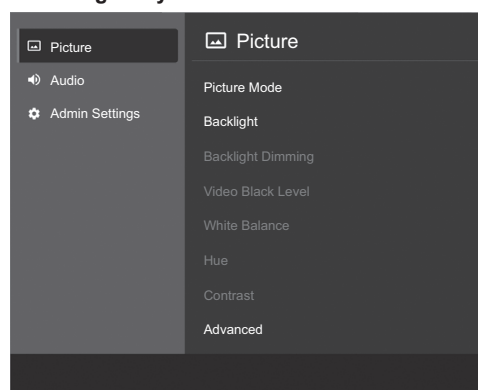
### UWAGA

- Nie wyłączaj głównego włącznika zasilania, kiedy wyświetlane jest menu. W przeciwnym razie system zastosuje ustawienia.
- Przy pierwszym użyciu menu ustawień administratora wyświetlony zostanie ekran ustawiania hasła. Ustaw hasło.
- W poniższych sytuacjach wymagane jest podanie hasła. Ten monitor wyświetli wówczas ekran wprowadzania hasła.
  - Konfigurowanie ustawień w menu ustawień administratora
  - Zmiana ustawień Web Browser
  - Korzystanie z aplikacji Updater

## ■ Przykład obsługi z poziomu ekranu głównego

Dotknij, aby użyć funkcji.

1. Dotknij opcji "System Settings" <Ustawienia systemu> na ekranie głównym.



2. Skonfiguruj wszystkie pozycje.
3. Po zakończeniu konfigurowania dotknij dowolnego miejsca na ekranie poza menu. Menu zostanie zamknięte.

### Opcje menu

Menu będzie się różnić zależnie od wybranego trybu wejściowego.

Zalecanymi ustawieniami dla "zwykłej konfiguracji" w myśl rozporządzenia w sprawie ekoprojektu (2019/2021) są poniższe ustawienia.

- Power Save Settings <Ustawienia oszczędzania energii> — Mode <Tryb>: Low Power <Niskie zużycie energii>
- Power Save Settings <Ustawienia oszczędzania energii> — Quick Start <Szybkie uruchamianie>: OFF <WYŁ.>
- Human Sensing <Wykrywanie osoby> — Mode <Tryb>: Disable <Wyłącz>

### ■ Picture <Obraz>

#### Picture Mode <Tryb obrazu>

Zapewnia wstępnie skonfigurowane ustawienia obrazu odpowiednie do rozmaitych środowisk, w których może być używane to urządzenie, lub personalizuje ustawienia zgodnie z preferencjami użytkownika. (Zob. [strona 26.](#))

#### Backlight <Podświetlenie>

Reguluje jasność podświetlenia.

#### Backlight Dimming <Wygaszanie podświetlenia>

Po ustawieniu na "ON" <WŁ.> wykonywana jest kompensacja wzmocnienia i wygaszanie podświetlenia.

#### Video Black Level <Poziom czerni video>

Reguluje całkowitą jasność sygnału video.

#### White Balance <Balans bieli>

Określa balans bieli.

#### Hue <Odcień>

Reguluje odcień. Wybranie + zmienia kolor w kierunku zielonego, a wybranie - zmienia kolor w kierunku magenty.

#### Contrast <Kontrast>

Reguluje różnicę między jasnymi a ciemnymi fragmentami obrazu.

#### Advanced <Zaawansowane>

##### Sharpness <Ostrość>

Reguluje ostrość obrazu.

##### Aspect <Proporcje>

Ustawia współczynnik proporcji obrazu na ekranie lub ręcznie reguluje poziom powiększenia i położenie.

##### Ambient Light Sensing <Wykrywanie światła otoczenia> (gdy zamontowano zestaw kontrolny)

Po włączeniu tej opcji jasność monitora jest ustawiana automatycznie w odpowiedzi na zmiany jasności w pomieszczeniu.

InBright <W jasnym świetle>:

Illuminance <Natężenie oświetlenia> ..Ustawienie górnego limitu jasności w pomieszczeniu.

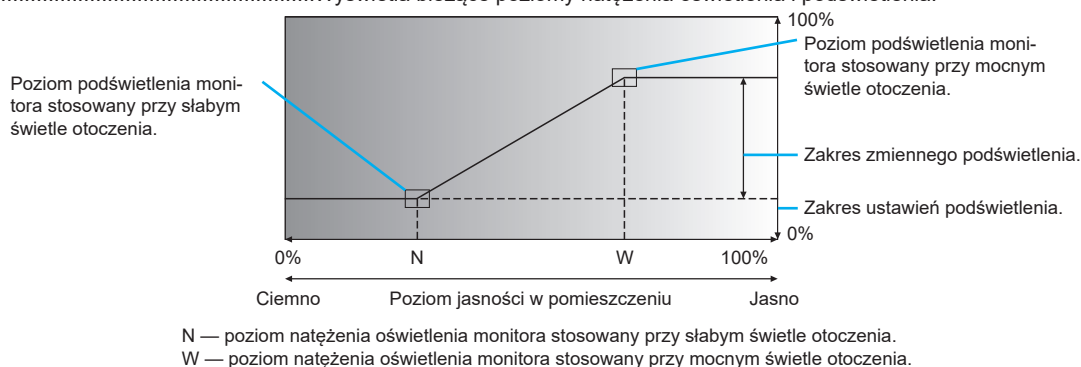
Backlight <Podświetlenie> .....Ustawienie jasności wyświetlacza, gdy jasność w pomieszczeniu osiąga górny limit.

InDark <W słabym świetle>:

Illuminance <Natężenie oświetlenia> ..Ustawienie dolnego limitu jasności w pomieszczeniu.

Backlight <Podświetlenie> .....Ustawienie jasności wyświetlacza, gdy jasność w pomieszczeniu osiąga dolny limit.

Status.....Wyświetla bieżące poziomy natężenia oświetlenia i podświetlenia.



##### Reset <Resetuj>

Resetuje wartości elementów menu Picture do domyślnych ustawień fabrycznych.

W przypadku ustawień zapisanych dla każdego trybu "Picture Mode" inicjowane są ustawienia zapisane dla aktualnie wybranego trybu "Picture Mode".

Wybierz opcję "ON", a następnie naciśnij przycisk SET.

## ■ Audio <Dźwięk>

### Audio Mode <Tryb audio>

Zapewnia wstępnie skonfigurowane ustawienia dźwięku odpowiednie do rozmaitych środowisk, w których może być używane to urządzenie, lub personalizuje ustawienia zgodnie z preferencjami użytkownika.

Dla każdego trybu audio można ustawić wstępne wartości opcji "Volume", "Balance", "Treble" i "Bass".

### Volume <Głośność>

Reguluje głośność.

### Balance <Balans>

Określa balans dźwięku pomiędzy prawym i lewym głośnikiem.

### Treble <Tony wysokie>

reguluje głośność tonów wysokich.

### Bass <Tony niskie>

Reguluje głośność tonów niskich.

### Reset <Resetuj>

Resetuje wartości elementów menu AUDIO do domyślnych ustawień fabrycznych.

W przypadku ustawień zapisanych dla każdego trybu "Audio Mode" inicjowane są ustawienia zapisane dla wybranego w danym momencie trybu "Audio Mode".

Wybierz opcję "ON", a następnie naciśnij przycisk SET.

## Elementy menu

### ■ Admin Settings <Ustawienia administratora>

Przy pierwszym przejściu do powyższych menu wyświetlony zostanie ekran ustawiania hasła. Ustaw hasło.

Aby zmienić ustawienia w menu ustawień administratora, konieczne jest podanie hasła administratora.

#### Input & Output <Wejście i wyjście>

##### Input Change <Zmiana wejścia>

Startup App <Aplikacja uruchamiana po włączeniu>

..... Ustawia aplikację, która ma być uruchamiana automatycznie.

Start input mode <Tryb wejściowy przy uruchamianiu>

..... Określa tryb wejściowy aktywowany po włączeniu zasilania.

Jeśli wybrana jest opcja "Last input mode" <Ostatni tryb wejściowy>, tryb wejściowy zostanie ustawiony na tryb aktywny w momencie wyłączenia zasilania.

No signal auto input select <Automatyczny wybór wejścia po zaniku sygnału>

..... Określa, czy monitor ma automatycznie zmieniać tryb wejściowy po zaniku sygnału w bieżącym trybie wejściowym.

Connect auto input select <Automatyczny wybór wejścia po nawiązaniu połączenia>

..... Określa, czy tryb wejściowy złącza wejściowego będzie zmieniany automatycznie po przesłaniu sygnału wideo do tego złącza. (W przypadku niektórych sygnałów wejściowych tryb wejściowy może nie być zmieniany).

##### Input Mode Name <Nazwa trybu wejściowego>

Po włączeniu dla każdego złącza można zmienić nazwę trybu wejściowego, która jest wyświetlana podczas wyboru lub wyświetlania trybu wejściowego.

##### Signal Setting <Ustawienie sygnału>

HDMI Mode <Tryb HDMI> ..... Ustawienie trybu HDMI.

USB-C Setting <Ustawienie USB-C> ..... Ustawienie USB-C.

Video Range <Zakres wideo> ..... Ustawienie zakresu wejściowych sygnałów wideo RGB.

##### Sound Setting <Ustawienie dźwięku>

Audio Output <Wyjście audio> .... Ustawienie, czy głośność głośnika ma być połączona z głośnością złącza wyjściowego audio.

Variable1 <Zmienna 1> ..... Głośność dźwięku z głośników tego monitora i ze złącza wyjściowego audio będzie regulowana jednocześnie zależnie od ustawienia opcji "Volume".

Variable2 <Zmienna 1> ..... Głośność dźwięku ze złącza wyjściowego audio będzie regulowana zależnie od ustawienia opcji "Volume". Głośniki tego monitora będą wyciszone.

Fixed <Stała> ..... Głośność dźwięku ze złącza wyjściowego audio będzie stała. Głośność możesz regulować z poziomu urządzenia zewnętrznego. (Zob. [strona 13.](#))

Głośność głośnika tego monitora nie będzie stała.

Maximum Volume <Maksymalna głośność> ..... Określa maksymalną głośność, której nie można przekroczyć.

Mute with STILL ON <Wycisz po zamrożeniu> .... Określenie, czy dźwięk ma zostać wyciszony po zamrożeniu ekranu.

##### CEC

HDMI CEC link <Połączenie HDMI CEC>

..... Po włączeniu można użyć funkcji CEC HDMI.

Jeśli urządzenie podłączone do złącza wejściowego HDMI obsługuje funkcję CEC, po rozpoczęciu odtwarzania na urządzeniu tryb wejściowy monitora zmieni się na HDMI.

Auto power on <Automatyczne włączanie zasilania>\*

..... Określa, czy urządzenie zewnętrzne podłączone przez HDMI-CEC jest wyłączane po przełączeniu monitora w tryb wyłączenia zasilania (stanu czuwania).

Określa, czy monitor ma być przełączany w tryb wyłączenia zasilania (stanu czuwania) po wyłączeniu urządzenia zewnętrznego podłączonego do HDMI-CEC.

Określa, czy monitor ma być włączany po włączeniu urządzenia zewnętrznego podłączonego do HDMI-CEC.

\*Podłączone urządzenie zgodne z HDMI-CEC nie może przejść w stan czuwania podczas nagrywania.

Audio Receiver <Odbiornik audio>

..... To ustawienie można skonfigurować, gdy opcja "HDMI CEC link" jest włączona.

Jeśli urządzenie podłączone do złącza wejściowego HDMI3 obsługuje ARC, dźwięk jest wyprowadzany ze złącza.

##### Reset <Resetuj>

Przywraca wszystkie ustawienia menu wejścia do ustawień fabrycznych.

#### Schedule <Harmonogram>

##### Power On <Włączanie zasilania>

Ustawienia umożliwiające konfigurację harmonogramu włączania monitora. (Zob. [strona 51.](#))

##### Power Off <Wyłączanie zasilania>

Ustawienie umożliwiające konfigurację harmonogramu wyłączania monitora. (Zob. [strona 51.](#))

##### Reboot <Ponowne uruchamianie>

Umożliwia ponowne uruchamianie systemu Android o określonej godzinie lub w określony dzień tygodnia. (Zob. [strona 51.](#))

##### Overview <Przegląd>

Wyświetla listę harmonogramów skonfigurowanych dla monitora. (Zob. [strona 51.](#))

##### Reset <Resetuj>

Resetuje wszystkie ustawienia menu harmonogramu do ustawień fabrycznych.

**Network <Sieć>****Ethernet**

Określa, czy monitor ma korzystać ze złącza LAN. Aby korzystać ze złącza LAN, ustaw adres IP itd.

**Wireless LAN <Bezprzewodowa sieć LAN>**

Określa, czy po podłączeniu adaptera bezprzewodowego monitor ma korzystać z bezprzewodowej sieci LAN. Aby móc korzystać z bezprzewodowej sieci LAN, ustaw porty dostępowe.

Z funkcji tej nie można również korzystać jednocześnie z funkcją Ethernet. (Zob. [strona 35](#).)

**Bluetooth**

Określa, czy po podłączeniu adaptera bezprzewodowego urządzenie Bluetooth ma być używane.

**Access point <Punkt dostępowy>**

Określa, czy po podłączeniu adaptera bezprzewodowego ten monitor ma być wykorzystywany jako punkt dostępowy.

Przy pierwszym przejściu do powyższych menu wyświetlony zostanie ekran ustawiania hasła. Ustaw hasło.

Możesz zmienić ustawienia opcji "Access point name" <Nazwa punktu dostępowego>, "Encryption mode" <Tryb szyfrowania> i "Password" <Hasło>.

Jeśli funkcja "Access point" jest włączona, funkcja "Wireless LAN" musi być wyłączona.

**Monitor Control <Sterowanie monitorem>**

Monitor Control via Network <Sterowanie monitorem przez sieć>

..... Określa, czy tym monitorem można sterować przez sieć. (Zob. [strona 13](#).)

W tym monitorze można używać poleceń w formacie S i N.

Szczegółowe informacje na temat każdego polecenia można znaleźć w podręczniku na następującej stronie internetowej.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

User Name <Nazwa użytkownika>\*

..... Określa nazwę konta używanego do nawiązania połączenia z tym monitorem.

Password <Hasło>\* .. Umożliwia ustawienie hasła przy nawiązywaniu połączenia z tym monitorem, gdy opcja "Use Secure Protocol for Authentication" <Używaj bezpiecznego protokołu do uwierzytelniania> jest wyłączona.

Port\* ..... Określa numer używanego portu.

Auto Logout Time(minutes) <Czas do automatycznego wylogowania (minuty)>

..... Określa w minutach czas, po którym przy braku komunikacji nastąpi automatyczne wylogowanie.

\* W przypadku poleceń w formacie N nie ma konieczności konfigurowania tego ustawienia, jeśli opcja "Use Secure Protocol for Authentication" <Używaj bezpiecznego protokołu do uwierzytelniania> jest wyłączona.

Use Secure Protocol for Authentication <Używaj bezpiecznego protokołu do uwierzytelniania>:

Ta funkcja jest włączona, aby używać bezpiecznego protokołu do uwierzytelniania podczas łączenia się z tym monitorem.

Opcja "Use Secure Protocol for Authentication" <Używaj bezpiecznego protokołu do uwierzytelniania> jest dostępna tylko wtedy, gdy ustawiono opcję "Mode" na "Normal" lub włączono opcję "Quick Start". W takim przypadku zużycie energii w stanie czuwania będzie wyższe.

Jeśli funkcja jest włączona, ustawia plik klucza publicznego.

Upload <Prześlij> ..... Prześlij plik klucza publicznego na ten monitor.

Download <Pobierz> ..... Eksportuj plik klucza publicznego przesłany do tego monitora.

Delete <Usuń> ..... Usuń plik klucza publicznego przesłany do tego monitora.

Ten monitor obsługuje następujące klucze publiczne.

RSA (2048 bitów lub więcej), DSA, ECDSA-256, ECDSA-384, ECDSA-521, ED25519

Reset <Resetuj> ..... Inicjalizuje ustawienia funkcji "Monitor control via network".

**IP Address Filter <Filtr adresów IP>**

Ustaw adres IP, aby uniemożliwić nawiązanie połączenia z tym urządzeniem.

**Reset <Resetuj>**

Wszystkie ustawienia sieci zostaną zresetowane do ustawień fabrycznych.

**Protect <Ochrona>****Power Save Settings <Ustawienia oszczędzania energii>**

Power Save <Oszczędzanie energii>

..... Określ, czy oszczędzanie energii ma być włączone. Gdy ta opcja jest włączona, po utracie sygnału wejściowego monitor przechodzi w tryb oszczędzania energii zgodnie z opcją wybraną w polu "Mode". Warunek oszczędzania energii ustawia się w pozycji "Mode".

Time Settings <Ustawienia czasu>

..... Ustaw czas przejścia w oczekiwanie na sygnał wejściowy. Po utracie sygnału wejściowego i upływie ustawionego czasu urządzenie przejdzie w oczekiwanie na sygnał wejściowy.

Mode <Tryb> ..... Jeśli wybrano opcję "Low Power" <Niskie zużycie energii>, działanie nie zostanie przywrócone automatycznie nawet po otrzymaniu sygnału z podłączonego urządzenia. Z trybu niskiego zużycia energii można wyjść, naciskając przycisk zasilania na monitorze lub pilocie bądź odłączając i ponownie podłączając przewód sygnału wejściowego urządzenia. Po wybraniu opcji "Normal" <Normalny> monitor włącza się po wykryciu sygnału wejściowego z podłączonego urządzenia.

USB Power <Zasilanie przez USB>

..... Ustawia zasilanie w porcie USB typu C (do panelu dotykowego), porcie USB typu C (koncentrator USB) i porcie USB (koncentrator USB). Włącz, aby umożliwić zasilanie.

Power Save Message <Komunikat dotyczący oszczędzania energii>

..... Wyświetla komunikat, gdy monitor przechodzi w tryb niskiego zużycia energii.

Quick Start <Szybkie uruchamianie>

..... Gdy ta opcja jest włączona, czas przywracania działania tego monitora po wykryciu sygnału wideo będzie krótki, jednak wzrośnie zużycie energii.

Off if No Operation <Wyłączanie w przypadku braku aktywności>

..... Określa, czy monitor ma się wyłączyć, jeśli nie zostanie wykonana żadna operacja z pilota, poleceń RS-232C lub poleceń LAN.

Home Screen <Ekran główny>

..... Po ustawieniu opcji czasu na ekranie "Home Screen" <Ekran główny> monitor wyłączy się o określonej godzinie.

Apps/External Input <Aplikacje / wejście zewnętrzne>

..... Określa działanie po wyświetleniu ekranu innego niż ekran główny (ekran aplikacji lub wejście zewnętrzne).

## Elementy menu

### Protect <Ochrona> (ciąg dalszy)

#### Security Settings <Ustawienia zabezpieczeń>

Password <Hasło>....Wprowadź aktualne hasło, aby zmienić ustawienia w tym menu. (Zob. strona 52.)

Lock Admin Setting <Zablokuj ustawienia administratora>

- .....Określ, czy hasło ma być wymagane w następujących przypadkach.
  - Konfigurowanie ustawień w menu ustawień administratora.
  - Zmiana ustawień Web Browser
  - Korzystanie z Updater.

#### Lock Settings <Ustawienia blokady>

Ograniczenie obsługi monitora i pilota. (Zob. strona 52.)

\* Naciśnięcie i przytrzymanie przez ponad 5 sekund przycisku DISPLAY na pilocie spowoduje wyłączenie funkcji Monitor Lock <Blokada monitora> i Remote Control Lock <Blokada pilota>.

#### Advanced <Zaawansowane>

User Apps Installation <Instalacja aplikacji użytkownika>

- .....Ustawia, czy zezwolić na instalację plików aplikacji apk.

Application Lock <Blokada aplikacji>

- .....Włącza lub wyłącza dostępność niektórych wstępnie zainstalowanych aplikacji na monitorze. Po włączeniu tej funkcji dla aplikacji stanie się ona niedostępna.

Enable USB Drive <Aktywuj pamięć USB>

- .....Określa, czy do monitora można będzie podłączyć pamięć USB typu flash.

USB Port Select <Wybór portu USB>

- .....Ustawienie połączenia z koncentratorem USB po zmianie trybu wejściowego. (Zob. strona 13.)
- Auto <Automatycznie> ...Połączenie zmienia się automatycznie po zmianie trybu wejściowego.
- HOME .....Ustawiony zostanie stały tryb połączenia HOME.
- HDMI1/2/3 .....Ustawione zostanie stałe połączenie z urządzeniem podłączonym do złącza TOUCH PANEL.
- USB-C .....Ustawione zostanie stałe połączenie z urządzeniem podłączonym do portu USB typu C (do panelu dotykowego).
- OPTION .....Ustawione zostanie stałe połączenie z kartą opcjonalną (z zainstalowaną kartą opcji).

Hide Android <Ukryj system Android> ..Po włączeniu tej opcji nie będzie można wybrać trybu HOME.

#### Reset <Resetuj>

Przywraca wszystkie ustawienia menu ochrony do ustawień fabrycznych.

### Setup <Konfiguracja>

#### Home Screen Settings <Ustawienia ekranu głównego>

Ustawia rozmieszczenie ikon aplikacji na ekranie głównym.

#### Human sensing <Wykrywanie osoby> (z zamontowanym zestawem kontrolnym)

Human Sensing <Wykrywanie osoby>

- .....Automatycznie dostosowuje poziom podświetlenia i głośności w zależności od tego, czy przed monitorem wykryta została osoba.
- Auto Off <Automatyczne wyłączenie>
  - .....Wykrywa brak obecności osób, a po upływie ustawionego czasu następuje automatyczne wyłączenie zasilania. Gdy osoba ponownie znajdzie się w pobliżu monitora, monitor automatycznie powróci do trybu normalnego.
- Disable <Wyłącz> .. Funkcja wykrywania obecności osoby jest wyłączona.
- Custom <Niestandardowy>
  - .....Wykrywa brak obecności osób, a po upływie ustawionego czasu następuje przywrócenie ustawień jasności, głośności i wejścia ekranu skonfigurowanych w polach "Backlight", "Volume" i "Input Select". Po wykryciu obecności osoby automatycznie przywracane są bieżące ustawienia jasności, głośności i wejścia ekranu.

BackLight <Podświetlenie>

- ..... Gdy ta opcja jest włączona, poziom jasności podświetlenia zmieni się, jeśli monitor nie wykryje obecności osoby w czasie ustawionym w polu "Waiting Time".

Volume <Głośność>

- ..... Gdy ta opcja jest włączona, głośność zmieni się, jeśli monitor nie wykryje obecności osoby w czasie ustawionym w polu "Waiting Time".

Input Select <Wybór wejścia>

- ..... Gdy ta opcja jest włączona, sygnał wejściowy zmieni się, jeśli monitor nie wykryje obecności osoby w czasie ustawionym w polu "Waiting Time".

Waiting Time <Czas oczekiwania>

- ..... Jest to okres oczekiwania na wykrycie obecności osoby, po którym następuje aktywowanie trybu Human Sensing <Wykrywanie osoby> wybranego w tym menu.

#### Printer <Drukarka>

Otwiera ustawienia drukarki.

#### Advanced <Zaawansowane>

To menu zawiera ustawienia umożliwiające skonfigurowanie niektórych opcji sprzętowych monitora oraz formatu identyfikacji i komunikacji.

Power Indicator <Wskaźnik zasilania>

- .....Określa, czy ma świecić dioda LED zasilania.

Touch Operation Mode <Tryb obsługi dotykowej>

- .....Wybieranie trybu dotykowego.

Tego ustawienia nie można skonfigurować, gdy ten monitor i komputer nie są połączone przez USB.

Auto <Automatycznie> .....Działa, automatycznie rozróżniając dotyk palcem i rysikiem.

Touch Screen Mode <Tryb ekranu dotykowego> ...Działa bez rozróżniania dotyku palcem i rysikiem.

Mouse Mode <Tryb myszy> .....Działa w trybie myszy. Wyświetlany jest wskaźnik myszy.

Monitor ID <Id. monitora> ..Ustawienie numeru id. używanego w trybie ID pilota na monitorze. (Zob. strona 51.)

Id. monitora jest wykorzystywany także jako id. w poleceniu w formacie N.

#### Reset <Resetuj>

Przywraca wszystkie ustawienia menu konfiguracji do ustawień fabrycznych.

## Application <Aplikacja>

To menu umożliwia zarządzanie zainstalowanymi aplikacjami.

## System

To menu zawiera ustawienia umożliwiające skonfigurowanie różnych funkcji monitora zgodnie z preferencjami użytkownika, aktualizowanie monitora, dodawanie poświadczeń na potrzeby zabezpieczeń, przywracanie ustawień fabrycznych itd.

### Date and time <Data i godzina> / Set time <Ustaw godzinę>

- Use 24-Hour Format <Użyj formatu 24-godzinnego> ..... Określa, czy godzina ma być wyświetlana w formacie 24-godzinnym.
- Automatic Date & Time <Automatyczna data i godzina> ..... Określa, czy data i godzina mają być automatycznie pobierane z sieci.
- Set date <Ustaw datę> ..... Ustawia datę. Pozycja wyświetlana, gdy opcja "Automatic Date & Time" jest wyłączona.
- Set time <Ustaw godzinę> ..... Ustawia czas. Pozycja wyświetlana, gdy opcja "Automatic Date & Time" jest wyłączona.
- Date format <Format daty> ..... Ustawia format wyświetlania daty.
- Time Zone <Strefa czasowa> ... Ustawia strefę czasową.

### Language & Keyboard <Język i klawiatura>

- Language <Język> ..... Określa język interfejsu.
- Virtual Keyboard <Klawiatura wirtualna> ..... Określa klawiaturę wyświetlaną na ekranie.
- Physical Keyboard <Klawiatura fizyczna> ..... Wybierz układ podłączonej klawiatury fizycznej.

## OSD

- Screen Rotation <Obrót ekranu> ..... Wybierz orientację monitora.
  - Landscape <Poziomo> ... Orientacja pozioma
  - Portrait <Pionowo> ..... Orientacja pionowa
- Pasek boczny ..... Określa, czy pasek boczny ma być wyświetlany.
- Logo Screen <Ekran logo> ..... Określa, czy ekran z logo ma być wyświetlany.
- Startup Animation <Animacja przy uruchamianiu> ..... Określa, czy po włączeniu zasilania ma być wyświetlana animacja.
- Wallpaper <Tapeta> ..... Ustawia tło ekranu głównego.
- Shutdown Message <Komunikat przy wyłączaniu> ..... Określa, czy przy wyłączaniu zasilania ma być wyświetlany komunikat z potwierdzeniem.

### System Update <Aktualizacja systemu>

- System Update <Aktualizacja systemu> ..... Zawiera informacje o wersji i aktualizacjach oprogramowania sprzętowego.
  - Current Version <Bieżąca wersja> .. Wyświetla aktualną wersję oprogramowania układowego.
  - Update <Aktualizacja> ..... Aktualizuje oprogramowanie układowe monitora z podłączonego dysku USB zawierającego plik oprogramowania układowego. Naciśnij przycisk "Check" <Sprawdź>, aby rozpocząć aktualizację.

### Security <Zabezpieczenia>

- Security <Zabezpieczenia> ..... To menu zawiera opcje dotyczące instalowania, wyświetlania i usuwania certyfikatów cyfrowych służących do zapewniania bezpiecznej i szyfrowanej komunikacji online.
  - Trusted Credentials <Zaufane poświadczenia> ..... To menu wyświetla zaufane poświadczenia zainstalowane dla systemu i użytkownika.
  - User Credentials <Poświadczenia użytkownika> ..... Wyświetla poświadczenia użytkownika.
  - Install From Storage <Instaluj z pamięci> ..... Instaluje plik z podłączonej pamięci.
  - Clear credentials <Usuń poświadczenia> ..... Usuwa wszystkie poświadczenia.

### Reset <Resetuj>

Wszystkie ustawienia systemu zostaną przywrócone do fabrycznych wartości domyślnych.

### All Reset <Resetuj wszystko>

- Wszystkie elementy są przywracane do wartości fabrycznych.
- W trybie HOME nastąpi inicjalizacja tylko ustawień oprogramowania zainstalowanego fabrycznie.
- Oprogramowanie dodatkowo zainstalowane nie zostanie usunięte.

## About (Informacje)

Wyświetla informacje o tym monitorze.

### Monitor Information (Informacje o monitorze)

Pokazuje nazwę modelu, numer seryjny i wersję oprogramowania układowego monitora.

### Legal Information (Informacje prawne)

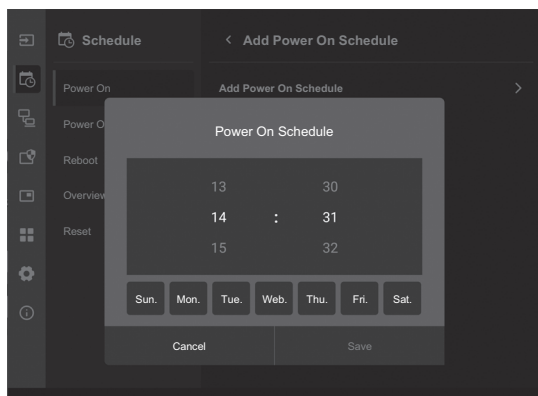
Wyświetla informacje prawne.

### WSKAZÓWKA

- Gdy opcja Ambient Light Sensing (Wykrywanie światła otoczenia) jest włączona, nie można ustawić opcji Backlight Dimming (Wygaszenie podświetlenia).
- Gdy opcja Backlight Dimming (Wygaszenie podświetlenia) jest włączona, nie można ustawić opcji Ambient Light Sensing (Wykrywanie światła otoczenia).
- Nie zakrywaj opcjonalnego modułu czujnika, gdy włączona jest funkcja "Ambient Light Sensing" (Wykrywanie światła otoczenia).
- Nawet w przypadku wykonania polecenia "All Reset" (Resetuj wszystko) na tym monitorze urządzenie OPS zainstalowane w gnieździe rozszerzeń nie zostanie zresetowane.
- Przed dodaniem harmonogramów należy ustawić opcję "Date & Time" (Data i godzina).
- Między poszczególnymi pozycjami harmonogramu musi występować odstęp wynoszący co najmniej 6 minut.
- Można utworzyć do 15 różnych harmonogramów.
- Zużycie energii przez urządzenie podłączone do tego portu zależy od urządzenia USB.
- Działanie aplikacji innych firm tego typu nie może być zagwarantowane i wykracza poza zakres wsparcia i gwarancji.
- Przed instalacją aplikacji zawsze sprawdzaj ich autentyczność i bezpieczeństwo. Niektóre aplikacje mogą mieć wpływ na działanie innych aplikacji i tego monitora. Możliwe są infekcje wirusami albo uszkodzenie, fałszowanie lub kradzież danych.
- Wybór ustawień do skopiowania jest resetowany do wartości domyślnych, jeśli główne zasilanie monitora zostanie wyłączone.
- Ustawienie Mute Setting (Ustawienie wyciszenia) jest wyłączane w poniższych przypadkach:
  - Zmiana sygnału wejściowego.
  - Włączenie/wyłączenie głównego włącznika zasilania
  - Włączenie/wyłączenie za pomocą przycisku POWER
  - Powrót urządzenia z trybu oszczędzania energii.
  - Zmiana ustawienia "Audio Mode" (Tryb audio)
  - Zmiana głośności za pomocą pilota lub przycisków urządzenia
  - Zmiana sygnału wideo (rozdzielczości/częstotliwości skanowania).
- Ta funkcja może nie działać w zależności od aplikacji lub zawartości programu MediaPlayer.
- W celu użycia funkcji "System Update" (Aktualizacja systemu) podłącz dysk flash USB do portu USB urządzenia w trybie HOME.
- Po aktualizacji systemu do najnowszej wersji nie ma możliwości przywrócenia poprzedniej wersji.
- Jeśli w ustawieniu "Human Sensing" (Wykrywanie osoby) wybrano opcję "Auto Off" (Automatyczne wyłączenie) lub "Custom" (Niestandardowy), nie można ustawić opcji "Start input mode" (Tryb wejściowy przy uruchamianiu).
- Gdy sterowanie monitorem odbywa się za pośrednictwem sieci, obowiązują następujące ograniczenia.
  - Po włączeniu lub wyłączeniu zasilania należy odczekać co najmniej 2 minuty przed wykonaniem następnej czynności.
  - Po przejściu w "tryb czuwania przy podłączeniu do sieci" nastąpi zakończenie połączenia na potrzeby sterowania monitorem przez sieć, dlatego konieczne będzie ponowne nawiązanie połączenia.
  - Przed przystąpieniem do sterowania zasilaniem monitora przy użyciu funkcji "Use Secure Protocol for Authentication" (Używaj bezpiecznego protokołu do uwierzytelniania) należy ustawić opcję "Mode" (Tryb) na "Normal" (Normalny).
- Funkcja "Clone Settings" (Klonuj ustawienia) działa między produktami o takiej samej nazwie modelu i wersji oprogramowania sprzętowego.
- Po użyciu funkcji "USB Read" (Odczyt z USB) nadpisane zostają ustawienia wszystkich złączy.

## ■ Schedule <Harmonogram>

Możesz ustawić godziny, o których monitor będzie włączany i wyłączany.



Najpierw wyświetl obszar "Schedule" <Harmonogram> w menu ustawień administratora. (Zob. [strona 46.](#))

### Włączanie zasilania o określonej godzinie

1. Dotknij opcji "Add Power On Schedule" <Dodaj harmonogram włączania zasilania> w obszarze "Power On" <Włączanie zasilania>.
2. Wybierz godzinę.
3. Dotknij dni tygodnia, które mają zostać wybrane.
4. Dotknij "Save" <Zapisz>.

### Wyłączanie zasilania o określonej godzinie

1. Dotknij opcji "Add Power Off Schedule" <Dodaj harmonogram wyłączania zasilania> w obszarze "Power Off" <Wyłączanie zasilania>.
2. Wybierz godzinę.
3. Dotknij dni tygodnia, które mają zostać wybrane.
4. Dotknij "Save" <Zapisz>.

### Ponowne uruchamianie o określonej godzinie

1. Dotknij opcji "Add Reboot Schedule" <Dodaj harmonogram ponownego uruchamiania> w obszarze "Reboot" <Ponowne uruchamianie>.
2. Wybierz godzinę.
3. Dotknij "Save" <Zapisz>.  
System Android może być uruchamiany ponownie o określonym czasie.

### Wyświetlanie listy ustawionych harmonogramów

1. Dotknij opcji "Overview" <Przegląd> w obszarze "Schedule" <Harmonogram>.
2. Dotknij harmonogramu, który ma zostać zmieniony.  
Jeśli chcesz zmienić godzinę itp. lub usunąć harmonogram, możesz to zrobić z poziomu ekranu szczegółów.

## WSKAZÓWKA

- Jeśli funkcja harmonogramu została skonfigurowana, nie wyłączaj zasilania głównego.
- Opcje Date and time <Data i godzina> / Set time <Ustaw godzinę> muszą zostać ustawione przed skonfigurowaniem harmonogramu. (Zob. [strona 49.](#))
- Między poszczególnymi pozycjami harmonogramu musi występować odstęp wynoszący co najmniej 6 minut.
- Można utworzyć do 15 różnych harmonogramów.
- Aby zapewnić stabilność działania, należy ponownie uruchamiać system Android raz dziennie.

## ■ Informacje o numerach pilota

Jeśli w pobliżu znajduje się inny monitor, można zmienić numer pilota, aby uniemożliwić obsługę drugiego monitora za pomocą danego pilota.

Ustaw ten sam numer na monitorze i pilocie.

## WSKAZÓWKA

- Numer pilota można ustawić w zakresie wartości od 0 do 25.
- W przypadku wyczerpania się baterii pilota i ich wymiany może dojść do wyzerowania numeru pilota.

### Zmiana numeru pilota na monitorze

Ustawia się go w polu "Monitor ID" <Id. monitora> w menu ustawień administratora. (Zob. [strona 48.](#))

### Ustaw numeru pilota po stronie pilota

1. Naciskając przycisk REMOTE ID SET na pilocie, naciśnij cyfry numeru pilota.
  - Można ustawić numer w zakresie od 0 do 25. Wprowadź numery bez odstępów.
  - Po ustawieniu wartości "0" można obsługiwać wszystkie wyświetlacze bez względu na numer pilota po stronie wyświetlacza.
2. Zwolnij przycisk REMOTE ID SET.  
Numer pilota został ustawiony na pilocie.

### Sprawdzanie numeru pilota

1. Naciśnij przycisk REMOTE ID SET na pilocie.  
Numer zdalnego sterowania pojawi się na tym monitorze. Jeśli wyświetli się na czerwono, numery zdalnego sterowania na tym monitorze i na pilocie będą pasować. Jeśli komunikat jest wyświetlany na białą, numery zdalnego sterowania nie pasują.

## WSKAZÓWKA

- Aby wyłączyć numer pilota po stronie pilota, naciśnij i przytrzymaj przez ponad 5 sekundy przycisk REMOTE ID CLEAR.

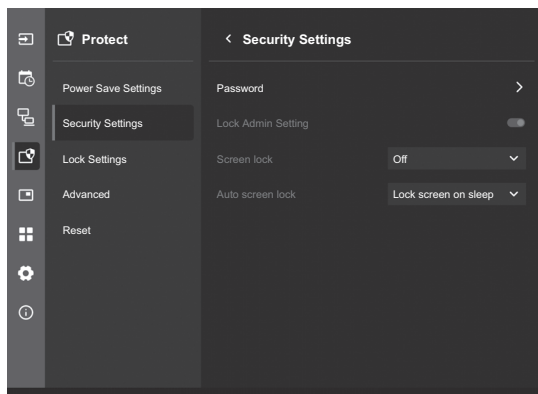
### ■ Security Settings

#### <Ustawienia zabezpieczeń>

Domyślnie każdy może obsługiwać wyświetlacz za pomocą pilota lub przycisków na panelu sterowania wyświetlacza. Skonfigurowanie zabezpieczeń i zablokowanie urządzenia pozwala zapobiec korzystaniu z urządzenia lub zmianie jego ustawień przez osoby nieupoważnione.

#### Ustawianie hasła urządzenia

W razie potrzeby ustaw hasło. (Zob. [strona 48.](#))



1. Wybierz kolejno opcje “Protect” <Ochrona> → “Security Settings” <Ustawienia zabezpieczeń> → “Password” <Hasło>.
2. Wprowadź hasło administratora i naciśnij przycisk “OK”.  
Wówczas możliwe będzie skonfigurowanie wszystkich pozycji w obszarze “Security Settings” <Ustawienia zabezpieczeń>.
3. Aby zmienić hasło, naciśnij opcję “Change Administrator Password” <Zmień hasło administratora> i wprowadź bieżące hasło w polu “Current Password” <Bieżące hasło>.
4. Wprowadź nowe hasło w polu “New Password” <Nowe hasło>, a następnie wprowadź je ponownie w polu “Confirm Password” <Potwierdź hasło>.  
Nowe hasło zostanie zapisane.

#### Włączanie zabezpieczeń przy użyciu hasła

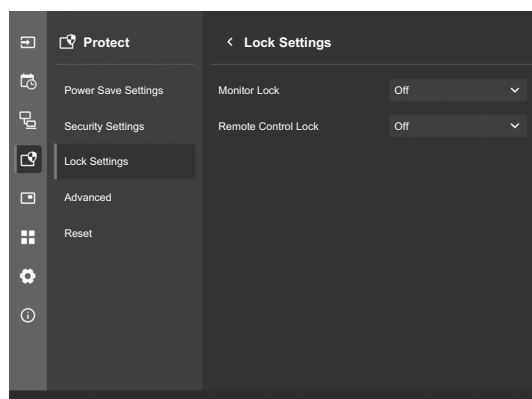
1. Wybierz kolejno opcje “Protect” <Ochrona> → “Security Settings” <Ustawienia zabezpieczeń> → “Lock Admin Setting” <Zablokuj ustawienia administratora>.
2. Wybierz typ “SECURE MODE” <TRYB ZABEZPIECZEŃ>.

#### WSKAZÓWKA

- Aby uzyskać dostęp do menu ustawień administratora, konieczne jest wprowadzenie hasła administratora.
- Należy zapisać hasło w bezpiecznym miejscu, aby go nie zapomnieć.

### Ograniczanie obsługi monitora i pilota

Obsługę monitora i pilota można ograniczyć. (Zob. [strona 48.](#))



#### Monitor Lock <Blokada monitora>

Obsługę monitora można ograniczyć.

1. Wybierz kolejno opcje “Protect” <Ochrona> → “Lock Settings” <Ustawienia blokady> → “Monitor Lock” <Blokada monitora>.
2. Wybierz obowiązujący zakres blokady.
  - Off <Wył.> ..... Obsługa dozwolona.
  - All buttons <Wszystkie przyciski>  
Blokuje obsługę monitora za pośrednictwem przycisków.
  - Touch <Dotyk>... Blokuję obsługę monitora dotykiem.
  - All buttons & touch <Wszystkie przyciski i dotyk>  
Blokuję obsługę monitora za pośrednictwem przycisków i dotyku.
3. Naciśnij przycisk MENU na pilocie.  
Zamknij menu.

#### Remote Control Lock <Blokada pilota>

Obsługę za pomocą przycisków pilota można ograniczyć.

1. Wybierz kolejno opcje “Protect” <Ochrona> → “Lock Settings” <Ustawienia blokady> → “Remote Control Lock” <Blokada pilota>.
2. Wybierz obowiązujący zakres blokady.
  - Off <Wył.> ..... Obsługa dozwolona.
  - All buttons <Wszystkie przyciski>  
Blokuję obsługę pilota za pośrednictwem przycisków.
  - Except power & volume <Z wyjątkiem zasilania i głośności>  
Blokuję obsługę z wyjątkiem sterowania zasilaniem i regulacją głośności.
3. Po zakończeniu konfigurowania dotknij ekranu w dowolnym miejscu poza menu.  
Zamknij menu.

#### Odblokowywanie

Naciśnięcie i przytrzymanie przez ponad 5 sekund przycisku DISPLAY na pilocie spowoduje wyłączenie funkcji Monitor Lock <Blokada monitora> i Remote Control Lock <Blokada pilota>.

# Rozwiązywanie problemów

W przypadku problemów z wyświetlaczem zapoznaj się z poniższymi wskazówkami, zanim skontaktujesz się z serwisem.

## Brak obrazu lub dźwięku.

- Czy przewód zasilający jest odłączony? (Zob. [strona 14.](#))
- Czy główny wyłącznik zasilania jest wyłączony? (Zob. [strona 17.](#))
- Czy monitor znajduje się w stanie oczekiwania na sygnał wejściowy lub stanie czuwania (dioda LED zasilania miga na zielono, świeci na pomarańczowo, miga na pomarańczowo i świeci na czerwono)? (Zob. [strona 17.](#))
- Czy wybrany tryb wejściowy jest odpowiedni dla złącza wejściowego, do którego podłączony jest przewód? (Zob. [strona 22](#) i [strona 25](#)).
- Jeśli podłączone jest jakiekolwiek urządzenie, upewnij się, że działa ono prawidłowo (odtwarza).
- W przypadku USB-C: czy opcja "USB-C Setting" <Ustawienie USB-C> jest poprawnie skonfigurowana pod kątem specyfikacji używanego kabla i komputera?

## Pilot nie działa.

- Czy baterie zostały włożone prawidłowo (bieguny + i -)? (Zob. [strona 15.](#))
- Czy baterie są wyczerpane?
- Skieruj pilot na czujnik podczerwieni znajdujący się na monitorze. (Zob. [strona 15.](#))
- Czy obsługa pilota jest ograniczona? (Zob. [strona 52.](#))

## Przyciski pilota przeznaczone do obsługi urządzenia podłączonego do złącza HDMI nie działają.

- Czy opcja "HDMI CEC link" <Połączenie HDMI CEC> jest ustawiona na ON <Wł.> w obszarze "Input & Output" <Wejście i wyjście> w menu ustawień administratora?
- Zmień tryb wejściowy na inny, a następnie ponownie spróbuj włączyć tryb wejściowy HDMI.

## Obraz jest wyświetlany bez dźwięku.

- Czy dźwięk został wyciszony?
- Upewnij się, że głośność nie została ustawiona na wartość minimalną.
- Czy przewody audio są podłączone prawidłowo?
- Czy wyjście audio jest prawidłowo skonfigurowane?
- Czy podłączono głośnik USB lub głośnik Bluetooth?
- Czy opcja Mute with STILL ON <Wycisz po zamrożeniu> jest ustawiona na "ON" <Wł.>?

## Niestabilny obraz wideo.

- Sygnał może być niekompatybilny.

## Obraz wideo ze złącza wejściowego HDMI nie jest wyświetlany prawidłowo.

- Czy kabel HDMI obsługuje format 4K i jest zgodny ze standardem HDMI? Monitor nie współpracuje z kablami niezgodnymi z tym standardem.
- Czy sygnał wejściowy jest kompatybilny z tym monitorem? (Zob. [strona 57](#) i [strona 58](#)).
- Jeśli podłączone urządzenie nie obsługuje formatu 4K, ustaw opcję "HDMI Mode" <Tryb HDMI> na "Mode2" <Tryb 2>.

## Obraz wideo ze złącza wejściowego USB typu C nie jest wyświetlany prawidłowo.

- Czy sygnał wejściowy jest kompatybilny z tym monitorem? (Zob. [strona 57](#) i [strona 58](#)).
- Spróbuj zmienić ustawienia linii w obszarze "USB-C Setting" <Ustawienie USB-C>. (Zob. [strona 46.](#))

## Przyciski sterujące nie działają.

### Brak obrazu.

- Normalna praca może być zakłócona przez szumy zewnętrzne. Wyłącz zasilanie główne i włącz je ponownie po co najmniej 5 s, a następnie sprawdź działanie.

### Tryb wejściowy zmienia się automatycznie.

- Jeśli funkcja "Connect auto input select" <Automatyczny wybór wejścia po nawiązaniu połączenia> jest ustawiona na "ON" <Wł.>, tryb wejściowy zmienia się automatycznie po odebraniu sygnału wideo przez dane złącze wejściowe. Z tego powodu tryb wejściowy może zmienić się w momencie wybudzenia się komputera ze stanu czuwania.
- Jeśli w ustawieniu "No signal auto input select" <Automatyczny wybór wejścia po zaniku sygnału> wybrano opcję inną niż "Off" <Wyl.>, tryb automatycznie zmieni się na ustawiony tryb wejściowy po utracie sygnału wejściowego wideo.  
Tryb wejściowy może ulec zmianie w następujących przypadkach:
  - Gdy komputer znajduje się w stan czuwania.
  - Gdy odtwarzanie wideo zostanie zatrzymane przez urządzenie odtwarzające.
- Czy opcja "HDMI CEC link" <Połączenie HDMI CEC> jest ustawiona na ON <Wł.>? (Zob. [strona 46.](#))

### Brak możliwości sterowania przez LAN lub RS-232C

- Czy ustawienia sieci LAN są prawidłowo skonfigurowane?
- Czy w przypadku sieci LAN opcja "Monitor Control" <Sterowanie monitorem> jest ustawiona na ON <Wł.>? Czy zawartość pól "User Name" <Nazwa użytkownika>, "Password" <Hasło> i "Port" jest prawidłowa?

### Panel dotykowy nie reaguje.

- Czy przewód USB jest podłączony prawidłowo?
- Czy rysiki są rysikami dołączonymi do zestawu?
- Czy do ekranu przyłączone są jakiekolwiek elementy? Przyłączone do ekranu elementy mogą uniemożliwiać prawidłowe działanie.

### Panel dotykowy reaguje bardzo wolno.

### Niektóre obszary ekranu nie reagują.

### Ekran reaguje w innym miejscu, niż zostało dotknięte.

- Czy ekran jest wystawiony na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych lub innego silnego źródła światła? Panel dotykowy wykorzystuje podczerwień, dlatego może nie działać prawidłowo.
- Czy między nadajnikiem/odbiornikiem podczerwieni a rysikiem lub palcem znajduje się jakaś przeszkoda? Przeszkoda uniemożliwia prawidłową obsługę. Jeśli palce lub rękaw znajdują się za blisko ekranu, prawidłowa obsługa może nie być możliwa.
- Czy nadajnik/odbiornik podczerwieni jest zabrudzony? Delikatnie przetrzyj zanieczyszczenia miękką szmatką.
- Jeśli panel dotykowy zostanie dotknięty końcówką mniejszą niż 2 mm x 2 mm, dotyk może nie zostać wykryty przez podczerwień, przez co prawidłowa obsługa może nie być możliwa.
- Nie dotykaj panelu dotykowego w trakcie włączania się monitora. Jeśli dotkniesz panelu dotykowego w tym czasie, ten monitor może to uznać za usterkę nadajnika/odbiornika podczerwieni, przez co prawidłowa obsługa nie będzie możliwa.
- Zmień rozmiar ekranu na "Wide" <Szeroki>. (Zob. [strona 27.](#))
- Czy występują zakłócenia powodowane przez inny wyświetlacz? Zmiana ustawienia lub orientacji może rozwiązać problem.

### Ekran jest ciemny.

- Kiedy wewnętrzna temperatura monitora nadmiernie wzrośnie, jasność podświetlenia automatycznie się zmniejszy celem zapobieżenia dalszemu wzrostowi temperatury.
- Usuń przyczynę nadmiernego wzrostu temperatury.

### Niewłaściwa funkcja dotykowa.

- Jeśli rozdzielczość wyświetlacza i rozdzielczość pulpitu są różne (np. monitor odbiera sygnał w formacie 16:9, ale pulpit wyświetla obraz w formacie 4:3 z czarnymi pasami po lewej i prawej stronie), funkcja dotykowa może nie działać prawidłowo. Jeśli zmiana rozmiaru ekranu za pomocą funkcji ROZMIAR nie rozwiąże problemu, spróbuj użyć rozdzielczości pulpitu 16:9 na podłączonym urządzeniu.
- Jeśli monitor jest używany w orientacji pionowej, pozycja dotyku może być nieprawidłowa w systemie operacyjnym innym niż Windows.

### Monitor wydaje odgłosy przypominające pękanie.

- Monitor może od czasu do czasu wydawać odgłosy przypominające pękanie. Wynika to z rozszerzania i kurczenia się obudowy pod wpływem zmian temperatury. Nie ma to wpływu na działanie monitora.

### Dioda LED zasilania miga na czerwono.

- Kiedy wewnętrzna temperatura monitora nadmiernie wzrośnie, jasność podświetlenia automatycznie się zmniejszy celem zapobieżenia dalszym problemom z nadmierną temperaturą. Jeśli jasność ulegnie obniżeniu z powodu nieprawidłowej temperatury, wskaźnik zasilania będzie migał na czerwono nawet po przejściu urządzenia w stan czuwania.
- Usuń przyczynę nadmiernego wzrostu temperatury.
  - Jeśli monitor przejdzie w stan czuwania z powodu wzrostu temperatury, wyłącz i ponownie włącz zasilanie, aby powrócić do normalnego trybu wyświetlania. Jednakże jeśli przyczyna nadmiernego wzrostu temperatury nie zostanie usunięta, monitor ponownie przejdzie w stan czuwania. (Zob. [strona 7](#).)
  - Sprawdź, czy monitor jest ustawiony w miejscu, w którym może się szybko nagrzewać. Temperatura wewnętrzna monitora będzie rosła szybciej, jeśli otwory wentylacyjne zostaną zablokowane.
  - Temperatura wewnętrzna będzie rosła szybciej, jeśli wewnątrz monitora lub w otworach wentylacyjnych nagromadził się kurz. Usuń kurz, jeśli jest to możliwe. Usuń kurz, jeśli jest to możliwe. W celu usunięcia kurzu z wnętrza monitora skontaktuj się ze sprzedawcą SHARP.

### Głośniki nie emitują dźwięku.

#### Nie można korzystać z mikrofonu.

#### Nie można korzystać z kamery internetowej.

- Sprawdź, czy przez USB lub Bluetooth nie jest podłączone inne urządzenie.
- Jeśli do monitora podłączonych jest więcej równorzędnych urządzeń, będą one używane zgodnie z następującym priorytetem:  
USB > Bluetooth (tylko głośnik) > HDMI (ARC) (tylko głośnik) > urządzenie wewnętrzne (tylko głośnik)
- Odłącz zbędne urządzenia.
- Korzystanie z mikrofonu zestawu słuchawkowego Bluetooth nie jest możliwe. Ten monitor nie obsługuje profili HSP/HFP.
- Czy z urządzenia korzysta inna aplikacja? Dane urządzenie nie może obsługiwać kilku aplikacji jednocześnie. W takiej sytuacji zamknij aplikację.
- Nie przełączaj trybu wejściowego podczas korzystania z urządzenia. Połączenie zmienia się zależnie od trybu wejściowego, dlatego głośnik, mikrofon lub kamera mogą nie zostać rozpoznane prawidłowo, a tym samym nie będą działać.  
W takim przypadku wyłącz i ponownie włącz zasilanie tego monitora lub urządzenia.

#### Nie można podłączyć urządzenia Bluetooth.

#### Połączenie z urządzeniem Bluetooth zostało przerwane.

- Podłącz przedłużacz USB (dostępny w sklepach) do portu USB w trybie HOME i podłącz adapter bezprzewodowy (w zestawie) do przedłużacza USB (dostępnego w sklepach). Umieść adapter bezprzewodowy (w zestawie) w miejscu, w którym będzie widoczny, patrząc od przodu tego monitora.

#### Nie można użyć koncentratora USB.

- Czy opcja "Enable USB Drive" <Aktywuj pamięć USB> jest ustawiona na "ON" <WŁ.>, a opcja "USB Port Select" <Wybór portu USB> na "Auto" <Automatycznie> w obszarze "Advanced" <Zaawansowane> kategorii "Protect" <Ochrona> w ustawieniach "Admin settings" <Ustawienia administratora>?
- Czy opcja "USB Power" <Zasilanie przez USB> jest ustawiona na "Auto" <Automatycznie> w obszarze "Power Save Settings" <Ustawienia oszczędzania energii> kategorii "Protect" <Ochrona> w ustawieniach "Admin settings" <Ustawienia administratora>?

# Specyfikacje

## ■Specyfikacje produktu

|                                                                                                         |                                                                                       |                                                                          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Model                                                                                                   | PN-LM551                                                                              | PN-LM431                                                                 |
| Matryca LCD                                                                                             | 55" [przekątna 138,78 cm] TFT LCD                                                     | 43" [przekątna 107,99 cm] TFT LCD                                        |
| Maks. rozdzielczość (piksele)                                                                           | 3840 x 2160                                                                           |                                                                          |
| Maks. liczba kolorów                                                                                    | Ok. 1,07 miliarda kolorów                                                             |                                                                          |
| Wielkość piksela                                                                                        | 0,315 mm (poziom) × 0,315 mm (pion)                                                   | 0,245 mm (poziom) × 0,245 mm (pion)                                      |
| Jasność (typowa)                                                                                        | 500 cd/m <sup>2</sup> *1                                                              |                                                                          |
| Współczynnik kontrastu (typowy)                                                                         | 5000 : 1                                                                              | 4000 : 1                                                                 |
| Kąty widzenia                                                                                           | 178° z prawej/lewej/góry/dołu (współczynnik kontrastu ≥ 10)                           |                                                                          |
| Aktywny obszar ekranu (mm)                                                                              | 1209,60 (szer.) x 680,40 (wys.)                                                       | 941,18 (szer.) x 529,42 (wys.)                                           |
| Szybkość reakcji (wartość standardowa)                                                                  | 6,5 ms (od szarości do szarości, średnia)                                             |                                                                          |
| Plug&play                                                                                               | VESA DDC2B                                                                            |                                                                          |
| Złącza wejściowe                                                                                        | Wideo/Audio                                                                           | HDMI x 3<br>USB typu C x 1: wykorzystywane także do panelu dotykowego    |
|                                                                                                         | Szeregowe (RS-232C)                                                                   | D-sub 9 pinów x 1                                                        |
|                                                                                                         | Do zestawu kontrolnego                                                                | Mini stereo jack 3,5 mm x 1                                              |
| Złącza wyjściowe                                                                                        | Wideo/Audio                                                                           | HDMI x 1                                                                 |
|                                                                                                         | Audio                                                                                 | Mini stereo jack 3,5 mm x 1                                              |
| Port USB                                                                                                | USB 3.0 typu A x 3 / USB 3.0 typu C x 1 / USB 2.0 typu A x 1                          |                                                                          |
| Złącze LAN                                                                                              | 10 BASE-TX/100 BASE-TX/1000 BASE-T                                                    |                                                                          |
| System                                                                                                  | System operacyjny                                                                     | Android 14                                                               |
|                                                                                                         | Procesor                                                                              | Procesor Arm Cortex-A73 x 4, procesor Cortex-A53 x 4                     |
|                                                                                                         | Pamięć                                                                                | 4 GB                                                                     |
|                                                                                                         | Przestrzeń dyskowa                                                                    | 32 GB                                                                    |
| Bezprzewodowa sieć LAN                                                                                  | Zgodna z IEEE802.11ax/ac/n/a/g/b<br>Tryb szyfrowania: WPA/WPA2/WPA3                   |                                                                          |
| Bluetooth                                                                                               | Zgodna z 5.3<br>Obsługiwane protokoły: A2DP, AVRCP, GATT, HID                         |                                                                          |
| Gniazdo rozszerzeń                                                                                      | 18 V, 3,6 A<br>(zasilanie dostarczane przy rozszerzeniu funkcji o element opcjonalny) | ---                                                                      |
| Wyjście głośników                                                                                       | 10 W + 10 W                                                                           |                                                                          |
| Panel dotykowy                                                                                          | Metoda wykrywania                                                                     | Blokowanie podczerwieni                                                  |
|                                                                                                         | Złącze komputera                                                                      | USB 3.0 typu B x 1 / USB typu C x 1: Używany również do filmów i dźwięku |
| Wymagane zasilanie                                                                                      | 100–240 V AC,<br>3,2 A–1,3 A, 50/60 Hz                                                | 100–240 V AC,<br>2,6 A–1,1 A, 50/60 Hz                                   |
| Temperatura robocza*2*3                                                                                 | Od 5°C do 35°C                                                                        |                                                                          |
| Wilgotność robocza*3                                                                                    | Od 20% do 80% (bez skraplania)                                                        |                                                                          |
| Temperatura przechowywania                                                                              | Od -20°C do 60°C                                                                      |                                                                          |
| Wilgotność przechowywania                                                                               | Od 10% do 80% (bez skraplania)                                                        |                                                                          |
| Pobór mocy*4<br>(Maks. / tryb czuwania przy podłączeniu do sieci*5 / tryb czuwania*6 / tryb wyłączenia) | 145 W<br>(285 W / 2,0 W / 0,5 W / 0,0 W)                                              | 110 W<br>(230 W / 2,0 W / 0,5 W / 0,0 W)                                 |
| Wymiary (z wyłączeniem wystających elementów) (mm)                                                      | Ok. 1265 (szer.) x 73 (gł.) x 736 (wys.)                                              | Ok. 994 (szer.) x 73 (gł.) x 582 (wys.)                                  |
| Masa (kg)                                                                                               | Ok. 33                                                                                | Ok. 21                                                                   |

\*1 Jasność zależy od trybu wejściowego i innych ustawień obrazu. Poziom jasności zmniejsza się wraz z upływem czasu. Ze względu na charakter produktu utrzymanie stałego poziomu jasności nie jest możliwe. Jest to jasność panelu LCD.

Jasność produktu: 450 cd/m<sup>2</sup>

\*2 W przypadku korzystania z monitora z innymi urządzeniami zalecanymi przez firmę SHARP zakres temperatury może być inny. W takich przypadkach sprawdź zakres temperatury używanych urządzeń dodatkowych.

\*3 Dodatkowo sprawdź wymagania komputera i innych podłączonych urządzeń i upewnij się, że wymagania te są spełnione.

\*4 Ustawienie fabryczne. (Bez podłączonych części opcjonalnych).

\*5 Bez podłączonych części opcjonalnych. Czas oczekiwania przed przejściem w tryb czuwania przy podłączeniu do sieci: około 60 sekund (ustawienie fabryczne).

\*6 Bez podłączonych części opcjonalnych. Czas oczekiwania przed przejściem w tryb czuwania: około 60 sekund (ustawienie fabryczne).

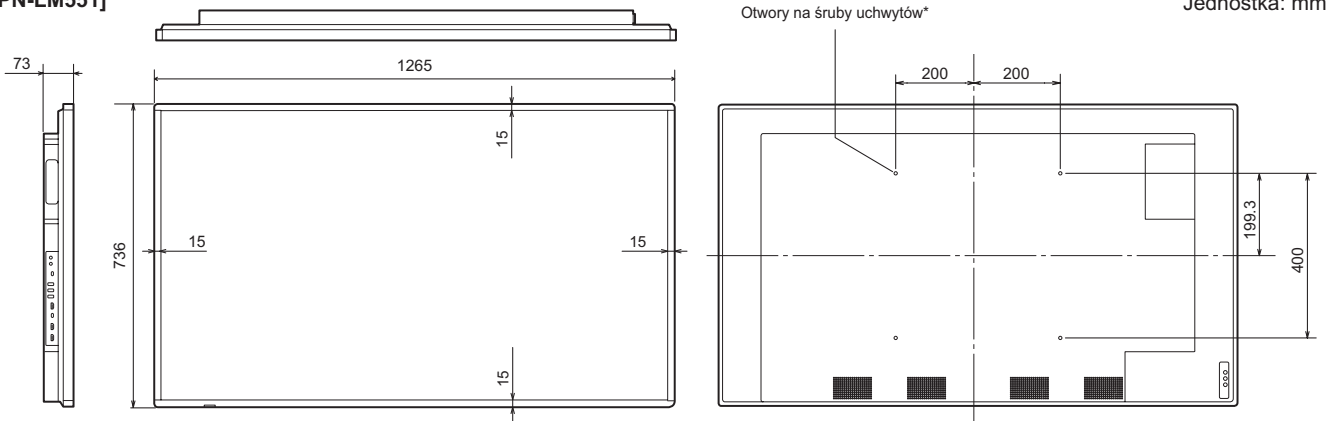
Zgodnie z polityką ciągłego doskonalenia firma SHARP zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w konstrukcji i specyfikacjach produktów bez wcześniejszego powiadomienia. Wartości podane w specyfikacji stanowią wartości nominalne. W przypadku niektórych urządzeń mogą wystąpić nieznaczne odchylenia od tych wartości.

## Specyfikacje

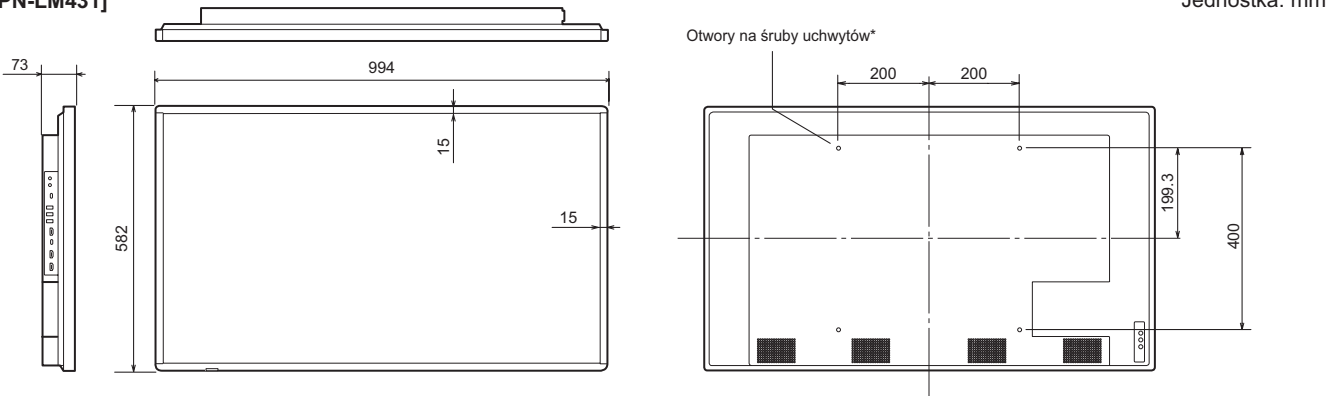
### ■Rysunki wymiarowe

Pamiętaj, że podane wartości są wartościami przybliżonymi.

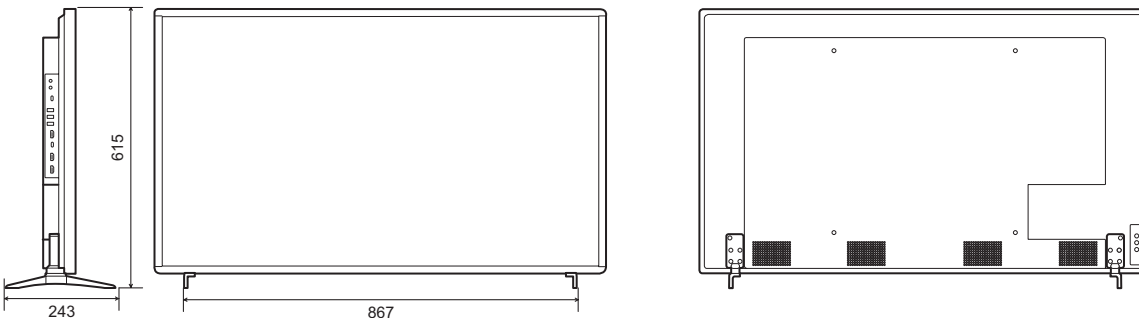
[PN-LM551]



[PN-LM431]



### Ze stojakiem (PN-LM431) (nie dotyczy Europy)



\* Podczas montażu monitora korzystaj z uchwytu ściennego przystosowanego do montażu metodą VESA.

Firma SHARP zaleca stosowanie śrub M6 i prawidłowe ich dokręcenie.

Pamiętaj, że głębokość otworów na śruby w monitorze wynosi 10 mm. Brak prawidłowego dokręcenia może spowodować upadek produktu, a w konsekwencji odniesienie obrażeń lub uszkodzenie produktu. Śruby wkręcaj w otwory na ponad 8 mm. Używaj zgodnych z normą UL1678 uchwytów o nośności co najmniej 4 razy większej od masy monitora.

## ■DDC (Plug&Play)

Monitor obsługuje standard VESA DDC (Display Data Channel).

DDC jest standardem sygnału obsługującym wymianę informacji pomiędzy komputerem a monitorem. Wymieniane są informacje na temat rozdzielczości i innych parametrów. Z funkcji można korzystać, jeśli komputer obsługuje standard DDC i został skonfigurowany do wykrywania monitorów plug&play.

Istnieje kilka rodzajów standardu DDC, w zależności od wykorzystywanego sposobu komunikacji. Ten monitor obsługuje standard DDC2B.

## ■Kompatybilne częstotliwości sygnałów (PC)

| Rozdzielczość ekranu |                           | Synch.<br>w pionie | HDMI  |       | USB-C |
|----------------------|---------------------------|--------------------|-------|-------|-------|
|                      |                           |                    | Mode1 | Mode2 |       |
| VESA                 | 640 × 480                 | 60Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      | 800 × 600                 | 60Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      | 1024 × 768                | 60Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      | 1280 × 960                | 60Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      | 1280 × 1024               | 60Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      | 1440 × 900                | 60Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      | 1680 × 1050               | 60Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
| Szeroki              | 1280 × 720                | 60Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      | 1920 × 1080               | 60Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      | 3840 × 2160               | 24Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      |                           | 25Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      |                           | 30Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      |                           | 50Hz               | Tak   | -     | Tak   |
|                      |                           | 60Hz               | Tak   | -     | Tak   |
|                      | 4096 × 2160* <sup>1</sup> | 24Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |
|                      |                           | 25Hz               | Tak   | -     | Tak   |
|                      |                           | 30Hz               | Tak   | -     | Tak   |
|                      |                           | 50Hz               | Tak   | -     | Tak   |
|                      |                           | 60Hz               | Tak   | -     | Tak   |
| US TEXT              | 720 × 400                 | 70Hz               | Tak   | Tak   | Tak   |

\*1 Wyświetla pomniejszony obraz, z wyjątkiem formatu "1:1". W formacie "1:1" obraz zostanie przycięty do rozmiaru panelu, a następnie wyświetlony.

- W zależności od podłączonego komputera obrazy mogą nie być wyświetlane prawidłowo, nawet jeśli odbierany jest jeden z kompatybilnych sygnałów wymieniony powyżej.

## ■Kompatybilne częstotliwości sygnałów (AV)

| Rozdzielczość ekranu | Częstotliwość | HDMI  |       |
|----------------------|---------------|-------|-------|
|                      |               | Mode1 | Mode2 |
| 4096 × 2160 p        | 24Hz          | Tak   | Tak   |
|                      | 25Hz          | Tak   | -     |
|                      | 30Hz          | Tak   | -     |
|                      | 50Hz          | Tak   | -     |
|                      | 59,94Hz       | Tak   | -     |
|                      | 60Hz          | Tak   | -     |
| 3840 × 2160 p        | 24Hz          | Tak   | Tak   |
|                      | 25Hz          | Tak   | Tak   |
|                      | 30Hz          | Tak   | Tak   |
|                      | 50Hz          | Tak   | -     |
|                      | 59,94Hz       | Tak   | -     |
|                      | 60Hz          | Tak   | -     |
| 1920 × 1080 p        | 24Hz          | Tak   | Tak   |
|                      | 50Hz          | Tak   | Tak   |
|                      | 59,94Hz       | Tak   | Tak   |
|                      | 60Hz          | Tak   | Tak   |
| 1920 × 1080i         | 50Hz          | Tak   | Tak   |
|                      | 59,94Hz       | Tak   | Tak   |
|                      | 60Hz          | Tak   | Tak   |
| 1280 × 720 p         | 50Hz          | Tak   | Tak   |
|                      | 59,94Hz       | Tak   | Tak   |
|                      | 60Hz          | Tak   | Tak   |
| 720 × 576p           | 50Hz          | Tak   | Tak   |
| 720 × 480p           | 59,94Hz       | Tak   | Tak   |
|                      | 60Hz          | Tak   | Tak   |
| 640 × 480 p (VGA)    | 59,94Hz       | Tak   | Tak   |
|                      | 60Hz          | Tak   | Tak   |
| 720 (1440) × 576 i   | 50Hz          | Tak   | Tak   |
| 720(1440) × 480i     | 59,94Hz       | Tak   | Tak   |
|                      | 60Hz          | Tak   | Tak   |

## ■Kanały dostępne do wykorzystania z bezprzewodową siecią LAN (Europa)

| Standard            | Kanał                                                                         | Pasma częstotliwości (częstotliwość środkowa) |
|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| IEEE802.11b/g/n/ax  | Kanał 1–13                                                                    | 2412–2472 MHz                                 |
| IEEE802.11a/n/ac/ax | Kanał 36/38/40/42/44/46/48                                                    | 5180–5240 MHz                                 |
|                     | Kanał 52/54/56/58/60/62/64                                                    | 5260–5320 MHz                                 |
|                     | Kanał 100/102/104/106/108/110/112/116/118/120/122/124/126/128/132/134/136/140 | 5500–5700 MHz                                 |

- Korzystanie z pasma 5 GHz na zewnątrz jest ograniczone przepisami ustawy radiowej.

## ■Kanały dostępne do wykorzystania z bezprzewodową siecią LAN (Azja/region Pacyfiku)

| Standard            | Kanał                      | Pasma częstotliwości (częstotliwość środkowa) |
|---------------------|----------------------------|-----------------------------------------------|
| IEEE802.11b/g/n/ax  | Kanał 1–13                 | 2412–2472 MHz                                 |
| IEEE802.11a/n/ac/ax | Kanał 36/38/40/42/44/46/48 | 5180–5240 MHz                                 |
|                     | Kanał 52/54/56/58/60/62/64 | 5260–5320 MHz                                 |

- Korzystanie z pasma 5 GHz na zewnątrz jest ograniczone przepisami ustawy radiowej.

# Prawa własności intelektualnej i inne informacje prawne

## ■ Informacje dotyczące licencji na oprogramowanie dla tego produktu

### Elementy składowe oprogramowania

Oprogramowanie tego produktu składa się z różnych elementów, z których każdy jest chroniony prawami autorskimi należącymi do firmy SHARP lub stron trzecich.

### Oprogramowanie opracowane przez SHARP oraz oprogramowanie open source

Elementy oprogramowania oraz dokumenty dołączone do produktu opracowane lub stworzone przez SHARP są chronione prawem autorskim należącym do SHARP i podlegają ustawie o prawie autorskim, traktatom międzynarodowym i innym przepisom prawa. Produkt ten wykorzystuje wolne oprogramowanie i elementy oprogramowania chronione prawami autorskimi należącymi do stron trzecich. Do tego rodzaju oprogramowania zalicza się elementy podlegające licencji GNU General Public License (dalej: GPL), GNU Lesser General Public License (dalej: LGPL) lub innej umowie licencyjnej.

### Uzyskiwanie kodu źródłowego

Niektórzy licencjodawcy oprogramowania open source wymagają od dystrybutora podania kodu źródłowego wraz z oprogramowaniem wykonywalnym. Podobne wymagania są określone w licencjach GPL i LGPL. Więcej informacji dotyczących uzyskiwania kodu źródłowego dla oprogramowania open source oraz informacje dotyczące licencji GPL, LGPL i innych umów licencyjnych można znaleźć na stronie internetowej:

[https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source\\_e.html](https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source_e.html)

Nie jesteśmy w stanie udzielać odpowiedzi na pytania dotyczące kodu źródłowego dla oprogramowania open source. Kod źródłowy dla oprogramowania chronionego prawem autorskim należącym do SHARP nie podlega dystrybucji.

### About the MPEG-4 AVC, MPEG-4 Visual license included in this product

#### 1. MPEG AVC

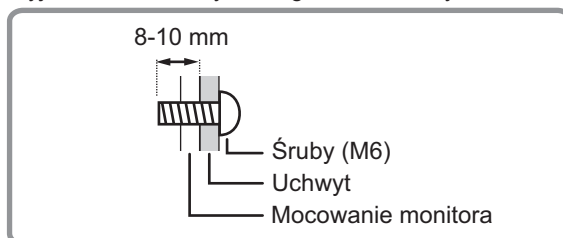
THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

#### 2. MPEG-4 Visual

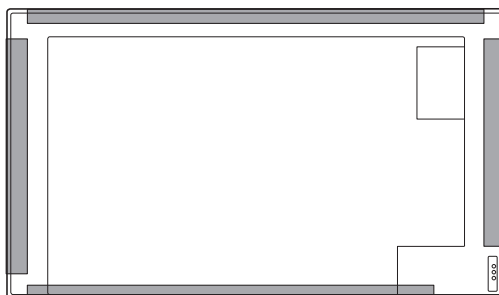
THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

# Środki ostrożności związane z montażem (dla sprzedawców i serwisantów produktów firmy SHARP)

- Montaż, demontaż i przenoszenie monitora wymaga udziału co najmniej 2 osób.
- Upewnij się, że uchwyt ścienny jest przeznaczony do montażu monitorów.
- Ten monitor jest przeznaczony do montażu na betonowej ścianie lub kolumnie. W przypadku ścian/kolumn z płyt kartonowo-gipsowych/cienkich arkuszy tworzywa/drewna może być wymagane zastosowanie dodatkowego wzmocnienia.
- Ten monitor i uchwyt muszą zostać zamontowane na ścianie o nośności co najmniej 4 razy większej od masy monitora. Wybierz metodę montażu najlepiej dostosowaną do materiału i konstrukcji ściany.
- Do zamontowania uchwyty VESA użyj śrub M6 dłuższych od grubości uchwyty o: od 8 mm do 10 mm.



- Nie używaj wkrętkarki udarowej.
- Podczas przenoszenia monitora trzymaj mocno części oznaczone kolorem  na rysunku poniżej. Nie chwytaj za ekran ani przyciski sterujące. W przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia lub nieprawidłowego działania monitora bądź do odniesienia obrażeń.



- Przed demontażem lub ponownym zapakowaniem monitora zdemonuj tackę.
- Do montażu nie używaj innych otworów niż otwory przeznaczone na uchwyt, znajdujące się z tyłu monitora.
- Jeśli podczas montażu potrzebujesz tymczasowo ustawić monitor na stole lub innej powierzchni, przykryj stół grubym, miękkim materiałem, aby uniknąć uszkodzenia ekranu i stołu.
- W przypadku korzystania z monitora leżącego płasko na powierzchni (gdy monitor jest odchylony o ponad 20 stopni od płaszczyzny prostopadłej do poziomej powierzchni podstawy), skonsultuj się z autoryzowanym sprzedawcą, ponieważ istnieją pewne szczególne warunki montażu.

## Środki ostrożności związane z montażem (dla sprzedawców i serwisantów produktów firmy SHARP)

### ■Montaż karty opcjonalnej (PN-LM551)

W gnieździe rozszerzeń można zamontować karty opcjonalne zgodne ze standardem Open Pluggable Specification (OPS).

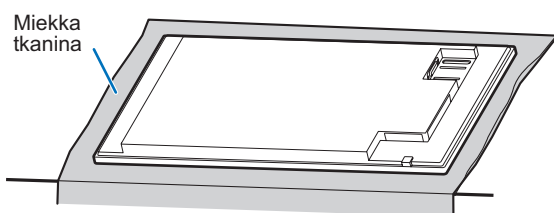
#### UWAGA

- Odłącz wszystkie podłączone przewody.

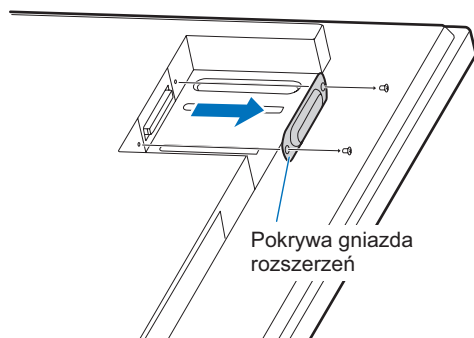
#### WSKAZÓWKA

- Skontaktuj się ze sprzedawcą w sprawie kompatybilnych kart opcjonalnych.

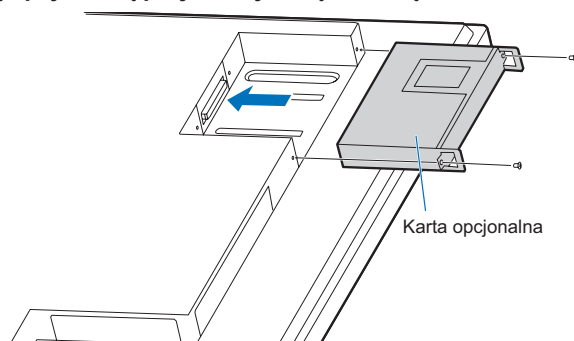
1. Rozłóż grubą, miękką tkaninę (koc itp.), która zapobiegnie uszkodzeniu panelu LCD, na stabilnej, płaskiej powierzchni, na której można ustawić cały monitor, a następnie połóż monitor na tkaninie panelem LCD skierowanym w dół.



2. Wykręć śruby (x2) mocujące pokrywę gniazda rozszerzeń przymocowaną do urządzenia.



3. Za pomocą śrub mocujących OPS (x2) dostarczanych z kartą opcjonalną przymocuj kartę do urządzenia.



### ■Demontaż karty opcjonalnej

Dokonaj demontażu, wykonując kroki w odwrotnej kolejności do procedury montażu.

#### UWAGA

- Upewnij się, że karta opcjonalna jest włożona do gniazda we właściwej orientacji.
- Nie wywieraj nadmiernej siły podczas manipulowania kartą opcjonalną przed zamocowaniem jej śrubami.
- Za pomocą śrub mocujących OPS dostarczanych z kartą opcjonalną dokładnie przymocuj kartę we właściwym położeniu. Korzystanie z niej bez przymocowania może spowodować jej wypadnięcie i poważny wypadek.
- Zachowaj pokrywę gniazda rozszerzeń i śruby po ich usunięciu.

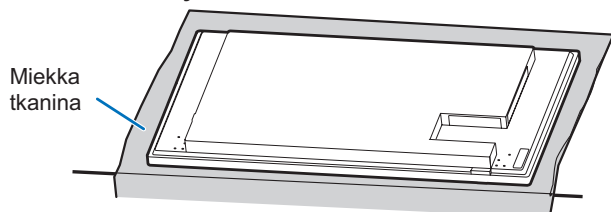
## Środki ostrożności związane z montażem (dla sprzedawców i serwisantów produktów firmy SHARP)

### ■ Montaż stojaka (PN-LM431) (nie dotyczy Europy)

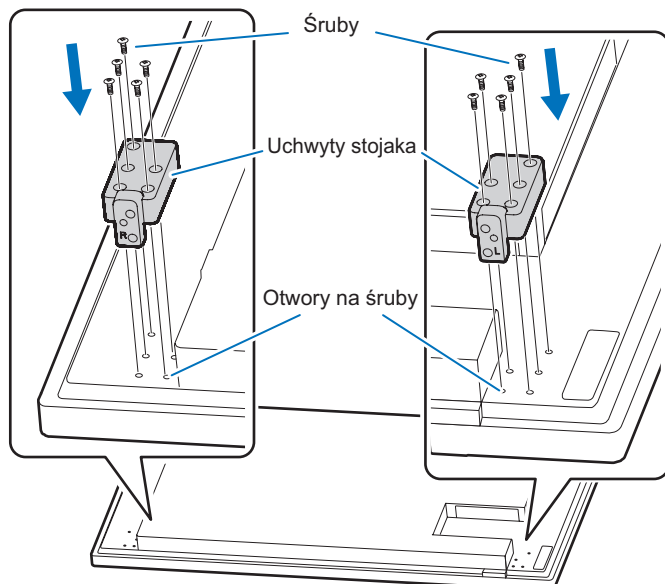
#### UWAGA

- Stojak jest przeznaczony do ustawiania urządzenia w orientacji poziomej. Nie można go używać w orientacji pionowej.

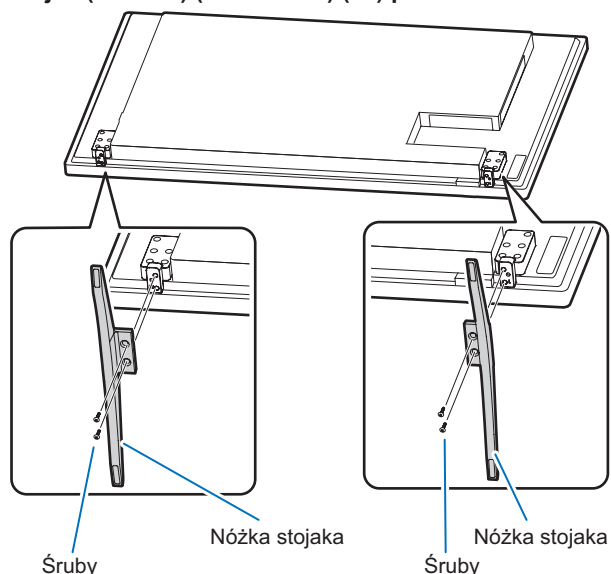
1. Rozłóż grubą, miękką tkaninę (koc itp.), która zapobiegnie uszkodzeniu panelu LCD, na stabilnej, płaskiej powierzchni, na której można ustawić cały monitor, a następnie połóż monitor na tkaninie panelem LCD skierowanym w dół.



2. Wyrównaj otwory na śruby w urządzeniu z uchwytem stojaka i wkręć śruby mocujące stojak (M3 x 10) (w zestawie) (x10).



3. Przymocuj nóżki stojaka za pomocą śrub mocujących stojak (M5 x 14) (w zestawie) (x4) po obu stronach.



### ■ Demontaż stojaka

1. Rozłóż grubą, miękką tkaninę (koc itp.), która zapobiegnie uszkodzeniu panelu LCD, na stabilnej, płaskiej powierzchni, na której można ustawić cały monitor, a następnie połóż monitor na tkaninie panelem LCD skierowanym w dół.
2. Zdemontuj stojak, wykonując czynności montażu w odwrotnej kolejności.

#### UWAGA

- Dokładnie przymocuj uchwyt i nóżki stojaka za pomocą dostarczonych śrub. Korzystanie z niego bez przymocowania może skutkować poważnym wypadkiem.
- Po przymocowaniu nóżek stojaka do urządzenia nie podnoś ani nie przenoś go za same nóżki.

